

# 目次

コマンド索引 .....	11
1. コマンドリファレンスの見方 .....	15
1.1 対応するプログラムのリビジョン .....	15
1.2 コマンドリファレンスの見方 .....	15
1.3 インタフェース名について .....	15
1.4 no で始まるコマンドの入力形式について .....	16
2. ヘルプ .....	16
2.1 コンソールに対する簡易説明の表示 .....	16
2.2 コマンド一覧の表示 .....	16
3. 機器の設定 .....	17
3.1 ログインパスワードの設定 .....	17
3.2 管理パスワードの設定 .....	17
3.3 セキュリティクラスの設定 .....	17
3.4 ログインタイムの設定 .....	18
3.5 タイムゾーンの設定 .....	18
3.6 現在の日付けの設定 .....	18
3.7 現在の時刻の設定 .....	18
3.8 コンソールの言語とコードの設定 .....	19
3.9 コンソールの表示文字数の設定 .....	19
3.10 コンソールの表示行数の設定 .....	19
3.11 コンソールにシステムメッセージを表示するか否かの設定 .....	19
3.12 コンソールのプロンプト表示の設定 .....	20
3.13 SYSLOG を受けるホストの IP アドレスの設定 .....	20
3.14 SYSLOG ファシリティの設定 .....	20
3.15 NOTICE タイプの SYSLOG を出力するか否かの設定 .....	20
3.16 INFO タイプの SYSLOG を出力するか否かの設定 .....	21
3.17 DEBUG タイプの SYSLOG を出力するか否かの設定 .....	21
3.18 SYSLOG パケットの始点ポート番号の設定 .....	21
3.19 LAN/PP インタフェースパケットのダンプを SYSLOG へ出力するか否かの設定 .....	22
3.20 TFTP によりアクセスできるホストの IP アドレスの設定 .....	22
3.21 マスタクロック用インタフェースの設定 .....	23
3.22 マスタクロックを得ている回線の表示 .....	23
3.23 LAN インタフェースの種類を指定 .....	23
3.24 電源 2 の設定 .....	24
3.25 温度監視の閾値の設定 .....	24

4.	ISDN 関連の設定 .....	25
4.1	自分側の設定 .....	25
4.1.1	BRI 回線の種類の指定 .....	25
4.1.2	自分の ISDN 番号の設定 .....	25
4.1.3	課金額による発信制限の設定 .....	26
4.1.4	専用線がダウンした時にバックアップする相手先情報番号の設定 .....	26
4.1.5	バックアップからの復帰待ち時間の設定 .....	27
4.1.6	終端抵抗の設定 .....	27
4.1.7	PP で使用するインタフェースの設定 .....	27
4.1.8	PIAFS の発信方式の設定 .....	28
4.1.9	PIAFS の着信を許可するか否かの設定 .....	28
4.2	相手毎の設定 .....	29
4.2.1	相手 ISDN 番号の設定 .....	29
4.2.2	相手への発信順序の設定 .....	29
4.2.3	自動接続の設定 .....	30
4.2.4	自動切断の設定 .....	30
4.2.5	着信許可の設定 .....	30
4.2.6	発信許可の設定 .....	30
4.2.7	再発信抑制タイマの設定 .....	31
4.2.8	エラー切断後の再発信禁止タイマの設定 .....	31
4.2.9	相手にコールバック要求を行うか否かの設定 .....	31
4.2.10	コールバック要求タイプの設定 .....	31
4.2.11	相手からのコールバック要求に応じるか否かの設定 .....	32
4.2.12	コールバック受け入れタイプの設定 .....	32
4.2.13	MS コールバックでユーザからの番号指定を許可するか否かの設定 .....	32
4.2.14	コールバックタイマの設定 .....	32
4.2.15	コールバック待機タイマの設定 .....	33
4.2.16	ISDN 回線を切断するタイマ方式の指定 .....	33
4.2.17	切断タイマの設定 ( ノーマル ) .....	33
4.2.18	入力切断タイマの設定 ( ノーマル ) .....	34
4.2.19	出力切断タイマの設定 ( ノーマル ) .....	34
4.2.20	課金単位時間方式での課金単位時間と監視時間の設定 .....	35
4.2.21	切断タイマの設定 ( ファスト ) .....	36
4.2.22	切断タイマの設定 ( 強制 ) .....	36
4.2.23	相手先毎の課金額による発信制限の設定 .....	36
5.	フレームリレー関連の設定 .....	37
5.1	PP 側でのカプセル化の種類の設定 .....	38
5.2	PP 側フレームリレーでの DLCI の設定 .....	38
5.3	PP 側フレームリレーでの PVC 状態確認手順の設定 .....	38
5.4	PP 側フレームリレーでの InARP 使用の設定 .....	39
5.5	フレームリレーがダウンした時にバックアップする相手先情報番号の設定 .....	39
5.6	FR 圧縮機能の設定 .....	39
5.7	DLCI ごとのパラメータの設定 .....	40
5.8	輻輳制御をするか否かの設定 .....	40
5.9	回線に対する送信順序方式の設定 .....	41
5.10	指定パケットに DE ビットを立てるか否かの設定 .....	41

6.	PRI 関連の設定 .....	42
6.1	PRI 回線の種類の設定 .....	42
6.2	情報チャンネルとタイムスロットの設定 .....	43
6.3	PP で使用するインタフェースの設定 .....	43
7.	IP の設定 .....	44
7.1	インタフェース共通の設定 .....	44
7.1.1	IP パケットを扱うか否かの設定 .....	44
7.1.2	IP アドレスの設定 .....	44
7.1.3	経路情報の設定 .....	45
7.1.4	IP パケットのフィルタの設定 .....	46
7.1.5	フィルタリングによるセキュリティの設定 .....	48
7.1.6	Source-route オプション付き IP パケットをフィルタアウトするか否かの設定 .....	48
7.1.7	Directed-Broadcast パケットをフィルタアウトするか否かの設定 .....	48
7.1.8	IP パケットの TOS フィールドの書き換えの設定 .....	49
7.1.9	インタフェースの MTU の設定 .....	49
7.2	LAN 側の設定 .....	50
7.2.1	セカンダリ IP アドレスの設定 .....	50
7.2.2	代理 ARP の設定 .....	50
7.3	PP 側相手毎の IP の設定 .....	51
7.3.1	相手の PP 側 IP アドレスの設定 .....	51
7.3.2	リモート IP アドレスプールの設定 .....	51
7.4	RIP の設定 .....	52
7.4.1	RIP を使用するか否かの設定 .....	52
7.4.2	RIP による経路の優先度の設定 .....	52
7.4.3	RIP パケットの受信に関する設定 .....	52
7.4.4	RIP に関して信用できるゲートウェイの設定 .....	53
7.4.5	RIP のフィルタリングの設定 .....	53
7.4.6	RIP で加算するホップ数の設定 .....	53
7.4.7	RIP2 での認証の設定 .....	54
7.4.8	RIP2 での認証キーの設定 .....	54
7.4.9	RIP による経路を回線が切れても保持し続けるか否かの設定 .....	54
7.4.10	回線接続時の PP 側の RIP の動作の設定 .....	55
7.4.11	回線接続時の PP 側の RIP 送出の時間間隔の設定 .....	55
7.4.12	回線切断時の PP 側の RIP の動作の設定 .....	55
7.4.13	回線切断時の PP 側の RIP 送出の時間間隔の設定 .....	55
8.	IPsec の設定 .....	56
8.1	事前共有鍵の登録 .....	57
8.2	相手側セキュリティ・ゲートウェイの IP アドレスの設定 .....	57
8.3	相手側のセキュリティゲートウェイの名前の設定 .....	57
8.4	自分側セキュリティ・ゲートウェイの IP アドレスの設定 .....	57
8.5	自分側のセキュリティゲートウェイの名前の設定 .....	58
8.6	鍵交換の再送回数と間隔の設定 .....	58
8.7	IKE が用いる暗号アルゴリズムの設定 .....	58
8.8	IKE が用いるグループの設定 .....	59

8.9	IKE が用いるハッシュアルゴリズムの設定	59
8.10	自分側の ID の設定	59
8.11	IKE のログの種類の設定	60
8.12	IKE ペイロードのタイプの設定	60
8.13	PFS を用いるか否かの設定	60
8.14	相手側の ID の設定	61
8.15	IKE の情報ペイロードを送信するか否かの設定	61
8.16	SA 関連の設定	62
8.16.1	SA のポリシーの定義	62
8.16.2	IPsec SA の寿命の設定	62
8.16.3	ISAKMP SA の寿命の設定	63
8.16.4	SA の削除	63
8.16.5	SA の手動更新	63
8.16.6	SA を自動更新するか否かの設定	63
8.17	トンネルインタフェース関連の設定	64
8.17.1	使用する SA のポリシーの設定	64
8.17.2	IPComp によるデータ圧縮の設定	64
8.18	トランスポートモード関連の設定	65
8.18.1	トランスポートモードの定義	65
9.	IPX の設定	66
9.1	LAN、PP 共通の設定	66
9.1.1	IPX パケットを扱うか否かの設定	66
9.1.2	IPX パケットのフィルタの設定	66
9.1.3	静的な SAP テーブルの設定	68
9.1.4	IPX SAP Get Nearest Server Request に応答するか否かの設定	68
9.2	LAN 側の設定	69
9.2.1	イーサネットフレームタイプの設定	69
9.2.2	LAN 側の IPX ネットワーク番号の設定	69
9.2.3	経路情報の追加	70
9.2.4	LAN 側の RIP/SAP ブロードキャストの設定	70
9.2.5	LAN 側でのフィルタリングによるセキュリティの設定	70
9.3	PP 側相手毎の IPX の設定	71
9.3.1	IPX ルーティング許可の設定	71
9.3.2	PP 側 IPX ネットワーク番号の設定	71
9.3.3	経路情報の追加	71
9.3.4	回線接続時の PP 側の RIP/SAP の動作の設定	72
9.3.5	回線接続時の PP 側の RIP/SAP 送出の時間間隔の設定	72
9.3.6	回線切断時の PP 側の RIP/SAP の動作の設定	72
9.3.7	回線切断時の PP 側の RIP/SAP 送出の時間間隔の設定	72
9.3.8	回線切断時に RIP/SAP 情報を保持するか否かの設定	73
9.3.9	IPXWAN 使用の設定	73
9.3.10	Timer/Information Request の再送間隔と最大再送回数の設定	73
9.3.11	IPXWAN プライマリネットワーク番号の設定	73
9.3.12	Watchdog パケットに対する代理応答の設定	74
9.3.13	Watchdog 代理応答の時間間隔の設定	74

9.3.14	SPX キープアライブ代理応答を行うか否かの設定 .....	74
9.3.16	SPX キープアライブ代理応答のタイマの設定 .....	75
9.3.17	IPX シリアライゼーションパケットをフィルタアウトするか否かの設定 .....	75
9.3.18	PP 側でのフィルタリングによるセキュリティの設定 .....	75
<b>10.</b>	<b>ブリッジの設定 .....</b>	<b>76</b>
10.1	LAN、PP 共通の設定 .....	76
10.1.1	ブリッジ使用許可の設定 .....	76
10.1.2	ブリッジするインタフェースの設定 .....	76
10.1.3	ブリッジのフィルタの設定 .....	77
10.1.4	MAC アドレスのラーニングを行うか否かの設定 .....	77
10.1.5	ラーニング情報消去タイマの設定 .....	78
10.2	LAN 側の設定 .....	78
10.2.1	ラーニング情報の設定 .....	78
10.2.2	LAN 側でのブリッジのフィルタリングの設定 .....	78
10.3	PP 側相手毎のブリッジの設定 .....	79
10.3.1	ラーニング情報の設定 .....	79
10.3.2	PP 側でのブリッジのフィルタリングの設定 .....	79
<b>11.</b>	<b>PPP の設定 .....</b>	<b>80</b>
11.1	要求する認証タイプの設定 .....	80
11.2	相手の名前とパスワードの設定 .....	80
11.3	受け入れる認証タイプの設定 .....	81
11.4	自分の名前とパスワードの設定 .....	81
11.5	同一 username を持つ相手からの二重接続を禁止するか否かの設定 .....	81
11.6	LCP 関連の設定 .....	82
11.6.1	Address and Control Field Compression オプション使用の設定 .....	82
11.6.2	Magic Number オプション使用の設定 .....	82
11.6.3	Maximum Receive Unit オプション使用の設定 .....	82
11.6.4	Protocol Field Compression オプション使用の設定 .....	83
11.6.5	パラメータ lcp-restart の設定 .....	83
11.6.6	パラメータ lcp-max-terminate の設定 .....	83
11.6.7	パラメータ lcp-max-configure の設定 .....	84
11.6.8	パラメータ lcp-max-failure の設定 .....	84
11.6.9	専用線キープアライブを使用するか否かの設定 .....	84
11.6.10	専用線キープアライブのログをとるか否かの設定 .....	84
11.6.11	専用線キープアライブの時間間隔の設定 .....	85
11.6.12	専用線ダウン検出時の動作の設定 .....	85
11.7	PAP 関連の設定 .....	85
11.7.1	パラメータ pap-restart の設定 .....	85
11.7.2	パラメータ pap-max-authreq の設定 .....	85
11.8	CHAP 関連の設定 .....	86
11.8.1	パラメータ chap-restart の設定 .....	86
11.8.2	パラメータ chap-max-challenge の設定 .....	86

11.9	IPCP 関連の設定 .....	86
11.9.1	Van Jacobson Compressed TCP/IP 使用の設定 .....	86
11.9.2	PP 側 IP アドレスのネゴシエーションの設定 .....	86
11.9.3	パラメータ ipcp-restart の設定 .....	87
11.9.4	パラメータ ipcp-max-terminate の設定 .....	87
11.9.5	パラメータ ipcp-max-configure の設定 .....	87
11.9.6	パラメータ ipcp-max-failure の設定 .....	87
11.9.7	IPCP の MS 拡張オプションを使うか否かの設定 .....	88
11.9.8	WINS サーバの IP アドレスの設定 .....	88
11.10	IPXCP 関連の設定 .....	88
11.10.1	パラメータ ipxcp-restart の設定 .....	88
11.10.2	パラメータ ipxcp-max-terminate の設定 .....	88
11.10.3	パラメータ ipxcp-max-configure の設定 .....	89
11.10.4	パラメータ ipxcp-max-failure の設定 .....	89
11.11	BCP 関連の設定 .....	89
11.11.1	LAN Identification 使用の設定 .....	89
11.11.2	Tinygram compression 使用の設定 .....	89
11.11.3	パラメータ bcp-restart の設定 .....	90
11.11.4	パラメータ bcp-max-terminate の設定 .....	90
11.11.5	パラメータ bcp-max-configure の設定 .....	90
11.11.6	パラメータ bcp-max-failure の設定 .....	90
11.12	MSCBCP 関連の設定 .....	91
11.12.1	パラメータ mscbcp-restart の設定 .....	91
11.12.2	パラメータ mscbcp-maxretry の設定 .....	91
11.13	CCP 関連の設定 .....	91
11.13.1	全パケットの圧縮タイプの設定 .....	91
11.13.2	パラメータ ccp-restart の設定 .....	91
11.13.3	パラメータ ccp-max-terminate の設定 .....	92
11.13.4	パラメータ ccp-max-configure の設定 .....	92
11.13.5	パラメータ ccp-max-failure の設定 .....	92
11.14	MP 関連の設定 .....	92
11.14.1	MP を使用するか否かの設定 .....	92
11.14.2	MP の制御方法の設定 .....	93
11.14.3	MP のための負荷閾値の設定 .....	93
11.14.4	MP の最大リンク数の設定 .....	93
11.14.5	MP の最小リンク数の設定 .....	93
11.14.6	MP のための負荷計測間隔の設定 .....	94
11.14.7	MP のパケットを分割するか否かの設定 .....	94
11.15	BACP 関連の設定 .....	94
11.15.1	パラメータ bacp-restart の設定 .....	94
11.15.2	パラメータ bacp-max-terminate の設定 .....	94
11.15.3	パラメータ bacp-max-configure の設定 .....	95
11.15.4	パラメータ bacp-max-failure の設定 .....	95
11.15.5	パラメータ bacp-restart の設定 .....	95
11.15.6	パラメータ bacp-max-retry の設定 .....	95

12. DHCP の設定 .....	96
12.1 DHCP の動作の設定 .....	96
12.2 DHCP スコープの定義 .....	97
12.3 DHCP 予約アドレスの設定 .....	97
12.4 DHCP オプションの設定 .....	98
12.5 リースする IP アドレスの重複をチェックするか否かの設定 .....	99
12.6 DHCP サーバの指定の設定 .....	99
12.7 DHCP サーバの選択方法の設定 .....	99
12.8 DHCP BOOTREQUEST パケットの中継基準の設定 .....	100
13. SNMP の設定 .....	101
13.1 読み出し専用のコミュニティ名の設定 .....	101
13.2 読み書き可能なコミュニティ名の設定 .....	101
13.3 認証失敗時 (authenticationFailure) にトラップを送信するか否かの設定 .....	101
13.4 SNMP によるアクセスを許可するホストの設定 .....	101
13.5 sysContact の設定 .....	102
13.6 sysLocation の設定 .....	102
13.7 sysName の設定 .....	102
13.8 SNMP トラップのコミュニティ名の設定 .....	102
13.9 SNMP トラップの送信先の設定 .....	103
14. ICMP の設定 .....	104
14.1 ICMP Echo Reply を送信するか否かの設定 .....	104
14.2 ICMP Mask Reply を送信するか否かの設定 .....	104
14.3 ICMP Parameter Problem を送信するか否かの設定 .....	104
14.4 ICMP Redirect を送信するか否かの設定 .....	104
14.5 ICMP Redirect 受信時の処理の設定 .....	105
14.6 ICMP Time Exceeded を送信するか否かの設定 .....	105
14.7 ICMP Timestamp Reply を送信するか否かの設定 .....	105
14.8 ICMP Destination Unreachable を送信するか否かの設定 .....	105
14.9 受信した ICMP のログを記録するか否かの設定 .....	106
15. RADIUS の設定 .....	107
15.1 RADIUS による認証を使用するか否かの設定 .....	107
15.2 RADIUS によるアカウントを使用するか否かの設定 .....	107
15.3 RADIUS サーバの指定 .....	107
15.4 RADIUS 認証サーバの指定 .....	108
15.5 RADIUS アカウントサーバの指定 .....	108
15.6 RADIUS 認証サーバの UDP ポートの設定 .....	108
15.7 RADIUS アカウントサーバの UDP ポートの設定 .....	108
15.8 RADIUS シークレットの設定 .....	109
15.9 RADIUS 再送信パラメータの設定 .....	109

16. NAT 機能 .....	110
16.1 インタフェースへの NAT ディスクリプタ適用の設定 .....	110
16.2 NAT ディスクリプタの動作タイプの設定 .....	111
16.3 NAT 処理の外側 IP アドレスの設定 .....	111
16.4 NAT 処理の内側 IP アドレスの設定 .....	112
16.5 静的 NAT エントリの設定 .....	112
16.6 IP マスカレード使用時に rlogin,rcp と ssh を使用するか否かの設定 .....	112
16.7 静的 IP マスカレードエントリの設定 .....	113
16.8 NAT の IP アドレスマップの消去タイマの設定 .....	113
16.9 動的 NAT ディスクリプタのアドレスマップの表示 .....	113
16.10 動作中の NAT ディスクリプタの適用リストの表示 .....	113
16.11 LAN インタフェースの NAT ディスクリプタのアドレスマップの表示 .....	114
16.12 NAT アドレステーブルのクリア .....	114
16.13 インタフェースの NAT アドレステーブルのクリア .....	114
17. DNS の設定 .....	115
17.1 DNS サーバの IP アドレスの設定 .....	115
17.2 DNS サーバを通知してもらう相手先情報番号の設定 .....	115
17.3 DNS ドメイン名の設定 .....	116
17.4 プライベートアドレスに対する問い合わせを処理するか否かの設定 .....	116
17.5 DHCP/IPCP MS 拡張で DNS サーバを通知する順序の設定 .....	116
17.6 SYSLOG 表示で DNS により名前解決するか否かの設定 .....	117
17.7 静的 DNS レコードの登録 .....	117
18. 優先制御 / 帯域制御 .....	118
18.1 インタフェース速度の設定 .....	118
18.2 クラス分けのためのフィルタ設定 .....	118
18.3 キューイングアルゴリズムタイプの選択 .....	121
18.4 デフォルトクラスの設定 .....	121
18.5 クラス分けフィルタの適用 .....	122
18.6 クラスの属性の設定 .....	122
18.7 クラス毎のキュー長の設定 .....	123
19. スケジュール .....	124
19.1 スケジュールの設定 .....	124
20. 操作 .....	126
20.1 相手先情報番号の選択 .....	126
20.2 設定に関する操作 .....	126
20.2.1 管理ユーザへの移行 .....	126
20.2.2 終了 .....	126
20.2.3 設定内容の保存 .....	127

20.2.4	設定ファイルの一覧 .....	127
20.2.5	設定の初期化 .....	127
20.2.6	遠隔地のルータの設定 .....	127
20.2.7	遠隔地のルータからの設定に対する制限 .....	128
20.3	動的情報のクリア操作 .....	128
20.3.1	ARP テーブルのクリア .....	128
20.3.2	IP の動的経路情報のクリア .....	128
20.3.3	IPX の動的経路情報のクリア .....	128
20.3.4	IPX の動的 SAP 情報のクリア .....	128
20.3.5	ブリッジのラーニング情報のクリア .....	128
20.3.6	ログのクリア .....	129
20.3.7	アカウントのクリア .....	129
20.3.8	InARP のクリア .....	129
20.3.9	DNS キャッシュのクリア .....	129
20.3.10	PRI のステータス情報のクリア .....	129
20.4	その他の操作 .....	130
20.4.1	相手先の使用許可の設定 .....	130
20.4.2	相手先の使用不許可の設定 .....	130
20.4.3	再起動 .....	130
20.4.4	インタフェースの再起動 .....	130
20.4.5	発信 .....	131
20.4.6	切断 .....	131
20.4.7	ping .....	131
20.4.8	traceroute .....	131
20.4.9	リモートホストによる時計の設定 .....	132
20.4.10	NTP による時計の設定 .....	132
20.4.11	telnet .....	133
21.	設定の表示 .....	134
21.1	機器設定の表示 .....	134
21.1.1	機器設定の表示 .....	134
21.1.2	すべての設定内容の表示 .....	134
21.1.3	指定した PP の設定内容の表示 .....	134
22.	状態の表示 .....	135
22.1	ARP テーブルの表示 .....	135
22.2	インタフェースの状態の表示 .....	135
22.3	各相手先の状態の表示 .....	135
22.4	DHCP サーバの状態の表示 .....	136
22.5	IP の経路情報テーブルの表示 .....	136
22.6	IPX の経路情報テーブルの表示 .....	136
22.7	SAP テーブルの表示 .....	137
22.8	IPXWAN の状態の表示 .....	137
22.9	ブリッジのラーニング情報の表示 .....	137
22.10	RIP で得られた経路情報の表示 .....	137
22.11	IPsec の SA の表示 .....	137

23. ログイン .....	138
23.1 ログの表示 .....	138
23.2 アカウントの表示 .....	138
24. 設定例 .....	139
24.1 ISDN回線と専用線で20ヶ所のLANを接続 .....	139
24.2 PRIモジュールを用いたダイヤルアップ接続(RADIUSによる認証) .....	145
24.3 3つのLANと遠隔地のLANを1.5Mbit/sデジタル専用線で接続 .....	147

# コマンド索引

## A

account threshold	26
account threshold pp	26
administrator	126
administrator password	17

## B

bridge filter	77
bridge group	76
bridge <i>interface</i> filter	78
bridge <i>interface</i> learning	78
bridge learning	77
bridge learning expire	78
bridge pp filter	79
bridge pp learning	79
bridge use	76

## C

clear account	129
clear arp	128
clear bridge learning	128
clear dns cache	129
clear inarp	129
clear ip dynamic routing	128
clear ipx dynamic routing	128
clear ipx dynamic sap	128
clear log	129
clear nat descriptor dynamic	114
clear nat descriptor interface dynamic	114
clear pri status	129
cold start	127
connect	131
console character	19
console columns	19
console info	19
console lines	19
console prompt	20

## D

date	18
dhcp duplicate check	99
dhcp relay select	99
dhcp relay server	99
dhcp relay threshold	100

dhcp scope	97
dhcp scope bind	97
dhcp scope option	98
dhcp service	96
disconnect	131
dns domain	116
dns notice order	116
dns private address spoof	116
dns server	115
dns server pp	115
dns static	117
dns syslog resolv	117

## E

exit	126
------	-----

## F

fr backup	39
fr cir	40
fr compression use dlci	39
fr congestion control	40
fr de	41
fr dlci	38
fr inarp	39
fr lmi	38
fr pp dequeue type	41

## H

help	16
------	----

## I

interface reset	130
ip filter	46
ip filter directed-broadcast	48
ip filter source-route	48
ip host	117
ip icmp echo-reply send	104
ip icmp log	106
ip icmp mask-reply send	104
ip icmp parameter-problem send	104
ip icmp redirect receive	105
ip icmp redirect send	104
ip icmp time-exceeded send	105

ip icmp timestamp-reply send	105	ipsec transport	65
ip icmp unreachable send	105	ipsec tunnel	64
ip <i>interface</i> address	44	ipx filter	66
ip <i>interface</i> mtu	49	ipx <i>interface</i> frame type	69
ip <i>interface</i> nat descriptor	110	ipx <i>interface</i> network	69
ip <i>interface</i> proxyarp	50	ipx <i>interface</i> ripsap broadcast	70
ip <i>interface</i> rip auth key	54	ipx <i>interface</i> route	70
ip <i>interface</i> rip auth key text	54	ipx <i>interface</i> secure filter	70
ip <i>interface</i> rip auth type	54	ipx pp ipxwan primnet	73
ip <i>interface</i> rip filter	53	ipx pp ipxwan retry	73
ip <i>interface</i> rip hop	53	ipx pp ipxwan use	73
ip <i>interface</i> rip receive	52	ipx pp network	71
ip <i>interface</i> rip trust gateway	53	ipx pp ripsap connect interval	72
ip <i>interface</i> secondary address	50	ipx pp ripsap connect send	72
ip <i>interface</i> secure filter	48	ipx pp ripsap disconnect interval	72
ip pp remote address	51	ipx pp ripsap disconnect send	72
ip pp remote address pool	51	ipx pp ripsap hold	73
ip pp remote address pool dhcp	51	ipx pp route add	71
ip pp rip connect interval	55	ipx pp routing	71
ip pp rip connect send	55	ipx pp secure filter	75
ip pp rip disconnect interval	55	ipx pp serialization filter	75
ip pp rip disconnect send	55	ipx pp spx keepalive proxy	74
ip pp rip hold routing	54	ipx pp spx keepalive timer	75
ip route network gateway	45	ipx pp watchdog interval	74
ip routing	44	ipx pp watchdog proxy	74
ip tos supersede	49	ipx routing	66
ipsec auto refresh	63	ipx sap add	68
ipsec ike duration ipsec-sa	62	ipx sap response	68
ipsec ike duration isakmp-sa	63	isdn arrive permit	30
ipsec ike encryption	58	isdn auto connect	30
ipsec ike group	59	isdn auto disconnect	30
ipsec ike hash	59	isdn call block time	31
ipsec ike local address	57	isdn call permit	30
ipsec ike local id	59	isdn call prohibit time	31
ipsec ike local name	58	isdn callback mscbcpr user-specify	32
ipsec ike log	60	isdn callback permit	32
ipsec ike payload type	60	isdn callback permit type	32
ipsec ike pfs	60	isdn callback request	31
ipsec ike pre-shared-key	57	isdn callback request type	31
ipsec ike remote address	57	isdn callback response time	32
ipsec ike remote id	61	isdn callback wait time	33
ipsec ike remote name	57	isdn disconnect input time	34
ipsec ike retry	58	isdn disconnect interval time	35
ipsec ike send info	61	isdn disconnect output time	34
ipsec ipcomp type	64	isdn disconnect policy	33
ipsec refresh sa	56, 63	isdn disconnect time	33
ipsec sa delete	63	isdn fast disconnect time	36
ipsec sa policy	62	isdn forced disconnect time	36

isdn local address	25	pp encapsulation	38
isdn piafs arrive	28	pp select	56, 126
isdn piafs call	28	ppp bacp maxconfigure	95
isdn remote address	29	ppp bacp maxfailure	95
isdn remote call order	29	ppp bacp maxterminate	94
isdn terminator	27	ppp bacp restart	94
<b>L</b>		ppp bap maxretry	95
lan type	23	ppp bap restart	95
leased backup	26	ppp bcp lanid	89
leased backup recovery time	27	ppp bcp maxconfigure	90
leased keepalive down	85	ppp bcp maxfailure	90
leased keepalive interval	85	ppp bcp maxterminate	90
leased keepalive log	84	ppp bcp restart	90
leased keepalive use	84	ppp bcp tinycomp	89
less config	134	ppp ccp maxconfigure	92
less config pp	134	ppp ccp maxfailure	92
less log	138	ppp ccp maxterminate	92
line masterclock auto	23	ppp ccp restart	91
line masterclock <i>wan-interface</i>	23	ppp ccp type	91
line type	42	ppp chap maxchallenge	86
line type <i>bri-interface</i>	25	ppp chap restart	86
login password	17	ppp ipcp ipaddress	86
login timer	18	ppp ipcp maxconfigure	87
<b>N</b>		ppp ipcp maxfailure	87
nat descriptor address inner	112	ppp ipcp maxterminate	87
nat descriptor address outer	111	ppp ipcp msex	88
nat descriptor masquerade rlogin	112	ppp ipcp restart	87
nat descriptor masquerade static	113	ppp ipcp vjc	86
nat descriptor static	112	ppp ipxcp maxconfigure	89
nat descriptor timer	113	ppp ipxcp maxfailure	89
nat descriptor type	111	ppp ipxcp maxterminate	88
ntpdate	132	ppp ipxcp restart	88
<b>P</b>		ppp lcp acfc	82
packetdump lan	22	ppp lcp magicnumber	82
packetdump pp	22	ppp lcp maxconfigure	84
ping	131	ppp lcp maxfailure	84
pp account threshold	36	ppp lcp maxterminate	83
pp auth accept	81	ppp lcp mru	82
pp auth multi connect prohibit	81	ppp lcp pfc	83
pp auth myname	81	ppp lcp restart	83
pp auth request	80	ppp mp control	93
pp auth username	80	ppp mp divide	94
pp bind bri	27, 43	ppp mp load threshold call load	93
pp disable	56, 130	ppp mp maxlink	93
pp enable	56, 130	ppp mp minlink	93
		ppp mp timer	94
		ppp mp use	92
		ppp mscbcp maxretry	91

ppp mscbcpr restart	91	show ipx route	136
ppp pap maxauthreq	85	show ipx sap	137
ppp pap restart	85	show line masterclock	23
pri leased channel	43	show log	138
<b>Q</b>			
queue class filter	118	show nat descriptor address	113
queue <i>interface</i> class filter list	122	show nat descriptor interface address	114
queue <i>interface</i> class property	122	show nat descriptor interface bind	113
queue <i>interface</i> default class	121	show status dhcp	136
queue <i>interface</i> length	123	show status lan	135
queue <i>interface</i> type	121	show status pp	135
quit	126	snmp community read-only	101
<b>R</b>			
radius account	107	snmp community read-write	101
radius account port	108	snmp enableauthentraps	101
radius account server	108	snmp host	101
radius auth	107	snmp syscontact	102
radius auth port	108	snmp syslocation	102
radius auth server	108	snmp sysname	102
radius retry	109	snmp trap community	102
radius secret	109	snmp trap host	103
radius server	107	speed	118
rdate	132	syslog debug	21
remote setup accept	128	syslog facility	20
remote setup <i>wan_interface</i>	127	syslog host	20
restart	130	syslog info	21
rip preference	52	syslog notice	20
rip use	52	syslog srcport	21
<b>S</b>			
save	127	system power 2 use	24
schedule at	124	system temperature threshold	24
security class	17	<b>T</b>	
show account	138	telnet	133
show account pp	138	tftp host	22
show arp	135	time	18
show bridge learning	137	timezone	18
show command	16	traceroute	131
show config	134	tunnel disable	56
show config list	127	tunnel enable	56
show config pp	134	tunnel select	56
show environment	134	<b>W</b>	
show ip rip table	137	wins server	88
show ip route	136		
show ipsec sa	137		
show ipx ipxwan	137		

## 1. コマンドリファレンスの見方

### 1.1 対応するプログラムのリビジョン

このコマンドリファレンスは RT300i プログラムの Rev.6.00.10 に対応しています。  
このコマンドリファレンスの印刷より後にリリースされた最新のプログラムや、マニュアル類及び差分については以下に示す URL の WWW サーバにある情報を参照してください。

<http://rtpro.yamaha.co.jp/RT300i/>

### 1.2 コマンドリファレンスの見方

このコマンドリファレンスは、ルータのコンソールから入力するコマンドを説明しています。  
1つ1つのコマンドは次の項目の組合せで説明します。

項目	説明
[ 入力形式 ]	コマンドの入力形式を説明します。キー入力時には大文字と小文字のどちらを使用しても構いません。本書の文中では小文字に統一してあります。 コマンドの名称部分とキーワードは太字 ( <b>Bold face</b> ) で表します。 パラメータ部分は斜体 ( <i>italic face</i> ) で表します。 括弧([ ])で囲まれたパラメータは省略可能であることを表します。
[ パラメータ ]	コマンドのパラメータの種類とその意味を説明します。
[ 説明 ]	コマンドの解説部分です。
[ ノート ]	このコマンドを使用する場合に特に注意すべき事柄を述べます。
[ デフォルト値 ]	このコマンドのデフォルト値を示します。
[ 設定例 ]	このコマンドの具体例を示します。

### 1.3 インタフェース名について

コマンドでは、ルータの各インタフェースを指定するためにインタフェース名を利用します。インタフェース名は、インタフェース種別とインタフェース番号を間に空白をおかずにつけて表記します。インタフェース種別には、'lan'、'bri'、'pri'があります。インタフェース番号は、インタフェースの種別ごとに、起動時に検出された順番で振られていきます。

また、BRI 拡張モジュールのように、1つのモジュールに複数のインタフェースがある場合には、インタフェース番号はモジュールに振られた番号とモジュール内の番号をピリオド(.)でつなげた形式となります。

例：

```

メインモジュール上の LAN lan1
メインモジュール上の BRI bri1
1つ目の LAN モジュール lan2
1つ目の 8BRI モジュール bri2.1, bri2.2, ..., bri2.8
2つ目の 8BRI モジュール bri3.1, bri3.2, ..., bri3.8
1つ目の PRI モジュール pri1

```

## 1.4 no で始まるコマンドの入力形式について

---

コマンドの入力形式に **no** で始まる形のもので並記されているコマンドが多数あります。**no** で始まる形式を使うと、特別な記述がない限り、そのコマンドの設定を削除し、デフォルト値に戻します。また、**show config** コマンドでの表示からも外します。言い換えれば、**no** で始まる形式を使わない限り、入力されたコマンドは、たとえデフォルト値をそのまま設定する場合でも、**show config** コマンドでの表示の対象となります。

コマンドの入力形式で、**no** で始まるものに対して、省略可能なパラメータが記載されていることがあります。これらは、パラメータを指定してもエラーにならないという意味で、パラメータとして与えられた値は **no** コマンドの動作になんら影響を与えません。

## 2. ヘルプ

### 2.1 コンソールに対する簡易説明の表示

---

[ 入力形式 ]	<b>help</b>
[ パラメータ ]	なし
[ 説明 ]	コンソールの使用方法の簡単な説明を表示する。

### 2.2 コマンド一覧の表示

---

[ 入力形式 ]	<b>show command</b>
[ パラメータ ]	なし
[ 説明 ]	コマンドの名称とその簡単な説明を一覧表示する。

### 3. 機器の設定

#### 3.1 ログインパスワードの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>login password</b> <b>no login password</b>
[ パラメータ ]	なし
[ 説明 ]	一般ユーザとしてログインするためのパスワードを 32 文字以内で設定する。パラメータはなく、コマンド入力後にプロンプトに応じて改めてパスワードを入力する形になる。

#### 3.2 管理パスワードの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>administrator password</b> <b>no administrator password</b>
[ パラメータ ]	なし
[ 説明 ]	管理ユーザとしてルータの設定を変更する為の管理パスワードを 32 文字以内で設定する。パラメータはなく、コマンド入力後にプロンプトに応じて改めてパスワードを入力する形になる。

#### 3.3 セキュリティクラスの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>security class level forget telnet</b> <b>no security class [level forget telnet]</b>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>level</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 1 ... シリアルでも TELNET でも、遠隔地のルータからでもログインできる</li> <li>◦ 2 ... シリアルと TELNET からは設定できるが、遠隔地のルータからはログインできない</li> <li>◦ 3 ... シリアルからのみログインできる</li> </ul> </li> <li>• <i>forget</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... 設定したパスワードの代わりに “w,lXlma”でもログインでき、設定の変更も可能になる。ただしシリアルのみ</li> <li>◦ <b>off</b> ... パスワードを入力しないとログインできない</li> </ul> </li> <li>• <i>telnet</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... TELNET クライアントとして telnet コマンドが使用できる</li> <li>◦ <b>off</b> ... telnet コマンドは使用できない</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	セキュリティクラスを設定する。
[ デフォルト値 ]	<i>level</i> = 1 <i>forget</i> = <b>on</b> <i>telnet</i> = <b>off</b>

### 3.4 ログインタイマの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>login timer</b> <i>time</i> <b>no login time</b> [ <i>time</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>time</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 秒数 ... キー入力がない時に自動的にログアウトするまでの秒数 (30 .. 21474836)</li> <li>◦ <b>clear</b> ... ログインタイマを設定しない</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	キー入力がない時に自動的にログアウトするまでの時間を設定する。
[ ノート ]	TELNET でログインした場合、 <b>clear</b> が設定されていてもタイマ値は 300 秒として扱う。
[ デフォルト値 ]	300

### 3.5 タイムゾーンの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>timezone</b> <i>timezone</i> <b>no timezone</b> [ <i>timezone</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>timezone</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ -12:00 ~ +11:59 ... その地域と世界標準時との差</li> <li>◦ <b>jst</b> ... 日本標準時 (+09:00)</li> <li>◦ <b>utc</b> ... 世界標準時 (+00:00)</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	タイムゾーンを設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>jst</b>

### 3.6 現在の日付けの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>date</b> <i>date</i>
[ パラメータ ]	• <i>date</i> ... yyyy-mm-dd または yyyy/mm/dd
[ 説明 ]	現在の日付けを設定する。

### 3.7 現在の時刻の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>time</b> <i>time</i>
[ パラメータ ]	• <i>time</i> ... hh:mm:ss
[ 説明 ]	現在の時刻を設定する。

### 3.8 コンソールの言語とコードの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>console character</b> <i>code</i>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>code</i></li> <li>◦ <b>ascii</b> ... 英語で表示する、文字コードは ASCII</li> <li>◦ <b>euc</b> ... 日本語で表示する、文字コードは EUC</li> <li>◦ <b>sjis</b> ... 日本語で表示する、文字コードはシフト JIS</li> </ul>
[ 説明 ]	コンソールに表示する言語とコードを設定する。 このコマンドは一般ユーザでも実行できる。
[ デフォルト値 ]	<b>sjis</b>

### 3.9 コンソールの表示文字数の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>console columns</b> <i>col</i> <b>no console columns</b> [ <i>col</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>col</i> ... コンソールの表示文字数 (80..200)
[ 説明 ]	コンソールの表示文字数を設定する。 このコマンドは一般ユーザでも実行できる。
[ デフォルト値 ]	80

### 3.10 コンソールの表示行数の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>console lines</b> <i>lines</i> <b>no console lines</b> [ <i>lines</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>lines</i> ... コンソールの表示行数</li> <li>◦ 10 ... 100 の整数</li> <li>◦ <b>infinity</b> ... スクロールを止めない</li> </ul>
[ 説明 ]	コンソールの表示行数を設定する。 このコマンドは一般ユーザでも実行できる。
[ デフォルト値 ]	24

### 3.11 コンソールにシステムメッセージを表示するか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>console info</b> <i>info</i> <b>no console info</b> [ <i>info</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>info</i></li> <li>◦ <b>on</b> ... 表示する</li> <li>◦ <b>off</b> ... 表示しない</li> </ul>
[ 説明 ]	コンソールにシステムのメッセージを表示するか否かを設定する。
[ ノート ]	キーボード入力中にシステムメッセージがあると、表示画面が乱れるが、 <b>Ctrl</b> + <b>r</b> で入力中の文字列を再表示できる。
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

### 3.12 コンソールのプロンプト表示の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>console prompt</b> <i>prompt</i> <b>no console prompt</b> [ <i>prompt</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>prompt ...</i> コンソールのプロンプトの先頭文字列 (16 文字以内)
[ 説明 ]	コンソールのプロンプト表示を設定する。空文字列も設定できる。
[ デフォルト値 ]	空文字列

### 3.13 SYSLOG を受けるホストの IP アドレスの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>syslog host</b> <i>host</i> <b>no syslog host</b> [ <i>host</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>host</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>ip_address ...</b> SYSLOG を受けるホストの IP アドレス</li> <li>◦ <b>clear ...</b> ログを SYSLOG でレポートしない</li> </ul>
[ 説明 ]	SYSLOG を受けるホストの IP アドレスを設定する。
[ ノート ]	<b>syslog debug on</b> にすると大量のデバッグメッセージが送信されるので、このコマンドで設定するホストには十分なディスク領域を確保しておくことが望ましい。
[ デフォルト値 ]	<b>clear</b>

### 3.14 SYSLOG ファシリティの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>syslog facility</b> <i>facility</i> <b>no syslog facility</b> [ <i>facility</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>facility</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 0 ... 23</li> <li>◦ <b>user ...</b> 1</li> <li>◦ <b>local0 ~ local7 ...</b> 16 ~ 23</li> </ul>
[ 説明 ]	SYSLOG のファシリティを設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>user</b>

### 3.15 NOTICE タイプの SYSLOG を出力するか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>syslog notice</b> <i>notice</i> <b>no syslog notice</b> [ <i>notice</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>notice</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on ...</b> 出力する</li> <li>◦ <b>off ...</b> 出力しない</li> </ul>
[ 説明 ]	IP フィルタ、IPX フィルタ、ブリッジフィルタで落したパケット情報等を SYSLOG で出力するか否か設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

### 3.16 INFO タイプの SYSLOG を出力するか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>syslog info</b> <i>info</i> <b>no syslog info</b> [ <i>info</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>info</i> <ul style="list-style-type: none"><li>◦ <b>on</b> ... 出力する</li><li>◦ <b>off</b> ... 出力しない</li></ul>
[ 説明 ]	ISDN の呼制御情報等を SYSLOG で出力するか否か設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>on</b>

### 3.17 DEBUG タイプの SYSLOG を出力するか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>syslog debug</b> <i>debug</i> <b>no syslog debug</b> [ <i>debug</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>debug</i> <ul style="list-style-type: none"><li>◦ <b>on</b> ... 出力する</li><li>◦ <b>off</b> ... 出力しない</li></ul>
[ 説明 ]	ISDN 及び、PPP のデバッグ情報等を SYSLOG で出力するか否か設定する。
[ ノート ]	<b>on</b> にすると大量のデバッグメッセージを送信するので、 <b>syslog host</b> に設定するホスト側には十分なディスク領域を確保しておき、必要なデータが得られたらすぐに <b>off</b> にすること。
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

### 3.18 SYSLOG パケットの始点ポート番号の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>syslog srcport</b> <i>port</i> <b>no syslog srcport</b> [ <i>port</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>port</i> ... ポート番号(1..65535)
[ 説明 ]	本機が送信する SYSLOG パケットの始点ポート番号を設定する。
[ デフォルト値 ]	514

### 3.19 LAN/PP インタフェースパケットのダンプを SYSLOG へ出力するか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>packetdump</b> <i>lan_interface</i> [ <i>count</i> ] <b>packetdump</b> <b>pp</b> [ <i>peer_number</i> ] [ <i>count</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>lan_interface</i> ... LAN インタフェース名</li> <li>• <i>peer_number</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 相手先情報番号</li> <li>◦ <b>anonymous</b></li> <li>◦ <b>leased</b> (1BRI モデルのみ)</li> </ul> </li> <li>• <i>count</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ パケット数 (1..21474836)</li> <li>◦ <b>off</b> ... 出力しない</li> <li>◦ <b>infinity</b> ... off にするまで出力する</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	LAN/PP インタフェースを入出力するパケットのダンプ情報を DEBUG タイプ SYSLOG で出力するか否か設定する。
[ デフォルト値 ]	<i>count</i> ... 100 <i>peer_number</i> ... 選択されている相手について表示する

### 3.20 TFTP によりアクセスできるホストの IP アドレスの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>tftp</b> <b>host</b> <i>host</i> <b>no tftp</b> <b>host</b> [ <i>host</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>host</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>ip_address</b> ...TFTP によりアクセスできるホストの IP アドレス</li> <li>◦ <b>any</b> ... すべてのホストから TFTP によりアクセスできる</li> <li>◦ <b>none</b> ... すべてのホストから TFTP によりアクセスできない</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	TFTP によりアクセスできるホストの IP アドレスを設定する。
[ ノート ]	セキュリティの観点から、プログラムのリビジョンアップや設定ファイルの読み書きが終了したらすぐに <b>none</b> にすること。
[ デフォルト値 ]	<b>none</b>

### 3.21 マスタクロック用インタフェースの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>line masterclock auto</b> <b>line masterclock wan-interface</b> <b>no line masterclock</b>
[ パラメータ ]	<i>wan-interface</i> ... BRI/PRI インタフェース名
[ 説明 ]	<p>RT300i では、装備されているすべての BRI/PRI インタフェースは1つのマスタクロックに同期している必要がある。マスタクロックは通常、BRI/PRI インタフェースに接続された WAN 回線から供給される。このコマンドでは、どのインタフェースからマスタクロックを得るかを指定することができる。</p> <p><b>auto</b> を設定した場合は、実際に回線が接続されている BRI/PRI インタフェースの中からマスタクロックを供給するインタフェースを自動的に選択する。選択基準は、BRI よりは PRI を優先し、同じ回線種別の中ではより若番のポート番号を持つインタフェースを優先する。マスタとなるインタフェースの回線がダウンしてクロックを得られなくなった時には、同じモジュール内のインタフェースを優先して、次のマスタクロック供給インタフェースを選択する。全ての回線がダウンしている時には内部クロックを用いたフリーラン状態となる。</p> <p>インタフェースを指定している場合には、そのインタフェースからマスタクロックを得る。そのインタフェースに接続されている回線がダウンした時には、常に <i>bri1</i> をマスタとする。<i>bri1</i> もダウンした時には内部クロックを用いたフリーラン状態となる。</p>
[ デフォルト ]	<b>auto</b>
[ ノート ]	<p>すべての BRI/PRI はマスタクロックに同期するので、それらに接続されている回線もお互いに同期している必要がある。日本国内の通信事業者が提供する実回線は、すべて NTT を基準として同期しているはずなので、その点では問題はない。一部の BRI/PRI に、構内網など独自に構築した回線や、疑似交換機などを接続する場合には、マスタクロックと同期していない回線ではクロックシフトによるビットエラーが発生する可能性があることに注意しなくてはならない。</p>

### 3.22 マスタクロックを得ている回線の表示

---

[ コマンド形式 ]	<b>show line masterclock</b>
[ 説明 ]	通信に使用しているクロックを得ている回線を表示する。フリーラン状態の場合はその旨を表示する。

### 3.23 LAN インタフェースの種類を指定

---

[ コマンド形式 ]	<b>lan type lan-interface type</b>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>lan-interface</i> ... LAN インタフェース名</li> <li>• <i>type</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>auto</b> ... 速度自動設定</li> <li>◦ <b>100-fdx</b> ... 100BASE-TX 全二重</li> <li>◦ <b>100-hdx</b> ... 100BASE-TX 半二重</li> <li>◦ <b>10-fdx</b> ... 10BASE-T 全二重</li> <li>◦ <b>10-hdx</b> ... 10BASE-T 半二重</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	指定した LAN インタフェースの種類を設定する
[ デフォルト ]	<b>auto</b>

### 3.24 電源 2 の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>system power 2 use <i>sw</i></b> <b>no system power 2 use [<i>sw</i>]</b>
[ パラメータ ]	. <i>sw</i> ... 電源 2 の装着状態 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... 電源 2 を装着している</li> <li>◦ <b>off</b> ... 電源 2 を装着していない</li> </ul>
[ 説明 ]	電源 2 を装着しているかどうかを設定する。RT300i のみで有効なコマンドである。 電源 2 からの電源供給自体は実際に装着すればこのコマンドに関係なく機能するが、このコマンドを設定することで電源 2 の監視機能が正しく働くようになる。
[ ノート ]	電源 2 を装着していないのにこのコマンドを <b>on</b> に設定すると、監視機能が働き、電源 2 の異常を報告する。
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

### 3.25 温度監視の閾値の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>system temperature threshold <i>t1 t2</i></b> <b>no system temperature threshold <i>t1 t2</i></b>
[ パラメータ ]	. <i>t1</i> ... 警告を発する温度 ( ) . <i>t2</i> ... 警告を解除する温度 ( )
[ 説明 ]	RT300i でのみ有効なコマンドである。 本体内部の温度を監視して、 <i>t1</i> 以上の温度になると SYSLOG や ALM ランプで警告を発する。一度、警告が発せられると、温度が <i>t2</i> を下回らない限り、ALM ランプは消えない。
[ デフォルト値 ]	<i>t1</i> =80、 <i>t2</i> =75

## 4. ISDN 関連の設定

### 4.1 自分側の設定

#### 4.1.1 BRI 回線の種類の指定

---

[ 入力形式 ]	<b>line type</b> <i>bri_interface</i> <i>type</i> [ <i>channels</i> ] <b>no line type</b> <i>bri_interface</i> <i>type</i> [ <i>channels</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>bri_interface</i> ... BRI インタフェース名</li> <li>• <i>type</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>isdn</b> , <b>isdn-ntt</b> ... ISDN 回線交換</li> <li>◦ <b>164</b> ... デジタル専用線、64kbit/s</li> <li>◦ <b>1128</b> ... デジタル専用線、128kbit/s</li> </ul> </li> <li>• <i>channels</i> ... <i>type</i> が <i>isdn</i>、<i>isdn-ntt</i> の時だけ指定できる <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>1b</b> ... B チャンネルは 1 チャンネルだけ使用</li> <li>◦ <b>2b</b> ... B チャンネルは 2 チャンネルとも使用する</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	BRI 回線の種類を指定する。設定の変更は、再起動か、あるいは該当インタフェースに対する <b>interface reset</b> コマンドの発行により反映される。
[ ノート ]	別の通信機器の発着信のために 1b チャンネルを確保したい時は <i>channels</i> を <b>1b</b> にする。
[ デフォルト値 ]	<i>type</i> = <b>isdn</b> <i>channels</i> = <b>2b</b>

#### 4.1.2 自分の ISDN 番号の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>isdn local address</b> <i>wan_interface</i> [ <i>isdn_number</i> ]/[ <i>sub_address</i> ] <b>no isdn local address</b> <i>wan_interface</i> [ <i>isdn_number</i> ]/[ <i>sub_address</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>wan_interface</i> ... BRI/PRI インタフェース名</li> <li>• <i>isdn_number</i> ... ISDN 番号</li> <li>• <i>sub_address</i> ... ISDN サブアドレス(0x21 から 0x7e の ASCII 文字)</li> </ul>
[ 説明 ]	自分の ISDN 番号とサブアドレスを設定する。ISDN 番号、サブアドレスとも完全に設定して運用することが推奨される。また、ISDN 番号は市外局番も含めて設定する。
[ ノート ]	他機種との相互接続のために、ISDN サブアドレスに英文字や記号を使わず数字だけにしなければいけないことがある。

### 4.1.3 課金額による発信制限の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>account threshold</b> <i>yen</i> <b>account threshold</b> <i>wan_interface yen</i> <b>account threshold pp</b> <i>yen</i> <b>no account threshold</b> [ <i>yen</i> ] <b>no account threshold</b> <i>wan_interface [yen]</i> <b>no account threshold pp</b> [ <i>yen</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>yen</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 課金額 ... 円 (10..21474836)</li> <li>◦ <b>off</b> ... 発信制限機能を使わない</li> </ul> </li> <li>• <i>wan_interface</i> ... BRI/PRI インタフェース名</li> </ul>
[ 説明 ]	<p>網から通知される課金の合計の累計が指定した金額に達したらそれ以上の発信を行わないようにする。</p> <p><b>account threshold</b> の形式では、ルータ全体の合計金額で、<i>wan_interface</i> を指定するものはそれぞれのインタフェースでの合計金額で、<b>account threshold pp</b> の形式では選択している相手先に対する発信での合計金額で制御を行う。</p> <p>課金が網から通知されるのは通信切断時なので、長時間の接続の途中切断することはできず、この場合は制限はできない。この場合に対処するには、<b>isdn forced disconnect time</b> コマンドで通信中でも時間を監視して強制的に回線を切るような設定しておく方法がある。また、課金合計は <b>clear account</b> コマンドで 0 にリセットできるので、<b>schedule at</b> コマンドで定期的に <b>clear account</b> を実行するようにしておくと、毎月一定額以内に課金を抑えるといったことが自動で可能になる。</p>
[ ノート ]	<p>電源 OFF や再起動により、それまでの課金情報がクリアされることに注意。課金額は通信の切断時に NTT から ISDN で通知される料金情報に基づくため、割引サービスなどを利用している場合には、最終的に NTT から請求される料金とは異なる場合がある。また、NTT 以外の通信事業者を利用して通信した場合には料金情報は通知されない。</p>
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

### 4.1.4 専用線がダウンした時にバックアップする相手先情報番号の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>leased backup</b> <i>peer_number</i> <b>no leased backup</b> [ <i>peer_number</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>peer_number</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ バックアップする相手先情報番号</li> <li>◦ <b>none</b> ... ISDN でバックアップをしない</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	<p>選択した相手先に対する専用線がダウンした時に ISDN でバックアップする、バックアップ用の相手先情報番号を設定する。</p>
[ デフォルト値 ]	<b>none</b>

#### 4.1.5 バックアップからの復帰待ち時間の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>leased backup recovery time</b> <i>time</i> <b>no leased backup recovery time</b> [ <i>time</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>time</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 秒数 (1..21474836)</li> <li>◦ <b>off</b> ... すぐに復帰</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	バックアップから復帰するときに、すぐに復帰させるか、設定された時間だけ待ってから復帰するかを設定する。
[ ノート ]	この設定はすべての PP で共通に用いられる。また、専用線バックアップでも FR バックアップでもこの設定が共通に用いられる。
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

#### 4.1.6 終端抵抗の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>isdn terminator</b> <i>bri terminator</i> <b>no isdn terminator</b> <i>bri</i> [ <i>terminator</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>bri</i> ... BRI インタフェース名</li> <li>• <i>terminate</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... ON にする</li> <li>◦ <b>off</b> ... OFF にする</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	指定した BRI インタフェースの終端抵抗を ON または OFF にする。
[ ノート ]	DSU に直結する場合には必ず <b>on</b> にする。 バス配線されている場合、バスの終端でなければ <b>off</b> にする。
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

#### 4.1.7 PP で使用するインタフェースの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>pp bind</b> <i>wan_interface</i> [ <i>wan-interface...</i> ] <b>no pp bind</b> [ <i>wan_interface...</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>wan_interface</i> ... BRI/PRI インタフェース名
[ 説明 ]	選択されている相手先に対して実際に使用するインタフェースを設定する。
[ デフォルト値 ]	どのインタフェースともバインドされていない

#### 4.1.8 PIAFSの発信方式の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>isdn piafs call</b> <i>speed</i> [ <i>mode</i> ] <b>no isdn piafs call</b> [ <i>speed</i> [ <i>mode</i> ]]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>speed</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>32k</b> ... PIAFS 32kbit/s で発信</li> <li>◦ <b>64k</b> ... PIAFS 64kbit/s で発信</li> <li>◦ <b>off</b> ... 同期 PPP で発信</li> </ul> </li> <li>• <i>mode</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>guarantee</b> ... PIAFS 64kbit/s ギャランティー方式</li> <li>◦ <b>best-effort</b> ... PIAFS 64kbit/s ベストエフォート方式</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	PIAFSの発信方式を設定する。 <i>mode</i> はPIAFS64kの場合のみ指定できる。 <b>guarantee/</b> <b>best-effort</b> はそれぞれ、PIAFS2.0/PIAFS2.1と呼ばれることもある。
[ ノート ]	PIAFS 64kbit/sの通信では特別なサブアドレスが使用されるため、 <b>isdn local address/isdn remote address</b> コマンドなどでユーザが指定したサブアドレスは無視される。
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

#### 4.1.9 PIAFSの着信を許可するか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>isdn piafs arrive</b> <i>arrive</i> <b>no isdn piafs arrive</b> [ <i>arrive</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>arrive</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... 許可する</li> <li>◦ <b>off</b> ... 拒否する</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	PIAFSの着信を許可するか否かを設定する。着信が許可されている場合には、すべてのPIAFSの方式が着信できる。
[ ノート ]	PHS 端末側で発信者番号を通知するようになっている必要がある。 PIAFS 64kbit/sの通信では特別なサブアドレスが使用されるため、 <b>isdn local address/isdn remote address</b> コマンドなどでユーザが指定したサブアドレスは無視される。
[ デフォルト値 ]	<b>on</b>

## 4.2 相手毎の設定

### 4.2.1 相手 ISDN 番号の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>isdn remote address call_arrive</b> <i>isdn_number</i> [/ <i>sub_address</i> ] [ <i>isdn_number_list</i> ] <b>no isdn remote address call_arrive</b> [ <i>isdn_number</i> [/ <i>sub_address</i> ] [ <i>isdn_number_list</i> ]]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>call_arrive</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>call</b> ... 発着信用</li> <li>◦ <b>arrive</b> ... 着信専用</li> </ul> </li> <li>• <i>isdn_number</i> ... ISDN 番号</li> <li>• <i>sub_address</i> ... ISDN サブアドレス(0x21 から 0x7e の ASCII 文字)</li> <li>• <i>isdn_number_list</i> ... ISDN 番号だけまたは ISDN 番号とサブアドレスを空白で区切った並び</li> </ul>
[ 説明 ]	<p>選択されている相手の ISDN 番号とサブアドレスを設定する。ISDN 番号には市外局番も含めて設定する。</p> <p>選択されている相手が <b>anonymous</b> または <b>leased</b> の時は無意味である。</p> <p>複数の ISDN 番号が設定されている場合、まず先頭の ISDN 番号での接続に失敗すると次に指定された ISDN 番号が使われる。同様に、それに失敗すると次の ISDN 番号を使うという動作を続ける。</p> <p>MP のように相手先に対して複数チャンネルで接続しようとする際に発信する順番は、<b>isdn remote call order</b> コマンドで設定する。</p>

### 4.2.2 相手への発信順序の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>isdn remote call order</b> <i>order</i> <b>no isdn remote call order</b> [ <i>order</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>order</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>round</b> ... ラウンドロビン方式</li> <li>◦ <b>serial</b> ... 順次サーチ方式</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	<p><b>isdn remote address call</b> コマンドで複数の ISDN 番号が設定されている場合に意味を持つ。MP を使用する場合などのように、相手先に対して同時に複数のチャンネルで接続しようとする際に、どのような順番で ISDN 番号を選択するかを設定する。</p> <p><b>round</b> の場合は、<b>isdn remote address call</b> コマンドで最初に設定した ISDN 番号で発信した次の発信時には、このコマンドで次に設定された ISDN 番号を使う。このように順次ずれていき、最後に設定された番号で発信した次には、最初に設定された ISDN 番号を使い、これを繰り返す。</p> <p><b>serial</b> の場合は、発信時には必ず最初に設定された ISDN 番号を使い、何らかの理由で接続できなかった場合は次に設定された ISDN 番号で発信し直す。</p> <p>なお <b>round</b>、<b>serial</b> いずれの設定の場合でも、どことも接続されていない状態や相手先とすべてのチャンネルで切断された後では、最初に設定された ISDN 番号から発信に使用される。</p>
[ ノート ]	MP を使用する場合は、 <b>round</b> にした方が効率がよい。
[ デフォルト値 ]	<b>serial</b>

### 4.2.3 自動接続の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>isdn auto connect</b> <i>auto</i> <b>no isdn auto connect</b> [ <i>auto</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>auto</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... 自動接続する</li> <li>◦ <b>off</b> ... 自動接続しない</li> </ul>
[ 説明 ]	選択されている相手について自動接続するか否かを設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>on</b>

### 4.2.4 自動切断の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>isdn auto disconnect</b> <i>auto</i> <b>no isdn auto disconnect</b> [ <i>auto</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>auto</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... 自動切断する</li> <li>◦ <b>off</b> ... 自動切断しない</li> </ul>
[ 説明 ]	選択されている相手について自動切断するか否かを設定する。 各種切断タイマの設定を変更せずに、自動切断を無効にしたい場合に使用する。
[ ノート ]	<b>schedule at</b> コマンドと併用して、テレホーダイ時間中に自動切断しないようにしたい場合等に有効。 <b>anonymous</b> に対して使用する事はできない。
[ デフォルト値 ]	<b>on</b>

### 4.2.5 着信許可の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>isdn arrive permit</b> <i>arrive</i> <b>no isdn arrive permit</b> [ <i>arrive</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>arrive</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... 許可する</li> <li>◦ <b>off</b> ... 許可しない</li> </ul>
[ 説明 ]	選択されている相手からの着信を許可するか否かを設定する。
[ ノート ]	<b>isdn arrive permit</b> 、 <b>isdn call permit</b> とも <b>off</b> を設定した時は通信できない。
[ デフォルト値 ]	<b>on</b>

### 4.2.6 発信許可の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>isdn call permit</b> <i>permit</i> <b>no isdn call permit</b> [ <i>permit</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>permit</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... 許可する</li> <li>◦ <b>off</b> ... 許可しない</li> </ul>
[ 説明 ]	選択されている相手への発信を許可するか否かを設定する。
[ ノート ]	<b>isdn arrive permit</b> 、 <b>isdn call permit</b> とも <b>off</b> を設定した時は通信できない。
[ デフォルト値 ]	<b>on</b>

#### 4.2.7 再発信抑制タイマの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>isdn call block time</b> <i>time</i> <b>no isdn call block time</b> [ <i>time</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>time</i> ... 秒数(0..15)
[ 説明 ]	選択されている相手との通信が切断された後、同じ相手に対し再度発信するのを禁止する時間を設定する。秒数は0.1秒単位で設定できる。  <b>isdn call prohibit time</b> コマンドによるタイマはエラーで切断された時だけに適用されるが、このコマンドによるタイマは正常切断でも適用される点異なる。
[ ノート ]	切断後すぐに発信ということを繰り返す状況では適当な値を設定すべきである。  <b>isdn forced disconnect time</b> コマンドと併用するとよい。
[ デフォルト値 ]	0

#### 4.2.8 エラー切断後の再発信禁止タイマの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>isdn call prohibit time</b> <i>time</i> <b>no isdn call prohibit time</b> [ <i>time</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>time</i> ... 秒数 (60..21474836)
[ 説明 ]	選択されている相手に発信しようとして失敗した時に、同じ相手に対し再度発信するのを禁止する時間を設定する。秒数は0.1秒単位で設定できる。  <b>isdn call block time</b> コマンドによるタイマは切断後に常に適用されるが、このコマンドによるタイマはエラー切断にのみ適用される点異なる。
[ デフォルト値 ]	60

#### 4.2.9 相手にコールバック要求を行うか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>isdn callback request</b> <i>callback_request</i> <b>no isdn callback request</b> [ <i>callback_request</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>callback_request</i> ◦ <b>on</b> ... 要求する ◦ <b>off</b> ... 要求しない
[ 説明 ]	選択されている相手に対してコールバック要求を行うか否かを設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

#### 4.2.10 コールバック要求タイプの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>isdn callback request type</b> <i>type</i> <b>no isdn callback request type</b> [ <i>type</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>type</i> ◦ <b>yamaha</b> ... ヤマハ方式 ◦ <b>mscbcp</b> ... MS コールバック
[ 説明 ]	コールバックを要求する時のコールバック方式を設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>yamaha</b>

#### 4.2.11 相手からのコールバック要求に応じるか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>isdn callback permit</b> <i>callback_permit</i> <b>no isdn callback permit</b> [ <i>callback_permit</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>callback_permit</i> ◦ <b>on</b> ... 応じる ◦ <b>off</b> ... 応じない
[ 説明 ]	選択されている相手からのコールバック要求に対してコールバックするか否かを設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

#### 4.2.12 コールバック受け入れタイプの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>isdn callback permit type</b> <i>type1</i> [ <i>type2</i> ] <b>no isdn callback permit type</b> [ <i>type1</i> [ <i>type2</i> ]]
[ パラメータ ]	• <i>type1</i> 、 <i>type2</i> ◦ <b>yamaha</b> ... ヤマハ方式 ◦ <b>mscbcp</b> ... MS コールバック
[ 説明 ]	受け入れることのできるコールバック方式を設定する。
[ デフォルト値 ]	<i>type1</i> = <b>yamaha</b> <i>type2</i> = <b>mscbcp</b>

#### 4.2.13 MS コールバックでユーザからの番号指定を許可するか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>isdn callback mscbcp user-specify</b> <i>specify</i> <b>no isdn callback mscbcp user-specify</b> [ <i>specify</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>specify</i> ◦ <b>on</b> ... 許可する ◦ <b>off</b> ... 拒否する
[ 説明 ]	サーバ側として動作する時にはコールバックするために利用可能な電話番号が一つでもあればそれに対してのみコールバックする。しかし、anonymous への着信で、発信者番号通知がなく、コールバックのためにつかえる電話番号が全く存在しない場合に、コールバック要求側(ユーザ)からの番号指定によりコールバックするかどうかを設定する。
[ ノート ]	設定が <b>off</b> でコールバックできない時には、コールバックせずにそのまま接続する。
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

#### 4.2.14 コールバックタイムの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>isdn callback response time</b> <b>1b</b> <i>time</i> <b>no isdn callback response time</b> [ <b>1b</b> <i>time</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>time</i> ... 秒数(0..15)
[ 説明 ]	選択されている相手からのコールバック要求を受け付けてから、実際に相手に発信するまでの時間を設定する。秒数は 0.1 秒単位で設定できる。
[ デフォルト値 ]	0

#### 4.2.15 コールバック待機タイムの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>isdn callback wait time</b> <i>time</i> <b>no isdn callback wait time</b> [ <i>time</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>time</i> ... 秒数(1..60)
[ 説明 ]	選択されている相手にコールバックを要求し、それが受け入れられていったん回線が切断されてから、このタイムがタイムアウトするまで相手からのコールバックによる着信を受け取れなかった場合には接続失敗とする。秒数は0.1秒単位で設定できる。
[ デフォルト値 ]	60

#### 4.2.16 ISDN 回線を切断するタイム方式の指定

---

[ 入力形式 ]	<b>isdn disconnect policy</b> <i>type</i> <b>no isdn disconnect policy</b> [ <i>type</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>type</i> ◦ 1 ... 単純トラフィック監視方式 ◦ 2 ... 課金単位時間方式
[ 説明 ]	単純トラフィック監視方式は従来型の方式であり、 <b>isdn disconnect time</b> 、 <b>isdn disconnect input time</b> 、 <b>isdn disconnect output time</b> の3つのタイムコマンドでトラフィックを監視し、一定時間パケットが流れなくなった時点で回線を切断する。  課金単位時間方式では、課金単位時間と監視時間を <b>isdn disconnect interval time</b> コマンドで設定し、監視時間中にパケットが流れなければ課金単位時間の倍数の時間で回線を切断する。通信料金を減らす効果が期待できる。
[ デフォルト値 ]	1

#### 4.2.17 切断タイムの設定 ( ノーマル )

---

[ 入力形式 ]	<b>isdn disconnect time</b> <i>time</i> <b>no isdn disconnect time</b> [ <i>time</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>time</i> ◦ 秒数 (1..21474836) ◦ off ... タイムを設定しない
[ 説明 ]	選択されている相手についてPP側のデータ送受信がない時の切断までの時間を設定する。秒数は0.1秒単位で設定できる。
[ ノート ]	以下のような設定が行われている場合：  <b>isdn disconnect time</b> X <b>isdn disconnect input time</b> IN <b>isdn disconnect output time</b> OUT  X > IN または X > OUT と設定すると、パケットの入出力が観測されないと X 秒で切断される。
[ デフォルト値 ]	60

#### 4.2.18 入力切断タイマの設定 ( ノーマル )

---

[ 入力形式 ]	<b>isdn disconnect input time <i>time</i></b> <b>no isdn disconnect input time [<i>time</i>]</b>
[ パラメータ ]	• <i>time</i> ◦ 秒数 (1..21474836) ◦ off ... タイマを設定しない
[ 説明 ]	選択されている相手について PP 側からデータ受信がない時の切断までの時間を設定する。秒数は 0.1 秒単位で設定できる。
[ ノート ]	例えば、UDP パケットを定期的に出すようなプログラムが暴走したような時、このタイマを設定しておくことにより回線を切断することができる。 以下のような設定が行われている場合： <b>isdn disconnect time X</b> <b>isdn disconnect input time IN</b> <b>isdn disconnect output time OUT</b> X > IN または X > OUT と設定すると、パケットの入出力が観測されないと X 秒で切断される。
[ デフォルト値 ]	120

#### 4.2.19 出力切断タイマの設定 ( ノーマル )

---

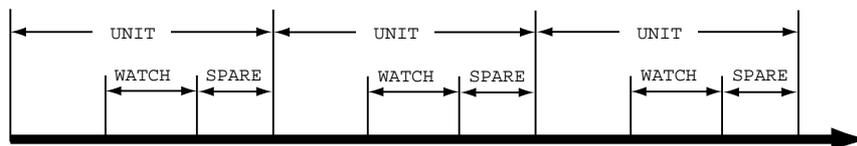
[ 入力形式 ]	<b>isdn disconnect output time <i>time</i></b> <b>no isdn disconnect output time [<i>time</i>]</b>
[ パラメータ ]	• <i>time</i> ◦ 秒数(1..21474836) ◦ off ... タイマを設定しない
[ 説明 ]	選択されている相手について PP 側へのデータ送信がない時の切断までの時間を設定する。秒数は 0.1 秒単位で設定できる。
[ ノート ]	例えば、UDP パケットを定期的に出すようなプログラムが暴走したような時、このタイマを設定しておくことにより回線を切断することができる。 以下のような設定が行われている場合： <b>isdn disconnect time X</b> <b>isdn disconnect input time IN</b> <b>isdn disconnect output time OUT</b> X > IN または X > OUT と設定すると、パケットの入出力が観測されないと X 秒で切断される。
[ デフォルト値 ]	120

## 4.2.20 課金単位時間方式での課金単位時間と監視時間の設定

[ 入力形式 ]            **isdn disconnect interval time** *unit watch spare*  
**no isdn disconnect interval time** [*unit watch spare*]

[ パラメータ ]        • *unit* ... 課金単位時間  
                           ◦ 秒数 (1..21474836)  
                           ◦ **off**  
       • *watch* ... 監視時間  
                           ◦ 秒数 (1..21474836)  
                           ◦ **off**  
       • *spare* ... 切断余裕時間  
                           ◦ 秒数 (1..21474836)  
                           ◦ **off**

[ 説明 ]                課金単位時間方式で使われる、課金単位時間と監視時間を設定する。秒数は0.1秒単位で設定できる。それぞれの意味は下図の通り：



WATCHで示した間だけトラフィックを監視し、この間にパケットが流れなければ回線を切断する。SPAREは切断処理に時間がかかりすぎて、実際の切断が単位時間を越えないように余裕を持たせるために使う。

回線を接続している時間がUNITの倍数になるので、単純トラフィック監視方式よりも通信料金を減らす効果が期待できる。

[ デフォルト値 ]        *unit* = 180  
                               *watch* = 6  
                               *spare* = 2

#### 4.2.21 切断タイマの設定 (ファスト)

---

[ 入力形式 ]	<b>isdn fast disconnect time</b> <i>time</i> <b>no isdn fast disconnect time</b> [ <i>time</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>time</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 秒数 (1..21474836)</li> <li>◦ <b>off ...</b> タイマを設定しない</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	<p>ある宛先について、パケットがルーティングされ、そこへ発信しようとしたが、ISDN回線が他の接続先により塞がっていて発信できない時に、ISDN回線を塞いでいる相手先についてこのタイマが動作を始める。このタイマで指定した時間の間、パケットが全く流れなかったらその相手先を切断して、発信待ちの宛先を接続する。秒数は0.1秒単位で設定できる。</p> <p>なお、<b>isdn auto connect</b> コマンドが <b>off</b> の時はこのタイマは無視される。</p>
[ デフォルト値 ]	20

#### 4.2.22 切断タイマの設定 (強制)

---

[ 入力形式 ]	<b>isdn forced disconnect time</b> <i>time</i> <b>no isdn forced disconnect time</b> [ <i>time</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>time</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 秒数 (1..21474836)</li> <li>◦ <b>off ...</b> タイマを設定しない</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	<p>選択されている相手に接続する最大時間を設定する。秒数は0.1秒単位で設定できる。パケットをやりとりしていても、このコマンドで設定した時間が経過すれば強制的に回線を切断する。</p>
[ ノート ]	ダイヤルアップ接続でインターネット側からの無効なパケット (ping アタック等) が原因で回線が自動切断できない場合に有効。 <b>isdn call block time</b> コマンドと併用するとよい。
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

#### 4.2.23 相手先毎の課金額による発信制限の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>account threshold pp</b> <i>yen</i> <b>no account threshold pp</b> [ <i>yen</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>yen</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 課金額 ... 円 (10..21474836)</li> <li>◦ <b>off ...</b> 課金額による発信制限機能を使わない</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	<p>選択されている相手において、網から通知される課金累計額 (これは <b>show pp account</b> コマンドで表示される金額) が指定した金額に達したら、それ以上の発信を行わないようにする。</p>
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

## 5. フレームリレー関連の設定

本機は、アクセス回線として BRI/PRI を利用したフレームリレーに対応しています。

PPP によるダイヤルアップ接続と専用線接続、フレームリレー接続では同じ HDLC<sup>1</sup> フレームを使用して通信しますが、PPP とフレームリレーでは HDLC フレーム内のフォーマットが異なるため、フレームリレーで運用を開始する前にはカプセル化プロトコルを指定する必要があります。カプセル化の指定は `pp encapsulation` コマンドで設定します。

DLCI<sup>2</sup> はフレームリレーで相手先を指定するための識別子です。1 本の回線で複数の DLCI を利用することができ、回線を論理多重化してそれぞれが仮想的な専用線のようにネットワークを構築することができます。具体的な DLCI の値はフレームリレーネットワーク提供者との契約時に決まります。

DLCI をルータに設定する方法は、ルータによる自動取得と管理者による手動設定の 2 種類があります。手動設定は `fr dlc` コマンドで行います。

自動取得の場合には PVC<sup>3</sup> 状態確認手順の LMI<sup>4</sup> により行われます。本機は JT-Q933 と ANSI の 2 種類の LMI をサポートしており、`fr lmi` コマンドを使用していずれかを指定します。手動設定の場合、DLCI は最大 96 個まで設定できます。自動取得の場合には、制限はありません。DLCI は `show dlc` コマンドで確認することができます。

一般に、フレームリレーでのルーティングは 1 つの相手先情報番号に複数の相手先 (DLCI) が接続するために PP 側は numbered となります。相手の PP 側の IP アドレスと DLCI の対応を解決するプロトコルが InARP<sup>5</sup> です。InARP を使用するかどうかは `fr inarp` コマンドで設定します。

本機の特徴として、直接 DLCI を指定してルーティングすることが可能です。この場合は PP 側の IP アドレス (`ip pp address` コマンド) を設定せず、PP 側 unnumbered のスタティックルーティングとなり InARP も使用されません。

YAMAHA リモートルータ同士であれば、unnumbered でダイナミックルーティングが可能です。

データ圧縮機能によってフレームリレー回線上での通信負荷を最大 2/5 程度まで軽減することが可能です。

本機能の実装は Frame Relay Forum の FRF.9 に基づいており、特に、FRF.9 のモード 1 に対応しています。データの圧縮と伸長アルゴリズムは Stac LZS を使用します。

このデータ圧縮機能を使用するか否かは `fr compression use` コマンドで設定します。

なお、このデータ圧縮機能が適用できる対地の最大数は、本機では 50 であり、これを超える数の対地に対して本機能を適用することはできません。

同じフレームリレー回線に PP インタフェースを複数バインドする場合、1BRI モデルでは leased インタフェースが代表となり、それ以外のモデルでは最も若い PP インタフェースが代表となります。

`pp encapsulation fr` の設定は、関係する全てのインタフェースに対して設定する必要があります。一方、`fr lmi`、`fr inarp`、`fr congestion control`、そして、`fr pp dequeue type` の各コマンドは代表のインタフェースにのみ設定します。

データリンクの DLCI 値が `fr dlc` コマンドで明示的に設定されているときには、その設定のあるインタフェースにデータリンクが収容されます。その DLCI 値が複数のインタフェースで設定されているときには、まず代表のインタフェースが優先され、その後の優先順位は番号の若い順となります。

データリンクの DLCI 値が、`fr dlc` コマンドで明示的に設定されていないときには、`fr dlc auto` が設定されているインタフェースにデータリンクが収容されます。`fr dlc auto` の設定されたインタフェースがないときにはどのインタフェースにも収容されません。`fr dlc auto` の設定されたインタフェースが複数あるときは、まず代表のインタフェースが優先され、その後の優先順位は番号の若い順となります。

---

1 High level Data Link Control procedure

2 Data Link Connection Identifier

3 Permanent Virtual Circuit

4 Local Management Interface

5 Inverse Address Resolution Protocol; RFC1293

## 5.1 PP 側でのカプセル化の種類の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>pp encapsulation</b> <i>type</i> <b>no pp encapsulation</b> [ <i>type</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>type</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>ppp</b> ... PPP でカプセル化する</li> <li>◦ <b>fr</b> ... フレームリレーでカプセル化する</li> </ul>
[ 説明 ]	選択されている相手のカプセル化の種類を設定する。
[ ノート ]	フレームリレーでは IPXWAN の設定は無効 (常に OFF)
[ デフォルト値 ]	<b>ppp</b>

## 5.2 PP 側フレームリレーでの DLCI の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>fr dlci</b> <i>dlci_num</i> <b>no fr dlci</b> [ <i>dlci_num</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>dlci_num</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>auto</b> ... DLCI を自動取得する</li> <li>◦ DLCI 値(16..991) を空白で区切って並べたもの (96 個以内)</li> </ul>
[ 説明 ]	選択されている相手で使用する DLCI を自動設定するか、または手動設定する。 <b>auto</b> の場合は PVC 状態確認手順により DLCI を自動取得する。
[ ノート ]	<b>fr lmi off</b> でない場合にこのコマンドで DLCI を手動設定した場合には、網から通知された DLCI の中で手動設定されているものだけが有効となる。
[ デフォルト値 ]	<b>auto</b>
[ 設定例 ]	# fr dlci 16 17 18

## 5.3 PP 側フレームリレーでの PVC 状態確認手順の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>fr lmi</b> <i>lmi</i> <b>no fr lmi</b> [ <i>lmi</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>lmi</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>q933</b> ... TTC 標準 JT-Q933 付属資料 A に基づいて状態確認を行う</li> <li>◦ <b>ansi</b> ... ANSI T1.617 AnnexD に基づいて状態確認を行う</li> <li>◦ <b>off</b> ... PVC 状態確認手順は行わない</li> </ul>
[ 説明 ]	選択されている相手に対するフレームリレーでの PVC 状態確認手順を設定する。
[ ノート ]	網との契約で LMI が無い場合に <b>fr lmi off</b> に設定しておかないと、回線ダウンとみなされるので注意。
[ デフォルト値 ]	<b>q933</b>

## 5.4 PP 側フレームリレーでの InARP 使用の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>fr inarp</b> <i>inarp</i> <b>no fr inarp</b> [ <i>inarp</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>inarp</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... 使用する</li> <li>◦ <b>off</b> ... 使用しない</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	<p>選択されている相手について、InARP (Inverse Address Resolution Protocol)を使用して、相手の IP アドレスを自動取得するかどうかを設定する。この設定が <b>on</b> の場合でも、自分の PP 側のローカル IP アドレスが設定されていない場合 (unnumbered) は InARP は使用しない。</p> <p>また、自分の PP 側ローカル IP アドレスが設定されていれば、相手から InARP のリクエストが来た場合、この設定に関わらず常にレスポンスを返す。</p>
[ ノート ]	<b>ip pp address</b> コマンドを参照。
[ デフォルト値 ]	<b>on</b>

## 5.5 フレームリレーがダウンした時にバックアップする相手先情報番号の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>fr backup dlci=dlci_num</b> <i>peer_number</i> <b>no fr backup dlci=dlci_num</b> [ <i>peer_number</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>dlci_num</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ DLCI 値 (16..991)</li> </ul> </li> <li>• <i>peer_number</i> ... バックアップする相手先情報番号</li> </ul>
[ 説明 ]	指定した DLCI がダウンした時にバックアップする相手先情報番号を設定する。
[ ノート ]	同じ相手先情報番号に、専用線バックアップ ( <b>leased backup</b> コマンド)とフレームリレーバックアップの両方を設定することはできない。

## 5.6 FR 圧縮機能の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>fr compression use dlci=dlci_num</b> <i>type</i> <b>no fr compression use dlci=dlci_num</b> [ <i>type</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>dlci_num</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ DLCI 値(16..991)</li> <li>◦ * (すべてのデータリンク)</li> </ul> </li> <li>• <i>type</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>stac</b> ... Stac LZS 方式を用いてデータを圧縮する</li> <li>◦ <b>cstac</b> ... cstac 方式を用いてデータを圧縮する</li> <li>◦ <b>none</b> ... データを圧縮しない</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	FR のデータ圧縮機能の方式を設定する。dlci_num パラメータには、対象となるリンクに付された自分側の DLCI 値を指定する。なお、このコマンドを設定している場合でも、交渉に失敗した場合には圧縮機能は働かない。
[ デフォルト値 ]	<i>type</i> = <b>none</b>

## 5.7 DLCI ごとのパラメータの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>fr cir dlci=dlci_num cir [slowstart-idle= idle] [bc= bc_size] [be= be_size] [s=step_count]</b> <b>no fr cir dlci=dlci_num [cir [...]]</b>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>dlci_num</i> ... DLCI 値 (16..991)</li> <li>• <i>cir</i> ... CIR 値 (bit/s 単位)</li> <li>• <i>idle</i> ...スロースタート状態に戻るまでのアイドル時間 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 秒数 (1..21474836)</li> <li>◦ <b>0</b> ... スロースタート動作を行わない</li> </ul> </li> <li>• <i>bc_size</i> ... 認定バーストサイズ (ビット)</li> <li>• <i>be_size</i> ... 超過バーストサイズ (ビット)</li> <li>• <i>step_count</i> ... ステップカウント</li> </ul>
[ 説明 ]	DLCI 毎のパラメータを設定する。PP 毎に設定し、その PP に所属する DLCI 値に対して設定が有効となる。
[ デフォルト値 ]	<b>slowstart-idle = 20</b> <b>bc = be = 7000</b> <i>s = cir/bc size/be size</i> から計算される値

## 5.8 輻輳制御をするか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>fr congestion control control</b> <b>no fr congestion control [control]</b>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>control</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... 輻輳制御を行う</li> <li>◦ <b>off</b> ... 輻輳制御を行わない</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	フレームリレーの輻輳制御を行うかどうかを設定する。CIR が設定されていない DLCI に対しては、回線速度の半分の CIR が設定されているものとして動作する。
[ ノート ]	輻輳制御は、BECN および CLLM の通知に基づいて行う。暗黙的輻輳検出および FECN による明示的輻輳通知は扱わない。
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

## 5.9 回線に対する送信順序方式の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>fr pp dequeue type type</b> <b>no fr pp dequeue type [type]</b>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>type</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>serial</b> ... 順次サーチ方式</li> <li>◦ <b>round-robin</b> ... ラウンドロビン方式</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	同じフレームリレー回線に複数の PP インタフェースがバインドされている時の送信順序方式を設定する。 <b>serial</b> の場合には、同じフレームリレー回線にバインドされた PP インタフェースに対して順位を与え、順位の高い PP インタフェースから優先してパケットを送信する。 <b>round-robin</b> の場合には、優先順位を設定せずに全ての PP インタフェースから均等にパケットを送信する。
[ ノート ]	相手先情報番号の若い PP インタフェースがより高い順位を持つものと定義する。1BRI モデルでは、これに加えて、 <b>leased</b> が最も高い順位を持つものと定義する。
[ デフォルト値 ]	<b>round-robin</b>

## 5.10 指定パケットに DE ビットを立てるか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>fr de protocol filter dlcid=dlci num_filter number_list</b> <b>no fr de protocol filter dlcid=dlci [num_filter number_list]</b>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>protocol</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>ip</b> ... IP パケット</li> <li>◦ <b>ipx</b> ... IPX パケット</li> <li>◦ <b>bridge</b> ... ブリッジするパケット</li> </ul> </li> <li>• <b>filter</b> ... ( 固定のキーワード)</li> <li>• <i>dlci_num</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ DLCI 値(16..991)</li> <li>◦ * ( すべてのデータリンク)</li> </ul> </li> <li>• <i>filter_number_list</i> ... フィルタの番号(1..100)の列</li> </ul>
[ 説明 ]	<p>指定パケットに DE ビットを立てるか否かを設定する。</p> <p><i>filter_number_list</i> で指定したフィルタを順番にパケットに対して適用し、マッチしたところでそのフィルタが <b>pass</b>、<b>pass-log</b>、<b>pass-nolog</b>、<b>restrict</b>、<b>restrict-log</b>、<b>restrict-nolog</b> のいずれかであれば DE ビットを立てる。<b>reject</b>、<b>reject-log</b> または <b>reject-nolog</b> である場合は DE ビットを立てない。フィルタ列の最後までマッチしなかった時には DE ビットを立てない。</p>
[ デフォルト値 ]	DE ビットは立てない

## 6. PRI 関連の設定

本機は、オプションのPRI拡張モジュールを装着することにより一次群速度インタフェース(PRI:Primary Rate Interface)に対応します。多重化非対応のPRI拡張モジュール(製品番号:YBA-1PRI-N)は、多重化されていない192kbit/s ~ 1.5Mbit/sの高速デジタル専用線やDA1500、およびフレームリレーサービスなどに最適です。多重化対応のPRI拡張モジュール(製品番号:YBA-1PRI-M)を利用すると、それに加えて最大24対地まで多重化された高速デジタル専用線や、INS1500を利用することができます。

PRI専用線を使用するには、PRIネットワーク提供者との契約で指定された情報チャンネルやタイムスロットなどを **pri leased channel** コマンドで設定します。PRIを通してパケットをやりとりするためには、**pp bind** コマンドで相手先情報番号と関連付けます。

また、現在のPRI関連の情報は **show status pri** コマンドで確認することができます。

PRI専用線に対してループバック試験を行うことができます。ループバック試験は、指定したデータを指定したループバックポイントで折り返して、送信データと折り返されたデータを比較して正常性の検証を行います。

ループバックポイントは、主にハードウェアに対して行うループバックAと回線上にデータを流して折り返し試験を行うタイムスロットループバックがあります。

ループバックAでは試験ルータのPRIコネクタ部分で折り返し、タイムスロットループバックでは指定したタイムスロットを使用して相手ルータからデータを折り返し受信します。

本機でループバックを実行するには、コンソールコマンドから実行します。ループバック試験を行う前に、通常の通信を **pp disable** コマンド等で停止させてから行うようにします。

タイムスロットループバックでは、相手側ルータは **pri loopback passive** コマンドで待ち受け状態にしておく必要があります。なお、ループバック試験中のメッセージはデータ送信側のコンソールにだけ表示されます。

### 6.1 PRI回線の種類の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>line type pri_interface type</b> <b>no line type pri_interface type</b>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>pri_interface</i> ... PRI インタフェース名</li> <li>• <i>type</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>isdn</b> , <b>isdn-ntt</b> ... ISDN 回線交換</li> <li>◦ <b>leased</b> ... デジタル専用線</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	PRI回線の種類を指定する。設定の変更は、再起動か、あるいは該当インタフェースに対する <b>interface reset</b> コマンドの発行により反映される。
[ デフォルト値 ]	<b>leased</b>

## 6.2 情報チャンネルとタイムスロットの設定

[ 入力形式 ]	<b>pri leased channel</b> <i>pri/info timeslot_head timeslot_num</i> <b>no pri leased channel</b> <i>pri/info [timeslot_head timeslot_num]</i>																				
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>pri</i> ...PRI インタフェース名</li> <li>• <i>info</i> ... 情報チャンネル番号(1..24)</li> <li>• <i>timeslot_head</i> ... 先頭タイムスロット番号 (1..24)</li> <li>• <i>timeslot_num</i> ... タイムスロット数 (1..24)</li> </ul> <p>以下の二ーモニックが使用可能</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left;">二ーモニック速度 (bit/s)</th> <th style="text-align: left;">タイムスロット数</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>64k</td><td>1</td></tr> <tr><td>128k</td><td>2</td></tr> <tr><td>192k</td><td>3</td></tr> <tr><td>256k</td><td>4</td></tr> <tr><td>384k</td><td>6</td></tr> <tr><td>512k</td><td>8</td></tr> <tr><td>768k</td><td>12</td></tr> <tr><td>1024k</td><td>16</td></tr> <tr><td>1536k</td><td>24</td></tr> </tbody> </table>	二ーモニック速度 (bit/s)	タイムスロット数	64k	1	128k	2	192k	3	256k	4	384k	6	512k	8	768k	12	1024k	16	1536k	24
二ーモニック速度 (bit/s)	タイムスロット数																				
64k	1																				
128k	2																				
192k	3																				
256k	4																				
384k	6																				
512k	8																				
768k	12																				
1024k	16																				
1536k	24																				
[ 説明 ]	指定した PRI 回線内の情報チャンネルを、先頭タイムスロット番号とタイムスロット数(通信速度) で設定する。																				
[ ノート ]	同じ情報チャンネルに対する設定を変更するには、あらかじめ <b>no pri leased channel</b> で設定を削除しておく必要がある。設定変更時には再起動か、対象の PRI インタフェースに対する <b>interface reset</b> コマンドが必要である。多重化非対応の PRI 拡張モジュール (YBA-1PRI-N)では2つ以上の情報チャンネルの設定はできない。																				

## 6.3 PP で使用するインタフェースの設定

[ 入力形式 ]	<b>pp bind</b> <i>wan-interface [wan_interface...]</i> <b>no pp bind</b> <i>[wan_interface...]</i>
[ パラメータ ]	• <i>wan_interface</i> ... BRI/PRI インタフェース名
[ 説明 ]	選択されている相手先に対して実際に使用するインタフェースを設定する。
[ デフォルト値 ]	どのインタフェースともバインドされていない

## 7. IP の設定

### 7.1 インタフェース共通の設定

#### 7.1.1 IP パケットを扱うか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ip routing</b> <i>routing</i> <b>no ip routing</b> [ <i>routing</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>routing</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... IP パケットを処理対象として扱う</li> <li>◦ <b>off</b> ... IP パケットを処理対象として扱わない</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	IP パケットをルーティングするかどうかを設定する。
[ ノート ]	<b>off</b> の場合でも TELNET による設定や TFTP によるアクセス、PING 等は可能。
[ デフォルト値 ]	<b>on</b>

#### 7.1.2 IP アドレスの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ip interface address</b> <i>ip_address/netmask</i> [ <b>broadcast</b> <i>broadcast_ip</i> ] <b>no ip interface address</b> [ <i>ip_address/netmask</i> ...]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>interface</i> ... LAN インタフェース名、もしくは <b>pp</b></li> <li>• <i>ip_address</i> ... IP アドレス xxx.xxx.xxx.xxx (xxx は 10 進数)</li> <li>• <i>netmask</i> ... ネットマスク長をあらわす 10 進数</li> <li>• <i>broadcast_ip</i> ... ブロードキャスト IP アドレス</li> </ul>
[ 説明 ]	インタフェースの IP アドレスとネットマスクを設定する。“ <b>broadcast broadcast_ip</b> ” を指定すると、ブロードキャストアドレスを指定できる。省略した場合には、ディレクティッドブロードキャストアドレスが使われる。
[ ノート ]	LAN インタフェースに IP アドレスを設定していない場合には、RARP により IP アドレスを得ようとする。 PP インタフェースに IP アドレスを設定していない場合には、そのインタフェースは unnumbered として動作する。
[ デフォルト値 ]	IP アドレスは設定されていない。 ディレクティッドブロードキャストアドレスが使われる。

## 7.1.3 経路情報の設定

[ 入力形式 ]	<pre><b>ip route network gateway gateway [options...] [[gateway gateway [options...]]...]</b></pre> <pre><b>no ip route network [gateway ...]</b></pre>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>network</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>default ...</b> デフォルト経路</li> <li>◦ <b>IP_address/mask ...</b> ネットワーク経路</li> <li>◦ <b>IP_address ...</b> ホスト経路</li> </ul> </li> <li>• <b>gateway</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>IP_address ...</b> ゲートウェイの IP アドレス</li> <li>◦ <b>pp pp_num [dlsi=dlci]...</b> PP インタフェースへの経路  “ dlsi=dlci ” が指定された時は、フレームリレーの DLCI への経路</li> <li>◦ <b>pp anonymouns name=name ...</b> 名前によるルーティング</li> <li>◦ <b>tunnel tunnel_num ...</b> Tunnel インタフェースへの経路</li> </ul> </li> <li>• <b>options ...</b> 経路情報のオプション <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>metric metric ...</b> メトリックを 1 ~ 15 の範囲で指定する。指定がない時は 1。</li> <li>◦ <b>hide ...</b> 出力インタフェースが PP インタフェースの場合にのみ有効なオプションで、回線がつながっている時だけ経路が有効となることを意味する。</li> <li>◦ <b>filter filter_num_list ...</b> フィルタ型経路を指定する。 <i>filter_num_list</i> はフィルタ番号の列を空白で区切って複数指定できる</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	<p>IP の静的経路を設定する。</p> <p><b>filter</b> が指定されている “ <b>gateway ...</b> ” が記述されている場合には、記述されている順にフィルタを適用していき、マッチしたゲートウェイが選択される。</p> <p>マッチするゲートウェイが存在しない場合や、<b>filter</b> が指定されているゲートウェイが一つも記述されていない場合には、<b>filter</b> が指定されていないゲートウェイが選択される。</p> <p><b>filter</b> が指定されていないゲートウェイも存在しない場合には、その経路は存在しないものとして処理が継続される。</p> <p><b>filter</b> が指定されていないゲートウェイが複数記述された場合で、それらの経路を使うべき時にどちらを使うかは、ラウンドロビンにより決定される。</p> <p>いずれの場合でも、<b>hide</b> が指定されている PP インタフェースへのゲートウェイは回線がつながっている時だけ有効で、回線がつながっていない時には参照されない。</p>
[ ノート ]	既に存在する経路を上書きすることができる。
[ 設定例 ]	<p>デフォルトゲートウェイを 192.168.0.1 とする</p> <pre>ip route default gateway 192.168.0.1</pre> <p>PP1 で接続している相手のネットワークは 192.168.1.0/24 である</p> <pre>ip route 192.168.1.0/24 gateway pp 1</pre>



- *src\_port* ... UDP、TCP のソースポート番号

- ポート番号を表す 10 進数
- ポート番号を表す二ーモニック(一部)

二ーモニック	ポート番号
ftp	20, 21
ftpdata	20
telnet	23
smtp	25
domain	53
gopher	70
finger	79
www	80
pop3	110
sunrpc	111
ident	113
ntp	123
nntp	119
snmp	161
syslog	514
printer	515
talk	517
route	520
uucp	540

- 間に - をはさんだ 2 つの上項目、- を前につけた上項目、- を後ろにつけた上項目、これらは範囲を指定する。
  - 上項目のカンマで区切った並び(10 個以内)
  - \* (すべてのポート)
- 省略した時は\* と同じ。

- *dest\_port* ... UDP、TCP のデスティネーションポート番号

## [ 説明 ]

IP パケットのフィルタを設定する。このコマンドで設定されたフィルタは **ip route** コマンド、**ip interface secure filter** コマンド、**ip tos supersede** コマンド及び **ip interface rip filter** コマンドで用いられる。

## [ ノート ]

**restrict-log** 及び **restrict-nolog** を使ったフィルタは、回線が接続されている時だけ通せば十分で、そのために回線に発信するまでもないようなパケットに対して有効である。例えば、時計をあわせる NTP パケット。

“ ip filter pass \* \* icmp,tcp telnet ” などのように、TCP/UDP 以外のプロトコルとポート番号の両方が指定されている場合、TCP/UDP 以外のパケットに関しては、ポート番号の指定をチェックしない。

“ ip filter pass \* \* \*telnet ” などのように、TCP/UDP と明記せずにポート番号を指定していた場合、TCP/UDP 以外もフィルタに該当する。

## [ 設定例 ]

```
# ip filter 3 pass-nolog 172.20.10.* 172.21.192.0/18 tcp ftp
```

### 7.1.5 フィルタリングによるセキュリティの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ip interface secure filter</b> <i>direction filter_list</i> <b>no ip interface secure filter</b> <i>direction [filter_list]</i>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>interface ...</i> LAN インタフェース名、<b>pp</b>、<b>tunnel</b></li> <li>• <i>direction</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>in ...</b> 受信したパケットのフィルタリング</li> <li>◦ <b>out ...</b> 送信するパケットのフィルタリング</li> </ul> </li> <li>• <i>filter_list ...</i> 100 個以内の、空白で区切られたフィルタ番号の並び</li> </ul>
[ 説明 ]	<b>ip filter</b> コマンドによるパケットのフィルタを組み合わせ、インタフェースで送受信するパケットの種類を制限する。
[ ノート ]	<p>フィルタリストを走査して、一致すると通過、破棄が決定する。</p> <pre>ip filter 1 pass 192.168.0.0/24 *</pre> <pre>ip filter 2 reject 192.168.0.1</pre> <pre>ip lan1 secure filter in 1 2</pre> <p>この設定の場合では、始点 IP アドレスが 192.168.0.1 であるパケットは、最初のフィルタ 1 で通過が決定してしまうため、フィルタ 2 での検査は行われません。そのため、フィルタ 2 は何も意味を持たない。</p> <p>フィルタリストを操作した結果、どのフィルタにも一致しないパケットは破棄される。</p>
[ デフォルト値 ]	フィルタは設定されていない。

### 7.1.6 Source-route オプション付き IP パケットをフィルタアウトするか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ip filter source-route</b> <i>filter_out</i> <b>no ip filter source-route</b> [ <i>filter_out</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>filter_out</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on ...</b> フィルタアウトする</li> <li>◦ <b>off ...</b> フィルタアウトしない</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	Source-route オプション付き IP パケットをフィルタアウトするか否かを設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>on</b>

### 7.1.7 Directed-Broadcast パケットをフィルタアウトするか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ip filter directed-broadcast</b> <i>filter_out</i> <b>no ip filter directed-broadcast</b> [ <i>filter_out</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>filter_out</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on ...</b> フィルタアウトする</li> <li>◦ <b>off ...</b> フィルタアウトしない</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	終点 IP アドレスが Directed-Broadcast アドレス宛になっている IP パケットをルータが接続されているネットワークにブロードキャストするか否かを設定する。
[ ノート ]	いわゆる smurf 攻撃を防止するためには <b>on</b> にしておく。
[ デフォルト値 ]	<b>on</b>

### 7.1.8 IP パケットの TOS フィールドの書き換えの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ip tos supersede</b> <i>N tos</i> [ <b>precedence=precedence</b> ] <i>filter_number</i> [ <i>filter_number_list</i> ] <b>no ip tos supersede</b> <i>N</i> [ <i>tos ...</i> ]										
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>N ...</i> 識別番号(1..65535)</li> <li>• <i>tos ...</i> 書き換える TOS 値(0-15)</li> </ul> <p>以下の二モニックが利用できる</p> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr style="border-top: 1px solid black; border-bottom: 1px solid black;"> <td style="text-align: left; padding: 2px;">normal</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">0</td> </tr> <tr> <td style="text-align: left; padding: 2px;">min-monetary-cost</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">1</td> </tr> <tr> <td style="text-align: left; padding: 2px;">max-reliability</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">2</td> </tr> <tr> <td style="text-align: left; padding: 2px;">max-throughput</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">4</td> </tr> <tr style="border-bottom: 1px solid black;"> <td style="text-align: left; padding: 2px;">min-delay</td> <td style="text-align: right; padding: 2px;">8</td> </tr> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>precedence</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>PRECEDENCE</b> 値(0..7)</li> <li>◦ <i>precedence</i> を省略した場合は <b>PRECEDENCE</b> 値は変更しない</li> </ul> </li> <li>• <i>filter_number</i>、<i>filter_number_list ...</i> フィルタの番号(1..100)</li> </ul>	normal	0	min-monetary-cost	1	max-reliability	2	max-throughput	4	min-delay	8
normal	0										
min-monetary-cost	1										
max-reliability	2										
max-throughput	4										
min-delay	8										
[ 説明 ]	<p>IP パケットを中継するときに TOS フィールドを指定した値に書き換える。</p> <p>識別番号順にリストをチェックし、<i>filter_number</i> リストのフィルタを順次適用していく。そして、最初にマッチした IP フィルタが <b>pass</b>、<b>pass-log</b>、<b>pass-nolog</b>、<b>restrict</b>、<b>restrict-log</b>、<b>restrict-nolog</b> のいずれかであれば TOS フィールドが書き換えられる。</p> <p><b>reject</b>、<b>reject-log</b> または <b>reject-nolog</b> である場合は書き換えずに処理を終わる。</p>										

### 7.1.9 インタフェースの MTU の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ip interface mtu</b> <i>mtu</i> <b>no ip interface mtu</b> [ <i>mtu</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>interface ...</i> LAN インタフェース名、もしくは <b>pp</b></li> <li>• <i>mtu ...</i> MTU の値(64..1500)</li> </ul>
[ 説明 ]	各インタフェースの MTU の値を設定する。
[ ノート ]	実際にはこの設定が適用されるのは IP パケットだけである。他のプロトコルには適用されず、それらではデフォルトのまま 1500 の MTU となる。
[ デフォルト値 ]	1500

## 7.2 LAN 側の設定

### 7.2.1 セカンダリ IP アドレスの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ip interface secondary address</b> <i>ip_address/netmask</i> <b>no ip interface secondary address</b> [ <i>ip_address/netmask</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>interface</i> ... LAN インタフェース名</li> <li>• <i>ip_address</i> ... セカンダリ IP アドレス xxx.xxx.xxx.xxx (xxx は 10 進数)</li> <li>• <i>netmask</i> ... ネットマスク長をあらわす 10 進数</li> </ul>
[ 説明 ]	LAN 側のセカンダリ IP アドレスとネットマスクを設定する。
[ ノート ]	セカンダリのネットワークでのブロードキャストアドレスは必ずディレクティッドブロードキャストアドレスが使われる。 PP インタフェースに対してはセカンダリアドレスは設定できない。

### 7.2.2 代理 ARP の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ip interface proxyarp</b> <i>proxyarp</i> <b>no ip interface proxyarp</b> [ <i>proxyarp</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>interface</i> ... LAN インタフェース名</li> <li>• <i>proxyarp</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... 代理 ARP 動作をする</li> <li>◦ <b>off</b> ... 代理 ARP 動作をしない</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	代理 ARP 動作をするか否か設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

## 7.3 PP 側相手毎の IP の設定

### 7.3.1 相手の PP 側 IP アドレスの設定

[ 入力形式 ]	<b>ip pp remote address</b> <i>ip_address</i> <b>no ip pp remote address</b> [ <i>ip_address</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>ip_address</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ xxx.xxx.xxx.xxx (xxx は 10 進数)</li> <li>◦ dhcp ... 自分自身の DHCP サーバ機能より IP アドレスを割り当てる</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	選択されている相手の PP 側の IP アドレスを設定する。
[ ノート ]	実際に設定される IP アドレスは <b>ppp ipcp ipaddress</b> コマンドと相手の設定により決まる。自分側で設定した IP アドレスを xxx.xxx.xxx.xxx、相手先が要求してくる IP アドレスを yyy.yyy.yyy.yyy とすると実際に設定される IP アドレスは次のようになる。

ip pp remote address の設定	ppp ipcp ipaddress on		ppp ipcp ipaddress off
	相手側設定あり	相手側設定なし	
なし	yyy.yyy.yyy.yyy	Unnumbered	Unnumbered
xxx.xxx.xxx.xxx	xxx.xxx.xxx.xxx または接続不可	xxx.xxx.xxx.xxx	xxx.xxx.xxx.xxx

[ デフォルト値 ]	相手側 IP アドレスは設定されていない。
[ 設定例 ]	例えば、ルータ A 側が <b>no ip pp remote address</b> 、 <b>ppp ipcp ipaddress on</b> と設定し、接続するルータ B 側が <b>ip pp local address yyy.yyy.yyy.yyy</b> と設定している場合には、実際のルータ A の PP 側の IP アドレスは yyy.yyy.yyy.yyy になることを意味します。

### 7.3.2 リモート IP アドレスプールの設定

[ 入力形式 ]	<b>ip pp remote address pool</b> <i>ip_address</i> [ <i>ip_address...</i> ] <b>ip pp remote address pool</b> <i>ip_address-ip_address</i> <b>ip pp remote address pool dhcp</b> <b>no ip pp remote address pool</b> [...]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>ip_address</i> ... <b>anonymous</b> のためにプールする IP アドレス</li> <li>• <b>dhcp</b> ... 自分自身の DHCP サーバ機能を利用する</li> </ul>
[ 説明 ]	<p><b>anonymous</b> で相手に割り当てるための IP アドレスプールを設定する。</p> <p><b>dhcp</b> を設定した場合は、自分自身が DHCP サーバとして動作している必要がある。自分で管理している DHCP スコープの中から、IP アドレスを割り当てる。</p> <p><b>RT300i</b> では装着されている BRI/PRI インタフェースで利用できる ISDN Bch の数まで設定できる。</p> <p><b>RT200i</b> では 16 個まで、<b>RT140p</b> では 8 個まで、<b>RT140i</b>、<b>RT140e</b>、<b>RT140f</b> では 4 個まで、それ以外では 2 個までとなる。</p> <p>PP として <b>anonymous</b> が選択された時のみ有効である。</p>

## 7.4 RIP の設定

### 7.4.1 RIP を使用するか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>rip use</b> <i>rip_use</i> <b>no rip use</b> <i>rip_use</i>
[ パラメータ ]	• <i>rip_use</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... RIP を使用する</li> <li>◦ <b>off</b> ... RIP を使用しない</li> </ul>
[ 説明 ]	RIP を使用するか否かを設定する。この機能を <b>off</b> にすると、すべてのインタフェースに対して RIP パケットを送信することはなくなり、受信した RIP パケットは無視される。
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

### 7.4.2 RIP による経路の優先度の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>rip preference</b> <i>rip_preference</i> <b>no rip preference</b> <i>rip_preference</i>
[ パラメータ ]	• <i>rip_preference</i> ... 1 以上の数値
[ 説明 ]	RIP により得られた経路の優先度を設定する。経路の優先度は 1 以上の数値で表され、数字が小さい程優先度が高い。スタティックと RIP など複数のプロトコルで得られた経路が食い違う場合には、優先度が高い方が採用される。優先度が同じ場合には時間的に先に採用された経路が有効となる。
[ ノート ]	スタティック経路の優先度は 10000 で固定である。
[ デフォルト値 ]	1000

### 7.4.3 RIP パケットの受信に関する設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ip interface rip receive</b> <i>rip_receive</i> [ <b>version</b> <i>version</i> [ <i>version</i> ]] <b>no ip interface rip receive</b> [ <i>rip_receive</i> ...]
[ パラメータ ]	• <i>interface</i> ... LAN インタフェース名、もしくは <b>pp</b> • <i>rip_receive</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... RIP パケットを受信する</li> <li>◦ <b>off</b> ... RIP パケットを受信しない</li> </ul>
[ 説明 ]	指定したインタフェースに対し、RIP パケットを受信するか否かを設定する。 “ <b>version version</b> ” で受信する RIP のバージョンを指定できる。指定しない場合は、RIP1/2 とともに受信する。
[ デフォルト値 ]	<b>on version 1 2</b>

#### 7.4.4 RIP に関して信用できるゲートウェイの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ip interface rip trust gateway [except] gateway_list</b> <b>no ip interface rip trust gateway [[except] gateway_list]</b>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>interface ...</i> LAN インタフェース名、もしくは <b>pp</b></li> <li>• <i>gateway_list ...</i> 10 個以内の IP アドレスの並び</li> </ul>
[ 説明 ]	<p>RIP に関して信用できる、あるいは信用できないゲートウェイを設定する。</p> <p>“ <b>except</b> ” を指定していない時には、列挙したゲートウェイを信用できるゲートウェイとし、それらからの RIP だけを受信する。</p> <p>“ <b>except</b> ” を指定した場合は、列挙したゲートウェイを信用できないゲートウェイとし、それらを除いた他のゲートウェイからの RIP だけを受信する。</p>
[ デフォルト値 ]	信用できる、あるいは信用できないゲートウェイは設定されておらず、すべてのホストからの RIP を信用できるものとして扱う。

#### 7.4.5 RIP のフィルタリングの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ip interface rip filter direction filter_list</b> <b>no ip interface rip filter direction filter_list</b>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>interface ...</i> LAN インタフェース名、もしくは <b>pp</b></li> <li>• <i>direction</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>in ...</b> 受信した RIP のフィルタリング</li> <li>◦ <b>out ...</b> 送信する RIP のフィルタリング</li> </ul> </li> <li>• <i>filter_list</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 空白で区切られた <i>filter_number</i> の並び(100 個以内)</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	<p>インタフェースで送受信する RIP のフィルタリングを設定する。</p> <p><b>ip filter</b> コマンドで設定されたフィルタの始点 IP アドレスが、送受信する RIP の経路情報にマッチする時は、フィルタが <b>pass</b> であればそれを処理し、<b>reject</b> であればその経路情報だけを破棄する。</p>
[ デフォルト値 ]	フィルタは設定されていない

#### 7.4.6 RIP で加算するホップ数の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ip interface rip hop direction hop</b> <b>no ip interface rip hop direction hop</b>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>interface ...</i> LAN インタフェース名、もしくは <b>pp</b></li> <li>• <i>direction</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>in ...</b> 受信した RIP に加算する</li> <li>◦ <b>out ...</b> 送信する RIP に加算する</li> </ul> </li> <li>• <i>hop ...</i> 加算する値 (0..15)</li> </ul>
[ 説明 ]	インタフェースで送受信する RIP に加算するホップ数を設定する。
[ デフォルト値 ]	0

### 7.4.7 RIP2 での認証の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ip interface rip auth type type</b> <b>no ip interface rip auth type [type]</b>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>interface ...</b> LAN インタフェース名、もしくは <b>pp</b></li> <li>• <b>type</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>none ...</b> 認証しない</li> <li>◦ <b>text ...</b> テキスト型の認証を行なう</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	RIP2 を使用する時のインタフェースでの認証の設定をする。 <b>none</b> の場合は認証なし。 <b>text</b> の時はテキスト型の認証を行う。
[ デフォルト値 ]	<b>none</b>

### 7.4.8 RIP2 での認証キーの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ip interface rip auth key hex_key</b> <b>ip interface rip auth key text text_key</b> <b>no ip interface rip auth key [...]</b>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>interface ...</b> LAN インタフェース名、もしくは <b>pp</b></li> <li>• <b>hex_key ...</b> 16 進数の列で表現された認証キー</li> <li>• <b>text_key ...</b> 文字列で表現された認証キー</li> </ul>
[ 説明 ]	RIP2 を使用する時のインタフェースの認証キーを設定する。
[ 設定例 ]	<pre># ip lan1 rip auth key text testing123 # ip pp rip auth key text "hello world" # ip lan2 rip auth key 01 02 ff 35 8e 49 a8 3a 5e 9d</pre>

### 7.4.9 RIP による経路を回線が切れても保持し続けるか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ip pp rip hold routing rip_hold</b> <b>no ip pp rip hold routing [rip_hold]</b>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>rip_hold</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on ...</b> 回線が切断されても RIP による経路を保持し続ける</li> <li>◦ <b>off ...</b> 回線が切断されたら RIP による経路を破棄する</li> </ul> </li> <li>• <b>version ...</b> RIP のバージョンを表し、1 または 2</li> </ul>
[ 説明 ]	PP インタフェースから RIP で得られた経路を、回線が切断された時に保持し続けるかどうかを設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

#### 7.4.10 回線接続時の PP 側の RIP の動作の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ip pp rip connect send</b> <i>rip_action</i> <b>no ip pp rip connect send</b> [ <i>rip_action</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>rip_action</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>interval ... ip pp rip connect interval</b> コマンドで設定された時間間隔で RIP を送出する</li> <li>◦ <b>update ...</b> 経路情報が変わった時にのみ RIP を送出する</li> </ul>
[ 説明 ]	選択されている相手について回線接続時に RIP を送出する条件を設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>update</b>

#### 7.4.11 回線接続時の PP 側の RIP 送出の時間間隔の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ip pp rip connect interval</b> <i>time</i> <b>no ip pp rip connect interval</b> [ <i>time</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>time ...</i> 秒数 (30..21474836)
[ 説明 ]	選択されている相手について回線接続時に RIP を送出する時間間隔を設定する。 <b>ip pp routing protocol</b> コマンドが <b>rip</b> 、 <b>ip pp rip connect send</b> コマンドが <b>interval</b> の時に有効である。
[ デフォルト値 ]	30

#### 7.4.12 回線切断時の PP 側の RIP の動作の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ip pp rip disconnect send</b> <i>rip_action</i> <b>no ip pp rip disconnect send</b> [ <i>rip_action</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>rip_action</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>none ...</b> 回線切断時に RIP を送出しない</li> <li>◦ <b>interval ...ip pp rip disconnect interval</b> コマンドで設定された時間間隔で RIP を送出する</li> <li>◦ <b>update ...</b> 経路情報が変わった時にのみ RIP を送出する</li> </ul>
[ 説明 ]	選択されている相手について回線切断時に RIP を送出する条件を設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>none</b>

#### 7.4.13 回線切断時の PP 側の RIP 送出の時間間隔の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ip pp rip disconnect interval</b> <i>time</i> <b>no ip pp rip disconnect interval</b> [ <i>time</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>time ...</i> 秒数(30..21474836)
[ 説明 ]	選択されている相手について回線切断時に RIP を送出する時間間隔を設定する。 <b>ip pp routing protocol</b> コマンドが <b>rip</b> 、 <b>ip pp rip disconnect send</b> コマンドが <b>interval</b> の時に有効である。
[ デフォルト値 ]	3600

## 8. IPsec の設定

本機は、暗号化により IP 通信に対するセキュリティを保証する IPsec 機能を実装しています。IPsec では、鍵交換プロトコル IKE (Internet Key Exchange) を使用します。必要な鍵は IKE により自動的に生成されますが、鍵の種となる事前共有鍵は `ipsec ike pre-shared-key` コマンドで事前に登録しておく必要があります。この鍵はセキュリティ・ゲートウェイごとに設定できます。また、鍵交換の要求に応じるかどうかは、`ipsec ike remote address` コマンドで設定します。

鍵や鍵の寿命、暗号や認証のアルゴリズムなどを登録した管理情報は、SA (Security Association) で管理します。SA を区別する ID は自動的に付与されます。SA の ID や状態は `show ipsec sa` コマンドで確認することができます。SA には、鍵の寿命に合わせた寿命があります。SA の属性のうちユーザが指定可能なパラメータをポリシーと呼びます。またその番号はポリシー ID と呼び、`ipsec sa policy` コマンドで定義し、`ipsec ike duration ipsec-sa`、`ipsec ike duration isakmp-sa` コマンドで寿命を設定します。

SA の削除は `ipsec sa delete` コマンドで、SA の初期化は `ipsec refresh sa` コマンドで行います。`ipsec auto refresh` コマンドにより、SA を自動更新させることも可能です。

IPsec による通信には、大きく分けてトンネルモードとトランスポートモードの 2 種類があります。

トンネルモードは IPsec による VPN (Virtual Private Network) を利用するためのモードです。ルータがセキュリティ・ゲートウェイとなり、LAN 上に流れる IP パケットデータを暗号化して対向のセキュリティ・ゲートウェイとの間でやりとりします。ルータが IPsec に必要な処理をすべて行うので、LAN 上の始点や終点となるホストには特別な設定を必要としません。

トンネルモードを用いる場合は、トンネルインタフェースという仮想的なインタフェースを定義し、処理すべき IP パケットがトンネルインタフェースに流れるように経路を設定します。個々のトンネルインタフェースはトンネルインタフェース番号で管理されます。設定のためにトンネル番号を切替えるには `tunnel select` コマンドを使用します。トンネルインタフェースを使用するか使用しないかは、それぞれ `tunnel enable`、`tunnel disable` コマンドを使用します。

### 相手先情報番号による設定

`pp enable`  
`pp disable`  
`pp select`

### トンネルインタフェース番号による設定

`tunnel enable`  
`tunnel disable`  
`tunnel select`

トランスポートモードは特殊なモードであり、ルータ自身が始点または終点になる通信に対してセキュリティを保証するモードです。ルータからリモートのルータへ telnet で入るなどの特殊な場合に利用できます。トランスポートモードを使用するには `ipsec transport` コマンドで定義を行い、使用をやめるには `no ipsec transport` コマンドで定義を削除します。

トンネルモードとトランスポートモードは併用が可能ですが、それぞれを二重に適用することはできません。

IPsec による通信では、セキュリティ・ゲートウェイとなる本機のプログラムのリビジョンに注意してください。これらはリビジョンにより以下のように区別されます。IPsec リリース 2 と IPsec リリース 3 は相互接続性がありますが、後者の設定を前者に適合させる必要があります。

リビジョン系列	IPsec リリース 1	IPsec リリース 2	IPsec リリース 3
3.00	3.00.09 ~ 11	-	-
3.01	3.01.07	3.01.11 ~	-
4.00	-	4.00.02 ~ 4.00.14	4.00.18 ~
6.00	-	-	6.00.01 ~

## 8.1 事前共有鍵の登録

---

[ 入力形式 ]	<b>ipsec ike pre-shared-key</b> <i>gateway_id</i> <i>key</i> <b>ipsec ike pre-shared-key</b> <i>gateway_id</i> <i>text</i> <i>text</i> <b>no ipsec ike pre-shared-key</b> <i>gateway_id</i> [...]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>gateway_id</i>... セキュリティ・ゲートウェイの識別子となる 1 以上の数値 最大値は、RT300i で 100、RT200i/RT140 で 20、その他は 10。</li> <li>• <i>key</i> ... 鍵となる 0x ではじまる 16 進数列 (最大 32 バイト)</li> <li>• <i>text</i> ... ASCII 文字列で表した鍵 (最大 32 文字)</li> </ul>
[ 説明 ]	鍵交換に必要な事前共有鍵を登録する。これが設定されていない場合、鍵交換は行われない。鍵交換を行う相手ルータには同じ事前共有鍵が設定されている必要がある。
[ デフォルト値 ]	事前共有鍵は設定されていない。
[ 設定例 ]	ipsec ike pre-shared-key 1 text himitsu ipsec ike pre-shared-key 8 0xCDEEEDC0CEDDCD

## 8.2 相手側セキュリティ・ゲートウェイの IP アドレスの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipsec ike remote address</b> <i>gateway_id</i> <i>ip_address</i> <b>no ipsec ike remote address</b> <i>gateway_id</i> [ <i>ip_address</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>gateway_id</i>... セキュリティ・ゲートウェイの識別子となる 1 以上の数値 最大値は、RT300i で 100、RT200i/RT140 で 20、その他は 10。</li> <li>• <i>ip_address</i> ... 相手側セキュリティ・ゲートウェイの IP アドレス、または <b>any</b>。</li> </ul>
[ 説明 ]	相手側セキュリティ・ゲートウェイの IP アドレスを設定する。相手側セキュリティ・ゲートウェイ 1 つに対して 1 つ設定可能である。

## 8.3 相手側のセキュリティゲートウェイの名前の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipsec ike remote name</b> <i>GATEWAY</i> <i>NAME</i> <b>no ipsec ike remote name</b> <i>GATEWAY</i> [ <i>NAME</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>GATEWAY</i> ... セキュリティゲートウェイの識別子となる 1 以上の数値。 最大値は、RT300i では 100、RT200i/RT140 では 20、その他では 10。</li> <li>• <i>NAME</i> ... 名前 (最大 32 文字)</li> </ul>
[ 説明 ]	相手側のセキュリティゲートウェイの名前を設定する。

## 8.4 自分側セキュリティ・ゲートウェイの IP アドレスの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipsec ike local address</b> <i>gateway_id</i> <i>ip_address</i> <b>no ipsec ike local address</b> <i>gateway_id</i> [ <i>ip_address</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>gateway_id</i>... セキュリティ・ゲートウェイの識別子となる 1 以上の数値 最大値は、RT300i で 100、RT200i/RT140 で 20、その他は 10。</li> <li>• <i>ip_address</i> ... 自分側セキュリティ・ゲートウェイの IP アドレス <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>any</b> ... 自動選択</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	自分側セキュリティ・ゲートウェイの IP アドレスを設定する。
[ ノート ]	このコマンドが設定されていないときには、相手側のセキュリティ・ゲートウェイに近いインタフェースの IP アドレスを用いて IKE を起動する。

## 8.5 自分側のセキュリティゲートウェイの名前の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipsec ike local name</b> <i>GATEWAY NAME</i> <b>no ipsec ike local name</b> <i>GATEWAY [NAME]</i>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>GATEWAY ...</i> セキュリティゲートウェイの識別子となる 1 以上の数値。 最大値は、RT300i では 100、RT200i/RT140 では 20、その他 YAMAHA リモートルータでは 10。</li> <li>• <i>NAME ...</i> 名前 (最大 32 文字)</li> </ul>
[ 説明 ]	自分側のセキュリティゲートウェイの名前を設定する。

## 8.6 鍵交換の再送回数と間隔の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipsec ike retry</b> <i>count interval</i> <b>no ipsec ike retry</b> [ <i>count interval</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>count ...</i> 再送回数 (1..50)</li> <li>• <i>interval ...</i> 再送間隔の秒数 (1..100)</li> </ul>
[ 説明 ]	鍵交換が失敗した時に鍵交換を繰り返す回数とその時間間隔を設定する。
[ デフォルト値 ]	<i>count</i> = 10 <i>interval</i> = 5

## 8.7 IKE が用いる暗号アルゴリズムの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipsec ike encryption</b> <i>gateway_id algorithm</i> <b>no ipsec ike encryption</b> <i>gateway_id [algorithm]</i>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>gateway_id...</i> セキュリティ・ゲートウェイの識別子となる 1 以上の数値 最大値は、RT300i で 100、RT200i/RT140 で 20、その他は 10。</li> <li>• <i>algorithm ...</i> 暗号アルゴリズム <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>3des-cbc</b> ... 3DES-CBC</li> <li>◦ <b>des-cbc</b> ... DES-CBC</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	IKE が用いる暗号アルゴリズムを設定する。
[ ノート ]	IKE で始動側として働くときには、このコマンドで設定されたアルゴリズムを提案する。応答側として働くときはこのコマンドの設定に関係なく、DES-CBC と 3DES-CBC を用いることができる。
[ デフォルト値 ]	<b>des-cbc</b>

## 8.8 IKE が用いるグループの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipsec ike group</b> <i>gateway_id</i> <i>group</i> [ <i>group</i> ] <b>no ipsec ike group</b> <i>gateway_id</i> [ <i>group</i> [ <i>group</i> ]]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>gateway_id</i>... セキュリティ・ゲートウェイの識別子となる 1 以上の数値 最大値は、RT300i で 100、RT200i/RT140 で 20、その他は 10。</li> <li>• <i>group</i> ... グループ識別子 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>modp768</b></li> <li>◦ <b>modp1024</b></li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	IKE で用いるグループを設定する。
[ ノート ]	<p>IKE で始動側として働くときにはこのコマンドで設定されたグループを提案する。応答側として働くときはこのコマンドの設定に関係なく、MODP768 と MODP1024 を用いることができる。</p> <p>2 種類のグループを設定したときには、1 目がフェーズ 1 で、2 目がフェーズ 2 で提案される。グループを 1 種類しか設定しないときは、フェーズ 1 とフェーズ 2 の両方で、設定したグループが提案される。</p>
[ デフォルト値 ]	<b>modp768</b>

## 8.9 IKE が用いるハッシュアルゴリズムの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipsec ike hash</b> <i>gateway_id</i> <i>algorithm</i> <b>no ipsec ike hash</b> <i>gateway_id</i> [ <i>algorithm</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>gateway_id</i>... セキュリティ・ゲートウェイの識別子となる 1 以上の数値 最大値は、RT300i で 100、RT200i/RT140 で 20、その他は 10。</li> <li>• <i>algorithm</i> ... ハッシュアルゴリズム <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>md5</b> ... MD5</li> <li>◦ <b>sha</b> ... SHA-1</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	IKE が用いるハッシュアルゴリズムを設定する。
[ ノート ]	<p>IKE で始動側として働くときには、このコマンドで設定されたアルゴリズムを提案する。応答側として働くときはこのコマンドの設定に関係なく、MD5 と SHA-1 を用いることができる。</p>
[ デフォルト値 ]	<b>md5</b>

## 8.10 自分側の ID の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipsec ike local id</b> <i>gateway_id</i> <i>ip_address</i> [/ <i>mask</i> ] <b>no ipsec ike local id</b> <i>gateway_id</i> [ <i>ip_address</i> [/ <i>mask</i> ]]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>gateway_id</i>... セキュリティ・ゲートウェイの識別子となる 1 以上の数値 最大値は、RT300i で 100、RT200i/RT140 で 20、その他は 10。</li> <li>• <i>ip_address</i> ... IP アドレス</li> <li>• <i>mask</i> ... ネットマスク</li> </ul>
[ 説明 ]	IKE のフェーズ 2 で用いる自分側の ID を設定する。
[ ノート ]	このコマンドが設定されていないときには、ID を送信しない。 <i>mask</i> パラメータを省略したときは、タイプ 1 の ID が送信される。また、 <i>mask</i> パラメータを指定したときは、タイプ 4 の ID が送信される。

## 8.11 IKE のログの種類の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipsec ike log gateway_id type</b> [type ... ] <b>no ipsec ike log gateway_id</b> [type ... ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gateway_id... セキュリティ・ゲートウェイの識別子となる 1 以上の数値 最大値は、RT300i で 100、RT200i/RT140 で 20、その他は 10。</li> <li>• type ... 出力するログの種類 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ message-info ... IKE メッセージの内容</li> <li>◦ payload-info ... ペイロードの処理内容</li> <li>◦ key-info ... 鍵計算の処理内容</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	出力するログの種類を設定する。ログはすべて、syslog の debug レベルで出力される。
[ ノート ]	このコマンドが設定されていないときには、最小限のログしか出力しない。複数の type パラメータを設定することもできる。

## 8.12 IKE ペイロードのタイプの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipsec ike payload type gateway_id type</b> <b>no ipsec ike payload type gateway_id</b> [type]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gateway_id... セキュリティ・ゲートウェイの識別子となる 1 以上の数値 最大値は、RT300i で 100、RT200i/RT140 で 20、その他は 10。</li> <li>• type ... ペイロードのタイプ <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 1 ... IPsec リリース 2 以前</li> <li>◦ 2 ... IPsec リリース 3</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	IKE ペイロードのタイプを設定する。YAMAHA リモートルータの古いリビジョンと接続するときには、タイプを 1 に設定する必要がある。
[ デフォルト値 ]	2

## 8.13 PFS を用いるか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipsec ike pfs gateway_id pfs</b> <b>no ipsec ike pfs gateway_id</b> [pfs]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gateway_id... セキュリティ・ゲートウェイの識別子となる 1 以上の数値 最大値は、RT300i で 100、RT200i/RT140 で 20、その他は 10。</li> <li>• pfs <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ on ... 用いる</li> <li>◦ off ... 用いない</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	IKE で PFS を用いるか否かを設定する。
[ ノート ]	相手側のセキュリティ・ゲートウェイと同じように設定する必要がある。
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

## 8.14 相手側の ID の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipsec ike remote id</b> <i>gateway_id ip_address[/mask]</i> <b>no ipsec ike remote id</b> <i>gateway_id [ip_address[/mask]]</i>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>gateway_id</i>... セキュリティ・ゲートウェイの識別子となる 1 以上の数値 最大値は、RT300i で 100、RT200i/RT140 で 20、その他は 10。</li> <li>• <i>ip_address</i> ... IP アドレス</li> <li>• <i>mask</i> ... ネットマスク</li> </ul>
[ 説明 ]	IKE のフェーズ 2 で用いる相手側の ID を設定する。
[ ノート ]	このコマンドが設定されていないときには ID を送信しない。 <i>mask</i> パラメータを省略したときは、タイプ 1 の ID が送信される。また、 <i>mask</i> パラメータを指定したときは、タイプ 4 の ID が送信される。

## 8.15 IKE の情報ペイロードを送信するか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipsec ike send info</b> <i>gateway_id info</i> <b>no ipsec ike send info</b> <i>gateway_id [info]</i>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>gateway_id</i>... セキュリティ・ゲートウェイの識別子となる 1 以上の数値 最大値は、RT300i で 100、RT200i/RT140 で 20、その他は 10。</li> <li>• <i>info</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... 送信する</li> <li>◦ <b>off</b> ... 送信しない</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	IKE の情報ペイロードを送信するか否かを設定する。受信に関しては、この設定に関わらず、すべての情報ペイロードを解釈する。
[ ノート ]	このコマンドは、接続性の検証などの特別な目的で使用される。定常の運用時は <b>on</b> に設定する必要がある。
[ デフォルト値 ]	<b>on</b>

## 8.16 SA 関連の設定

再起動されるとすべての SA がクリアされることに注意しなくてはならない。

### 8.16.1 SA のポリシーの定義

---

[ 入力形式 ]	<b>ipsec sa policy</b> <i>policy_id gateway_id ah ah_algorithm</i> <b>ipsec sa policy</b> <i>policy_id gateway_id esp esp_algorithm [ah_algorithm]</i> <b>no ipsec sa policy</b> <i>policy_id [gateway_id ...]</i>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>policy_id ...</i> ポリシー ID (1..255)</li> <li>• <i>gateway_id...</i> セキュリティ・ゲートウェイの識別子となる 1 以上の数値 最大値は、RT300i で 100、RT200i/RT140 で 20、その他は 10。</li> <li>• <b>ah ...</b> 認証ヘッダ (Authentication Header) を示すキーワード</li> <li>• <b>esp ...</b> 暗号ペイロード (Encapsulating Security Payload) を示すキーワード</li> <li>• <i>ah_algorithm</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>md5-hmac ...</b> HMAC-MD5</li> <li>◦ <b>sha-hmac ...</b> HMAC-SHA</li> </ul> </li> <li>• <i>esp_algorithm</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>3des-cbc ...</b> 3DES-CBC</li> <li>◦ <b>des-cbc ...</b> DES-CBC</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	SA のポリシーを定義する。この定義はトンネルモード及びトランスポートモードの設定に必要である。この定義は複数のトンネルモード及びトランスポートモードで使用できる。

### 8.16.2 IPsec SA の寿命の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipsec ike duration ipsec-sa</b> <i>gateway_id second [kbytes]</i> <b>no ipsec ike duration ipsec-sa</b> <i>gateway_id [second [kbytes]]</i>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>gateway_id...</i> セキュリティ・ゲートウェイの識別子となる 1 以上の数値 最大値は、RT300i で 100、RT200i/RT140 で 20、その他は 10。</li> <li>• <i>second ...</i> 秒数(300..691200)</li> <li>• <i>kbytes ...</i> キロ単位のバイト数(100..100000)</li> </ul>
[ 説明 ]	<p>IKE で提案する IPsec SA の寿命を設定する。</p> <p><i>kbytes</i> パラメータを指定した場合には、<i>second</i> パラメータで指定した時間を経過するか指定したバイト数のデータが処理された後に SA は消滅する。</p>
[ デフォルト値 ]	28800

### 8.16.3 ISAKMP SA の寿命の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipsec ike duration isakmp-sa gateway_id second [kbytes]</b> <b>no ipsec ike duration isakmp-sa gateway_id [second [kbytes]]</b>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>gateway_id</i>... セキュリティ・ゲートウェイの識別子となる 1 以上の数値 最大値は、RT300i で 100、RT200i/RT140 で 20、その他は 10。</li> <li>• <i>second</i> ... 秒数 (300..691200)</li> <li>• <i>kbytes</i> ... キロ単位のバイト数 (100..100000)</li> </ul>
[ 説明 ]	<p>IKE で提案する ISAKMP SA の寿命を設定する。</p> <p><i>kbytes</i> パラメータを指定した場合には、<i>second</i> パラメータで指定した時間を経過するか指定したバイト数のデータが処理された後に SA は消滅する。</p>
[ デフォルト値 ]	28800

### 8.16.4 SA の削除

---

[ 入力形式 ]	<b>ipsec sa delete id</b>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>id</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ SA の ID (1 以上の整数)</li> <li>◦ <b>all</b> ... すべての SA</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	<p>指定した SA を削除する。</p> <p>SA の ID は自動的に付与され、<b>show ipsec sa</b> コマンドで確認することができる。</p>

### 8.16.5 SA の手動更新

---

[ 入力形式 ]	<b>ipsec refresh sa</b>
[ パラメータ ]	なし
[ 説明 ]	SA を手動で更新する。
[ ノート ]	管理されている SA をすべて削除して、IKE の状態を初期化する。

### 8.16.6 SA を自動更新するか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipsec auto refresh refresh</b> <b>no ipsec auto refresh [refresh]</b>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>refresh</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... 自動更新する</li> <li>◦ <b>off</b> ... 自動更新しない</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	SA を自動更新するか否かを設定する。
[ ノート ]	古い SA を削除せずに新しい SA を生成する。
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

## 8.17 トンネルインタフェース関連の設定

### 8.17.1 使用する SA のポリシーの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipsec tunnel</b> <i>policy_id</i> <b>no ipsec tunnel</b> [ <i>policy_id</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>policy_id</i> ... 1 ~ 255 の整数
[ 説明 ]	選択されているトンネルインタフェースで使用する SA のポリシーを設定する。
[ デフォルト値 ]	SA のポリシーは設定されていない。

### 8.17.2 IPComp によるデータ圧縮の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipsec ipcomp type</b> <i>type</i> <b>no ipsec ipcomp type</b> [ <i>type</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>type</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>deflate</b> ... deflate 圧縮でデータを圧縮する</li> <li>◦ <b>none</b> ... データ圧縮を行わない</li> </ul>
[ 説明 ]	<p>IPComp でデータ圧縮を行うかどうかを設定する。サポートしているアルゴリズムは deflate のみである。</p> <p>受信した IPComp パケットを展開するためには、特別な設定を必要としない。すなわち、サポートしているアルゴリズムで圧縮された IPComp パケットを受信したときには、設定に関係なく展開する。</p> <p>必ずしもセキュリティ・ゲートウェイの両方にこのコマンドを設定する必要はない。片側にのみ設定した場合には、そのセキュリティ・ゲートウェイから送信される IP パケットのみが圧縮される。</p> <p>トランスポートモードのみを使用する場合には、IPComp を使用することはできない。</p>
[ ノート ]	<p>データ圧縮には、PPP で使われる CCP や、フレームリレーで使われる FRF.9 もある。圧縮アルゴリズムとして、IPComp で使われる deflate と、CCP/FRF.9 で使われる Stac-LZS との間に基本的な違いはない。しかし、CCP/FRF.9 でのデータ圧縮は IPsec による暗号化の後に行われる。このため、暗号化でランダムになったデータを圧縮しようとする事になり、ほとんど効果がない。一方、IPComp は IPsec による暗号化の前にデータ圧縮が行われるため、一定の効果を得られる。また、CCP/FRF.9 とは異なり、対向のセキュリティ・ゲートウェイまでの全経路で圧縮されたままのデータが流れるため、例えば本機の出カインタフェースが LAN であってもデータ圧縮効果を期待できる。</p>
[ デフォルト値 ]	<b>none</b>

## 8.18 トランスポートモード関連の設定

### 8.18.1 トランスポートモードの定義

---

[ 入力形式 ]	<b>ipsec transport</b> <i>id policy_id</i> [ <i>proto</i> [ <i>src_port_list</i> [ <i>dst_port_list</i> ]]] <b>no ipsec transport</b> <i>id</i> [ <i>policy_id</i> [ <i>proto</i> [ <i>src_port_list</i> [ <i>dst_port_list</i> ]]]]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>id</i> ... トランスポート ID (1..255)</li> <li>• <i>policy_id</i> ... ポリシー ID(1..255)</li> <li>• <i>proto</i> ... プロトコル</li> <li>• <i>src_port_list</i> ... UDP、TCP のソースポート番号列 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ ポート番号を表す 10 進数</li> <li>◦ ポート番号を表す二ーモニク</li> <li>◦ * (すべてのポート)</li> </ul> </li> <li>• <i>dst_port_list</i> ... UDP、TCP のデスティネーションポート番号列 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ ポート番号を表す 10 進数</li> <li>◦ ポート番号を表す二ーモニク</li> <li>◦ * (すべてのポート)</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	<p>トランスポートモードを定義する。</p> <p>定義後、<i>proto</i>、<i>src_port_list</i>、<i>dst_port_list</i> パラメータに合致する IP パケットに対してトランスポートモードでの通信を開始する。</p>
[ 設定例 ]	<pre>192.168.112.25 のルータへの telnet のデータをトランスポートモードで通信。 # ipsec sa policy 102 192.168.112.25 esp des-cbc sha-hmac # ipsec transport 1 102 tcp * telnet</pre>

## 9. IPX の設定

### 9.1 LAN、PP 共通の設定

#### 9.1.1 IPX パケットを扱うか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipx routing</b> <i>routing</i> <b>no ipx routing</b> [ <i>routing</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>routing</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... IPX パケットを処理対象として扱う</li> <li>◦ <b>off</b> ... IPX パケットを処理対象として扱わない</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	IPX パケットをルーティングするかどうかを設定する。このスイッチを <b>on</b> にしないと IPX 関連は一切動作しない。
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

#### 9.1.2 IPX パケットのフィルタの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipx filter</b> <i>filter_number pass_reject src_net[src_node[dst_net[dst_node[type [src_socket[dst_socket]]]]]]</i> <b>no ipx filter</b> <i>filter_number [pass_reject ...]</i>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>filter_number</i> ... フィルタの番号(1..100)</li> <li>• <i>pass_reject</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>pass-log</b> ... 一致すれば通す (ログに記録する)</li> <li>◦ <b>pass-nolog</b> ... 一致すれば通す (ログに記録しない)</li> <li>◦ <b>reject-log</b> ... 一致すれば破棄する (ログに記録する)</li> <li>◦ <b>reject-nolog</b> ... 一致すれば破棄する (ログに記録しない)</li> <li>◦ <b>restrict-log</b> ... 回線が接続されていれば通し、切断されていれば破棄する (ログに記録する)</li> <li>◦ <b>restrict-nolog</b> ... 回線が接続されていれば通し、切断されていれば破棄する (ログに記録しない)</li> </ul> </li> <li>• <i>src_net</i> ... 始点 IPX ネットワーク番号 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 0:0:0:1 ... FF:FF:FF:FE (2 桁以内の 16 進数以外に '*' も指定可)</li> <li>◦ * (すべての IPX ネットワーク番号)</li> </ul> </li> <li>• <i>src_node</i> ... 始点 IPX ノード番号 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 0:0:0:0:1 ... FF:FF:FF:FF:FE (2 桁以内の 16 進数以外に '*' も指定可)</li> <li>◦ * (すべての IPX ノード番号)</li> <li>◦ 省略した時は一個の * と同じ</li> </ul> </li> <li>• <i>dst_net</i> ... 終点 IPX ネットワーク番号 <i>src_net</i> と同じ形式。</li> <li>• <i>dst_node</i> ... 終点 IPX ノード番号 <i>src_node</i> と同じ形式。</li> </ul>

- *type* ...IPX パケットタイプ

- 10 進数(0..255)
- 16 進数(0x0..0xFF)
- ニーモニク文字列

unknown	0
rip	1
sap	4
spx	5
ncp	17
netbios	20

- 間に - をはさんだ 2 つの上項目、- を前につけた上項目、- を後ろにつけた上項目、これらは範囲を指定する。
- 上項目のカンマで区切った並び (5 個以内)
- \* (すべての IPX パケットタイプ)
- 省略した時は一個の \* と同じ

- *src\_socket* ... 始点ソケット番号

- 10 進数(0..65535)
- 0x を先頭に持つ 4 桁以内の 16 進数
- プロトコルを表すニーモニク

ncp	0x0451
sap	0x0452
rip	0x0453
netbios	0x0455
diag	0x0456
serialization	0x0457

- 間に - をはさんだ 2 つの上項目、- を前につけた上項目、- を後ろにつけた上項目、これらは範囲を指定する。
- 上項目のカンマで区切った並び (5 個以内)
- \* (すべてのソケット番号)
- 省略した時は一個の \* と同じ

- *dst\_socket* ... 終点ソケット番号 *src\_socket* と同じ形式。

## [ 説明 ]

IPX パケットに対するフィルタを設定する。

このコマンドで設定されたフィルタは、**ipx lan secure filter** コマンド、**ipx pp secure filter** コマンドで用いられる。

## [ ノート ]

IPX パケットタイプでは、"-xxx" は "0-xxx" の意味に、また "yyy-" は "yyy-255" の意味に取る。

ソケット番号では、"yyy-" は "yyy-65535" の意味に取る。

**restrict-log** 及び **restrict-nolog** を使ったフィルタは、回線が接続されている時だけ通せば十分で、そのために回線に発信するまでもないようなパケットに対して有効である。

### 9.1.3 静的な SAP テーブルの設定

---

- [ 入力形式 ]            **ipx sap** *service\_type server\_name network node\_number socket hop*  
**no ipx sap** *service\_type server\_name [network node\_number socket hop]*
- [ パラメータ ]            • *service\_type* ... サービスタイプ
- 10 進数(0..65535)
  - 0x に続く 4 桁以内の 16 進数
  - **file** ...0x0004 のニーモニック
  - **printer** ...0x0007 のニーモニック
- *server\_name* ... サーバ名
- 'A' ~ 'Z','0' ~ '9','-',',','@' で構成された 47 文字以内の文字列
- *network* ... サーバの IPX ネットワーク番号(0:0:0:1 .. FF:FF:FF:FE)
- *node\_number* ... サーバの IPX ノード番号(0:0:0:0:0:1 .. FF:FF:FF:FF:FF:FE)
- *socket* ... ソケット番号
- 10 進数(0..65535)
  - 0x に続く 4 桁以内の 16 進数
  - プロトコルを表すニーモニック
- |               |        |
|---------------|--------|
| ncp           | 0x0451 |
| sap           | 0x0452 |
| rip           | 0x0453 |
| netbios       | 0x0455 |
| diag          | 0x0456 |
| serialization | 0x0457 |
- *hop* ... ホップカウント(1..14)
- [ 説明 ]                    SAP テーブルを設定する。

### 9.1.4 IPX SAP Get Nearest Server Request に応答するか否かの設定

---

- [ 入力形式 ]            **ipx sap response** *response*  
**no ipx sap response** [*response*]
- [ パラメータ ]            • *response*
- **on** ... 応答する
  - **off** ... 応答しない
- [ 説明 ]                    IPX SAP Get Nearest Server Request に応答するか否かを設定する。
- [ デフォルト値 ]        **on**

## 9.2 LAN 側の設定

### 9.2.1 イーサネットフレームタイプの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipx interface frame type type</b> <b>no ipx interface frame type [type]</b>										
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>interface</i> ... LAN インタフェース名</li> <li>• <i>type</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 0 ... IEEE 802.3 Raw</li> <li>◦ 1 ... Ethernet II, イーサネットタイプは 0x8137</li> <li>◦ 2 ... IEEE 802.3 + IEEE 802.2, SAP は 0xE0</li> <li>◦ 3 ... IEEE 802.3 + IEEE 802.2 SNAP, プロトコル ID は 0x0000008137</li> </ul> </li> </ul>										
[ 説明 ]	<p>IPX が用いるイーサネットでのフレームタイプを設定する。 同じイーサネット上にある Netware サーバや Netware ワークステーションの設定と一致させる必要がある。</p> <table style="border-collapse: collapse; margin-left: 20px;"> <thead> <tr> <th style="border-bottom: 1px solid black; padding: 2px 10px;">type</th> <th style="border-bottom: 1px solid black; padding: 2px 10px;">NetWare での表現</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 2px 10px;">0</td> <td style="padding: 2px 10px;">ETHERNET 802.3</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 10px;">1</td> <td style="padding: 2px 10px;">ETHERNET II</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 10px;">2</td> <td style="padding: 2px 10px;">ETHERNET 802.2</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 10px;">3</td> <td style="padding: 2px 10px;">ETHERNET SNAP</td> </tr> </tbody> </table>	type	NetWare での表現	0	ETHERNET 802.3	1	ETHERNET II	2	ETHERNET 802.2	3	ETHERNET SNAP
type	NetWare での表現										
0	ETHERNET 802.3										
1	ETHERNET II										
2	ETHERNET 802.2										
3	ETHERNET SNAP										
[ デフォルト値 ]	0										

### 9.2.2 LAN 側の IPX ネットワーク番号の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipx interface network network</b> <b>no ipx interface network [network]</b>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>interface</i> ... LAN インタフェース名</li> <li>• <i>network</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ IPX ネットワーク番号 (0:0:0:1 .. FF:FF:FF:FE)</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	LAN インタフェースに割り当てる IPX ネットワーク番号を設定する。
[ デフォルト値 ]	IPX ネットワーク番号は設定されていない。

### 9.2.3 経路情報の追加

---

[ 入力形式 ]	<b>ipx interface route network gateway hop [ticks]</b> <b>no ipx interface route network [gateway hop [ticks]]</b>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>interface</i> ... LAN インタフェース名</li> <li>• <i>network</i> ... 終点 IPX ネットワーク番号 (0:0:0:1 ..FF:FF:FF:FE)</li> <li>• <i>gateway</i> ... ゲートウェイの IPX ノード番号 (0:0:0:0:1 .. FF:FF:FF:FF:FE)</li> <li>• <i>hop</i> ... ホップカウント(1..14)</li> <li>• <i>ticks</i> ... ティック(1..65535)</li> </ul>
[ 説明 ]	IPX の経路情報テーブルに LAN 側の経路情報を追加する。
[ ノート ]	ティックを省略した時はホップカウントと同じになる。

### 9.2.4 LAN 側の RIP/SAP ブロードキャストの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipx interface ripsap broadcast broadcast</b> <b>no ipx interface ripsap broadcast [broadcast]</b>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>interface</i> ... LAN インタフェース名</li> <li>• <i>broadcast</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 秒数(60..21474836)</li> <li>◦ <b>off</b> ... RIP/SAP をブロードキャストしない</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	LAN に対して RIP/SAP をブロードキャストする間隔を設定する。 <b>off</b> を設定すると、ブロードキャストしなくなる。
[ ノート ]	この設定にかかわらず、RIP/SAP Request に対しては常に Response を返す。
[ デフォルト値 ]	60

### 9.2.5 LAN 側でのフィルタリングによるセキュリティの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipx interface secure filter direction filter_list</b> <b>no ipx interface secure filter direction [filter_list]</b>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>interface</i> ... LAN インタフェース名</li> <li>• <i>direction</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>in</b> ... LAN 側から入ってくる方向でフィルタを適用</li> <li>◦ <b>out</b> ... LAN 側へ出ていく方向でフィルタを適用</li> </ul> </li> <li>• <i>filter_list</i> ... 100 個以内の空白で区切られたフィルタ番号の並び</li> </ul>
[ 説明 ]	LAN 側に対して適用する IPX フィルタを設定する。
[ ノート ]	<p>フィルタリストを走査して、一致すると通過、破棄が決定する。</p> <pre>ipx filter 1 pass 0:0:1:* ipx filter 2 reject 0:0:1:1 ipx lan secure filter in 1 2</pre> <p>では、最初のフィルタリスト 1 で通過が決定した後でフィルタリスト 2 の破棄を判断することになるのでフィルタリスト 2 は無効である。 どのフィルタにも一致しない時は破棄になる。</p>

## 9.3 PP 側相手毎の IPX の設定

### 9.3.1 IPX ルーティング許可の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipx pp routing</b> <i>routing</i> <b>no ipx pp routing</b> [ <i>routing</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>routing</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... PP 側に IPX パケットをルーティングする</li> <li>◦ <b>off</b> ... PP 側に IPX パケットをルーティングしない</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	選択されている相手について IPX パケットを PP 側にルーティングするかどうかを設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

### 9.3.2 PP 側 IPX ネットワーク番号の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipx pp network</b> <i>network</i> [ <i>node_number</i> ] <b>no ipx pp network</b> [ <i>network</i> [ <i>node_number</i> ]]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>network</i> ... IPX ネットワーク番号 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 0:0:0:1 ... FF:FF:FF:FE</li> </ul> </li> <li>• <i>node_number</i> ... IPX ノード番号 (0:0:0:0:1 ..FF:FF:FF:FF:FE)</li> </ul>
[ 説明 ]	PP インタフェースに割り当てる IPX ネットワーク番号を設定する。
[ ノート ]	IPX ノード番号は通常デフォルトのままとする。
[ デフォルト値 ]	IPX ネットワーク番号は設定されていない。 IPX ノード番号は MAC アドレス

### 9.3.3 経路情報の追加

---

[ 入力形式 ]	<b>ipx pp route</b> <i>network</i> [ <i>name</i> ] <i>hops</i> [ <i>ticks</i> ] <b>ipx pp route</b> <i>network</i> [ <b>dldci=</b> <i>dldci_num</i> ] <i>hops</i> [ <i>ticks</i> ] <b>no ipx pp route</b> <i>network</i> [...]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>network</i> ... 終点 IPX ネットワーク番号(0:0:0:1 .. FF:FF:FF:FE)</li> <li>• <i>name</i> ... 名前 (16 文字以内)</li> <li>• <i>hop</i> ... ホップカウント (1..14)</li> <li>• <i>ticks</i> ... ティック (1..65535)</li> <li>• <i>dldci_num</i> ... ゲートウェイの DLCI</li> </ul>
[ 説明 ]	選択されている相手について経路情報テーブルに PP 側の IPX の経路情報を追加する。フレームリレーの場合は、ゲートウェイを指定するために DLCI を書くことができる。
[ ノート ]	通常 PP 側に関してのみ設定する。ティックを省略した時はホップカウントの 55 倍になる。 <i>name</i> パラメータは、 <b>anonymous</b> が選択された時のみ有効である。

### 9.3.4 回線接続時の PP 側の RIP/SAP の動作の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipx pp ripsap connect send</b> <i>send</i> <b>no ipx pp ripsap connect send</b> [ <i>send</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>send</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>none</b> ... 回線接続時に RIP/SAP を送出しない</li> <li>◦ <b>interval</b> ... <b>ipx pp ripsap connect interval</b> コマンドで設定された時間間隔で RIP/SAP を送出する</li> <li>◦ <b>update</b> ... RIP/SAP テーブルに変更があった時だけ送出する</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	選択されている相手について回線接続時に RIP/SAP を送出する条件を選択する。
[ ノート ]	この設定にかかわらず、RIP/SAP Request に対しては Response を返す。
[ デフォルト値 ]	<b>update</b>

### 9.3.5 回線接続時の PP 側の RIP/SAP 送出の時間間隔の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipx pp ripsap connect interval</b> <i>time</i> <b>no ipx pp ripsap connect interval</b> [ <i>time</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>time</i> ... 秒数(60..21474836)
[ 説明 ]	選択されている相手について回線接続時に PP 側に RIP/SAP を送出する時間間隔を設定する。
[ デフォルト値 ]	60

### 9.3.6 回線切断時の PP 側の RIP/SAP の動作の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipx pp ripsap disconnect send</b> <i>send</i> <b>no ipx pp ripsap disconnect send</b> [ <i>send</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>send</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>none</b> ... 回線切断時に RIP/SAP を送出しない</li> <li>◦ <b>interval</b> ... <b>ipx pp ripsap disconnect interval</b> コマンドで設定された時間間隔で RIP/SAP を送出する</li> <li>◦ <b>update</b> ... RIP/SAP テーブルに変更があった時だけ送出する</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	選択されている相手について回線切断時に RIP/SAP を送出する条件を選択する。
[ デフォルト値 ]	<b>none</b>

### 9.3.7 回線切断時の PP 側の RIP/SAP 送出の時間間隔の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipx pp ripsap disconnect interval</b> <i>interval</i> <b>no ipx pp ripsap disconnect interval</b> [ <i>interval</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>interval</i> ... 秒数(60..21474836)
[ 説明 ]	選択されている相手について回線切断時に RIP/SAP を送出する時間間隔を設定する。
[ デフォルト値 ]	60

### 9.3.8 回線切断時に RIP/SAP 情報を保持するか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipx pp ripsap hold</b> <i>hold</i> <b>no ipx pp ripsap hold</b> [ <i>hold</i> ]
[ パラメータ ]	• hold <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ on ... 保持する</li> <li>◦ off ... 保持しない</li> </ul>
[ 説明 ]	選択されている相手について回線接続中に取得した動的 RIP/SAP 情報を回線切断後も保持するか否かを設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>on</b>

### 9.3.9 IPXWAN 使用の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipx pp ipxwan use</b> <i>use</i> <b>no ipx pp ipxwan use</b> [ <i>use</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>use</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ on ... 接続時に IPXWAN を用いてパラメータのネゴシエーションを行う</li> <li>◦ off ... パラメータのネゴシエーションは IPXCP で行い、IPXWAN は用いない</li> </ul>
[ 説明 ]	回線接続時のパラメータネゴシエーションの手順として IPXWAN を用いるかどうかを設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>on</b>

### 9.3.10 Timer/Information Request の再送間隔と最大再送回数の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipx pp ipxwan retry</b> <i>interval max</i> <b>no ipx pp ipxwan retry</b> [ <i>interval max</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>interval</i> ... 秒数(10..21474836) • <i>max</i> ... 最大再送回数(0..10)
[ 説明 ]	IPXWAN の Timer/Information Request の再送間隔と最大再送回数を設定する。
[ デフォルト値 ]	<i>interval</i> = 20 <i>max</i> = 3

### 9.3.11 IPXWAN プライマリネットワーク番号の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipx pp ipxwan primnet</b> <i>network</i> <b>no ipx pp ipxwan primnet</b> [ <i>network</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>network</i> ... IPXWAN プライマリネットワーク番号(0:0:0:1 .. FF:FF:FF:FE)
[ 説明 ]	IPXWAN で用いるプライマリネットワーク番号を設定する。
[ デフォルト値 ]	PP 側インタフェースの MAC アドレスの下位 32 ビット

### 9.3.12 Watchdog パケットに対する代理応答の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipx pp watchdog proxy</b> <i>proxy</i> <b>no ipx pp watchdog proxy</b> [ <i>proxy</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>proxy</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... 代理応答する</li> <li>◦ <b>off</b> ... 代理応答しない</li> </ul>
[ 説明 ]	回線切断時に、PP の向こう側のワークステーションに対してサーバから出された NCP Watchdog Request パケットに対して代理応答するか否かを設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>on</b>

### 9.3.13 Watchdog 代理応答の時間間隔の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipx pp watchdog interval</b> <i>interval</i> <b>no ipx pp watchdog interval</b> [ <i>interval</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>interval</i> ... 秒数(1..21474836)
[ 説明 ]	PP の向こう側のワークステーションが動作しているかどうかを確認する時間間隔を設定する。
[ デフォルト値 ]	3600

### 9.3.14 SPX キープアライブ代理応答を行うか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipx pp spx keepalive proxy</b> <i>proxy</i> <b>no ipx pp spx keepalive proxy</b> [ <i>proxy</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>proxy</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... 代理応答を行う</li> <li>◦ <b>off</b> ... 代理応答を行わない</li> </ul>
[ 説明 ]	SPX キープアライブ代理応答を行うか否かを設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>on</b>

### 9.3.16 SPX キープアライブ代理応答のタイマの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipx pp spx keepalive timer</b> <i>T1</i> [ <i>T2</i> [ <i>T3</i> ]] <b>no ipx pp spx keepalive timer</b> [ <i>T1</i> [ <i>T2</i> [ <i>T3</i> ]]]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>T1</i> ... 秒数(30..21474836)</li> <li>• <i>T2</i> ... 秒数(30..65535)</li> <li>• <i>T3</i> ... 秒数(1..65535)</li> </ul>
[ 説明 ]	<p>SPX キープアライブ代理応答のためのタイマ値を設定する。それぞれのタイマ値の意味は次の通り。</p> <p><i>T1</i> ... 代理応答を行っていてもこの時間毎に相手に接続し、正常に動作しているかどうかを確認する。</p> <p><i>T2</i> ... この時間以内に、ローカルに接続しているサーバ/クライアントから SPX パケットを受信できなかったら正常でないものと判断する。</p> <p><i>T3</i> ... この時間間隔でローカルに接続しているサーバ/クライアントに対してリモートにある筈のマシンの代理で本機が SPX キープアライブパケットを送信する。</p>
[ デフォルト値 ]	<p><i>T1</i> = 7200</p> <p><i>T2</i> = 60</p> <p><i>T3</i> = 10</p>

### 9.3.17 IPX シリアライゼーションパケットをフィルタアウトするか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipx pp serialization filter</b> <i>filter</i> <b>no ipx pp serialization filter</b> [ <i>filter</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>filter</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... フィルタアウトする</li> <li>◦ <b>off</b> ... フィルタアウトしない</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	選択されている相手について IPX シリアライゼーションパケットをフィルタアウトするか否かを設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>on</b>

### 9.3.18 PP 側でのフィルタリングによるセキュリティの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ipx pp secure filter</b> <i>direction filter_list</i> <b>no ipx pp secure filter</b> <i>direction</i> [ <i>filter_list</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>direction</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>in</b> ... PP 側から入って来る方向でフィルタを適用</li> <li>◦ <b>out</b> ... PP 側へ出て行く方向でフィルタを適用</li> </ul> </li> <li>• <i>filter_list</i> ... 30 個以内の空白で区切られたフィルタ番号の並び</li> </ul>
[ 説明 ]	PP 側に対し適用するフィルタを設定する。
[ ノート ]	<p>フィルタリストを走査して、一致すると通過、破棄が決定する。</p> <pre>ipx filter 1 pass 0:0:1:* ipx filter 2 reject 0:0:1:1 ipx pp secure filter in 1 2</pre> <p>では、最初のフィルタリスト 1 で通過が決定した後でフィルタリスト 2 の破棄を判断することになるのでフィルタリスト 2 は無効である。 どのフィルタにも一致しない時は破棄になる。</p>

## 10. ブリッジの設定

### 10.1 LAN、PP 共通の設定

#### 10.1.1 ブリッジ使用許可の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>bridge use</b> <i>use</i> <b>no bridge use</b> [ <i>use</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>use</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... ブリッジする</li> <li>◦ <b>off</b> ... ブリッジしない</li> <li>◦ <b>multicast</b> ... マルチキャストのみブリッジする</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	ブリッジを行うかどうかを設定する。
[ ノート ]	このスイッチが <b>on</b> でも、 <b>ip routing on</b> であれば、IP パケットはブリッジング対象外となる。同様に <b>ipx routing on</b> であれば、IPX パケットはブリッジング対象外となる。
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

#### 10.1.2 ブリッジするインタフェースの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>bridge group</b> <i>interface_list</i> <b>no bridge group</b> [ <i>interface_list</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>interface_list</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 相手先情報番号</li> <li>◦ <b>anonymous</b></li> <li>◦ <b>leased</b> (1BRI モデルのみ)</li> <li>◦ LAN インタフェース名</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	ブリッジをする相手先を設定する。 PP の相手先は、WAN 回線数の 2 倍まで設定できる。 LAN の相手先は、LAN インターフェース数まで設定できる。
[ ノート ]	<b>anonymous</b> を含める場合には、相手先情報番号を同時に指定することはできない。
[ デフォルト値 ]	インタフェースは設定されていない。
[ 設定例 ]	LAN1 ポートと LAN2 ポート間でブリッジする。 # bridge group lan1 lan2  LAN2 ポートと相手先情報番号 3 の間でブリッジする。 # bridge group lan2 3

### 10.1.3 ブリッジのフィルタの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>bridge filter</b> <i>filter_number</i> <i>pass_reject</i> <i>src_mac</i> [ <i>dst_mac</i> [ <i>offset</i> <i>byte_list</i> ]] <b>no bridge filter</b> <i>filter_number</i> [ <i>pass_reject</i> <i>src_mac</i> [ <i>dst_mac</i> [ <i>offset</i> <i>byte_list</i> ]]]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>filter_number</i> ... フィルタの番号(1..100)</li> <li>• <i>pass_reject</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>pass-log</b> ... 一致すれば通す (ログに記録する)</li> <li>◦ <b>pass-nolog</b> ... 一致すれば通す (ログに記録しない)</li> <li>◦ <b>reject-log</b> ... 一致すれば破棄する (ログに記録する)</li> <li>◦ <b>reject-nolog</b> ... 一致すれば破棄する (ログに記録しない)</li> <li>◦ <b>restrict-log</b> ... 回線が接続されていれば通し、切断されていれば破棄する (ログに記録する)</li> <li>◦ <b>restrict-nolog</b> ... 回線が接続されていれば通し、切断されていれば破棄する (ログに記録しない)</li> </ul> </li> <li>• <i>src_mac</i> ... 始点 MAC アドレス <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ XX:XX:XX:XX:XX:XX、XX は 16 進数、または *</li> <li>◦ * (すべての MAC アドレスに対応)</li> </ul> </li> <li>• <i>dst_mac</i> ... 終点 MAC アドレス <i>src_mac</i> と同じ形式。省略した時は一つの * と同じ</li> <li>• <i>offset</i> ... オフセットを表す 10 進数 (イーサネットフレームの始点 MAC アドレスの直後を 0 とするバイト数)</li> <li>• <i>byte list</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ バイト列 <ul style="list-style-type: none"> <li>▷ XX(XX は 2 桁の 16 進数)</li> <li>▷ 上項目のカンマで区切った並び(16 個以内)</li> </ul> </li> <li>◦ * (すべてのバイト表現)</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	ブリッジのフィルタを設定する。このコマンドで設定されたフィルタは <b>bridge lan filter</b> コマンド、 <b>bridge pp filter</b> コマンドで用いられる。
[ ノート ]	<b>restrict-log</b> 及び <b>restrict-nolog</b> を使ったフィルタは、回線が接続されている時だけ通せば十分で、そのために回線に発信するまでもないようなパケットに対して有効である。

### 10.1.4 MAC アドレスのラーニングを行うか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>bridge learning</b> <i>learning</i> <b>no bridge learning</b> [ <i>learning</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>learning</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... 行う</li> <li>◦ <b>off</b> ... 行わない</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	ラーニングとは、インタフェースから受け取った始点 MAC アドレスを覚えておき、別のインタフェースから受け取ったパケットをブリッジする時に終点 MAC アドレスが覚えていた MAC アドレスに一致したならばそのインタフェースにのみパケットを送り出すことを言う。このコマンドではインタフェースから受け取った始点 MAC アドレスを覚えておくかどうかを設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>on</b>

### 10.1.5 ラーニング情報消去タイマの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>bridge learning expire</b> <i>time</i> <b>no bridge learning expire</b> [ <i>time</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>time</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 秒数(1..21474836)</li> <li>◦ <b>off</b> ... タイマを設定しない</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	このコマンドで設定した時間中に、ある始点 MAC アドレスの packets を受け取らなかった時には、その MAC アドレスに関するラーニング情報を消去する。 <b>off</b> を指定するとラーニング情報は自動的に消去されなくなる。
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

## 10.2 LAN 側の設定

### 10.2.1 ラーニング情報の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>bridge interface learning</b> <i>mac_address</i> <b>no bridge interface learning</b> <i>mac_address</i>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>interface</i> ... LAN インタフェース名</li> <li>• <i>mac_address</i> ... XX:XX:XX:XX:XX:XX (XX は 16 進数)</li> </ul>
[ 説明 ]	LAN 側インタフェースに対して MAC アドレスのラーニング情報を設定する。
[ ノート ]	ラーニング情報は全体で 30 個まで設定できる。

### 10.2.2 LAN 側でのブリッジのフィルタリングの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>bridge interface filter</b> <i>direction filter_list</i> <b>no bridge interface filter</b> <i>direction</i> [ <i>filter_list</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>interface</i> ... LAN インタフェース名</li> <li>• <i>direction</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>in</b> ... LAN 側から入ってくるパケットのフィルタリング</li> <li>◦ <b>out</b> ... LAN 側に出ていくパケットのフィルタリング</li> </ul> </li> <li>• <i>filter_list</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 空白で区切られた <i>filter_number</i> の並び (100 個以内)</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	LAN 側を通るパケットについて <b>bridge filter</b> コマンドによるパケットのフィルタを組み合わせ、ブリッジするパケットの種類を制限を設定する。
[ デフォルト値 ]	フィルタは設定されていない。

## 10.3 PP 側相手毎のブリッジの設定

### 10.3.1 ラーニング情報の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>bridge pp learning</b> <i>mac_address</i> [ <b>dldci</b> = <i>dldci_num</i> ] <b>no bridge pp learning</b> <i>mac_address</i> [ <b>dldci</b> = <i>dldci_num</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>mac_address</i> ... XX:XX:XX:XX:XX:XX (XX は 16 進数) • <i>dldci_num</i> ...DLCI 番号
[ 説明 ]	PP 側インタフェースに対して MAC アドレスのラーニング情報を設定する。フレームリレーの場合は、DLCI 番号を指定することが可能である。
[ ノート ]	ラーニング情報は全体で 30 個まで設定できる。

### 10.3.2 PP 側でのブリッジのフィルタリングの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>bridge pp filter</b> <i>direction filter_list</i> <b>no bridge pp filter</b> <i>direction</i> [ <i>filter_list</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>direction</i> <ul style="list-style-type: none"><li>◦ <b>in</b> ... PP 側から入ってくるパケットのフィルタリング</li><li>◦ <b>out</b> ... PP 側に出っていくパケットのフィルタリング</li></ul>
	• <i>filter_list</i> <ul style="list-style-type: none"><li>◦ 空白で区切られた <i>filter_number</i> の並び (100 個以内)</li></ul>
[ 説明 ]	PP 側を通るパケットについて <b>bridge filter</b> コマンドによるパケットのフィルタを組み合わせ、ブリッジするパケットの種類を設定する。
[ デフォルト値 ]	フィルタは設定されていない。

## 11. PPP の設定

### 11.1 要求する認証タイプの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>pp auth request <i>auth</i> [arrive-only]</b> <b>no pp auth request [<i>auth</i> [arrive-only]]</b>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>auth</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>none</b> ... 何も要求しない</li> <li>◦ <b>pap</b> ... PAP による認証を要求する</li> <li>◦ <b>chap</b> ... CHAP による認証を要求する</li> <li>◦ <b>chap-pap</b> ... CHAP もしくは PAP による認証を要求する</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	<p>PAP と CHAP による認証を要求するかどうかを設定する。発信時には常に適用される。<b>anonymous</b> でない着信の場合には発番号により PP が選択されてから適用される。<b>anonymous</b> での着信時には、発番号による PP の選択が失敗した時に適用される。</p> <p>キーワード <b>chap-pap</b> の場合には、最初 CHAP を要求し、それが相手から拒否された場合には改めて PAP を要求するよう動作する。これにより、相手が PAP または CHAP の片方しかサポートしていない場合でも容易に接続できるようになる。</p> <p>キーワード <b>arrive-only</b> が指定された時には、着信時にのみ PPP による認証を要求するようになり、発信時には要求しない。</p> <p>PP 毎のコマンドである。</p>
[ デフォルト値 ]	<b>none</b>

### 11.2 相手の名前とパスワードの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>pp auth username <i>username password</i> [<i>isdn1</i>] [<b>clid</b> [<i>isdn2</i>]] [<b>mscbcp</b>] [<i>ip_address</i>]</b> <b>no pp auth username <i>username</i> [<i>password</i> ...]</b>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>username</b> ... 名前(32 文字以内)</li> <li>• <b>password</b> ... パスワード(32 文字以内)</li> <li>• <b>isdn1</b> ... 相手の ISDN アドレス</li> <li>• <b>clid</b> ... 発番号認証を利用することを示すキーワード</li> <li>• <b>isdn2</b> ... 発番号認証に用いられる ISDN アドレス</li> <li>• <b>mscbcp</b> ... MS コールバックを許可することを示すキーワード</li> <li>• <b>ip_address</b> ... 相手の IP アドレス(<b>ip pp remote address</b> に対応)</li> </ul>
[ 説明 ]	<p>相手の名前とパスワードを設定する。複数設定できる。</p> <p>オプションで ISDN 番号が設定でき、名前と結びついたルーティングやリモート IP アドレスに対しての発信を可能にする。<b>isdn1</b> は発信用の ISDN アドレスである。<b>isdn1</b> を省略すると、この相手には発信しなくなる。</p> <p>名前に '*' を与えた時にはワイルドカードとして扱い、他の名前とマッチしなかった相手に対してその設定を使用する。</p> <p>キーワード <b>clid</b> は発番号認証を利用することを指示する。このキーワードがない場合は発番号認証は行われない。発番号認証は <b>isdn2</b> があれば <b>isdn2</b> を用い、または <b>isdn2</b> がなければ <b>isdn1</b> を用い、一致したら認証は成功したとみなす。</p> <p>キーワード <b>mscbcp</b> は MS コールバックを許可することを指示する。このユーザからの着信に対しては、同時に <b>isdn callback permit on</b> としてあれば MS コールバックの動作を行う。</p>

### 11.3 受け入れる認証タイプの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>pp auth accept</b> <i>accept</i> <b>no pp auth accept</b> [ <i>accept</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>accept</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>pap</b> ... PAP による認証を受け入れる</li> <li>◦ <b>chap</b> ... CHAP による認証を受け入れる</li> <li>◦ <b>pap chap</b> ... PAP と CHAP のいずれによる認証も受け入れる</li> <li>◦ <b>chap pap</b> ... PAP と CHAP のいずれによる認証も受け入れる</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	<p>相手からの PPP 認証要求を受け入れるかどうかを設定する。発信時には常に適用される。<b>anonymous</b> でない着信の場合には発番号により PP が選択されてから適用される。<b>anonymous</b> での着信時には、発番号による PP の選択が失敗した時に適用される。</p> <p>このコマンドで認証を受け入れる設定になっても、<b>pp auth myname</b> コマンドで自分の名前とパスワードが設定されていないと、認証を拒否する。</p> <p>PP 毎のコマンドである。</p>
[ デフォルト値 ]	認証を受け入れない

### 11.4 自分の名前とパスワードの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>pp auth myname</b> <i>myname password</i> <b>no pp auth myname</b> [ <i>myname password</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>myname</i> ... 名前(32文字以内)</li> <li>• <i>password</i> ... パスワード(32文字以内)</li> </ul>
[ 説明 ]	<p>PAP または CHAP で相手に送信する自分の名前とパスワードを設定する。</p> <p>PP 毎のコマンドである。</p>

### 11.5 同一 username を持つ相手からの二重接続を禁止するか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>pp auth multi connect prohibit</b> <i>prohibit</i> <b>no pp auth multi connect prohibit</b> [ <i>prohibit</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>prohibit</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... 禁止する</li> <li>◦ <b>off</b> ... 禁止しない</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	<b>pp auth username</b> で登録した同一 username を持つ相手からの二重接続を禁止するか否かを設定する。
[ ノート ]	<p>定額制プロバイダを営む時に便利である。ユーザ管理を RADIUS で行う場合には、二重接続の禁止は RADIUS サーバの方で対処する必要がある。</p> <p><b>anonymous</b> が選択された時のみ有効である。</p>
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

## 11.6 LCP 関連の設定

### 11.6.1 Address and Control Field Compression オプション使用の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp lcp acfc acfc</b> <b>no ppp lcp acfc</b> [ <i>acfc</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>acfc</i> ◦ <b>on</b> ... 用いる ◦ <b>off</b> ... 用いない
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP, LCP]の Address and Control Field Compression オプションを用いるか否かを設定する。
[ ノート ]	<b>on</b> を設定していても相手に拒否された時は用いない。また、このオプションを相手から要求された時には、このコマンドの設定に関わらず常にアクセプトする。
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

### 11.6.2 Magic Number オプション使用の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp lcp magicnumber magicnumber</b> <b>no ppp lcp magicnumber</b> [ <i>magicnumber</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>magicnumber</i> ◦ <b>on</b> ... 用いる ◦ <b>off</b> ... 用いない
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP,LCP]の Magic Number オプションを用いるか否かを設定する。
[ ノート ]	<b>on</b> を設定していても相手に拒否された時は用いない。
[ デフォルト値 ]	<b>on</b>

### 11.6.3 Maximum Receive Unit オプション使用の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp lcp mru mru</b> [ <i>length</i> ] <b>no ppp lcp mru</b> [ <i>mru</i> [ <i>length</i> ]]
[ パラメータ ]	• <i>mru</i> ◦ <b>on</b> ... 用いる ◦ <b>off</b> ... 用いない • <i>length</i> ◦ 1500 ... 1500bytes ◦ 1792 ... 1792bytes
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP,LCP]の Maximum Receive Unit オプションを用いるか否かと、MRU の値を設定する。
[ ノート ]	<b>on</b> を設定していても相手に拒否された時は用いない。一般には <b>on</b> でよいが、このオプションをつけると接続できないルータに接続する時には <b>off</b> にする。 データ圧縮を利用する設定の時には、 <i>length</i> パラメータの設定は常に <b>1792</b> として動作する。
[ デフォルト値 ]	<i>mru</i> = <b>on</b> <i>length</i> = <b>1792</b>

#### 11.6.4 Protocol Field Compression オプション使用の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp lcp pfc</b> <i>pfc</i> <b>no ppp lcp pfc</b> [ <i>pfc</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>pfc</i> ◦ on ... 用いる ◦ off ... 用いない
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP,LCP]の Protocol Field Compression オプションを用いるか否かを設定する。
[ ノート ]	on を設定していても相手に拒否された時は用いない。また、このオプションを相手から要求された時には、このコマンドの設定に関わらず常にアクセプトする。
[ デフォルト値 ]	off

#### 11.6.5 パラメータ lcp-restart の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp lcp restart</b> <i>time</i> <b>no ppp lcp restart</b> [ <i>time</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>time</i> ... ミリ秒 (20..10000)
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP,LCP]の configure-request、 terminate-request の再送時間を設定する。
[ デフォルト値 ]	3000

#### 11.6.6 パラメータ lcp-max-terminate の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp lcp maxterminate</b> <i>count</i> <b>no ppp lcp maxterminate</b> [ <i>count</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>count</i> ... 回数(1..10)
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP,LCP]の terminate-request の送信回数を設定する。
[ デフォルト値 ]	2

### 11.6.7 パラメータ lcp-max-configure の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp lcp maxconfigure</b> <i>count</i> <b>no ppp lcp maxconfigure</b> [ <i>count</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>count</i> ... 回数(1..10)
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP,LCP]の configure-request の送信回数を設定する。
[ デフォルト値 ]	10

### 11.6.8 パラメータ lcp-max-failure の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp lcp maxfailure</b> <i>count</i> <b>no ppp lcp maxfailure</b> [ <i>count</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>count</i> ... 回数(1..10)
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP,LCP]の configure-nak の送信回数を設定する。
[ デフォルト値 ]	10

### 11.6.9 専用線キープアライブを使用するか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>leased keepalive use</b> <i>use</i> <b>no leased keepalive use</b> [ <i>use</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>use</i> ◦ <b>on</b> ... 使用する ◦ <b>off</b> ... 使用しない
[ 説明 ]	専用線使用時にキープアライブを使用するか否かを設定する。
[ ノート ]	複数 WAN ポートモデルでは PP 毎のコマンドである。
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

### 11.6.10 専用線キープアライブのログをとるか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>leased keepalive log</b> <i>log</i> <b>no leased keepalive log</b> [ <i>log</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>log</i> ◦ <b>on</b> ... ログをとる ◦ <b>off</b> ... ログをとらない
[ 説明 ]	キープアライブ(LCP ECHO)をログにとるか否かを設定する。
[ ノート ]	複数 WAN ポートモデルでは PP 毎のコマンドである。
[ デフォルト値 ]	<b>on</b>

### 11.6.11 専用線キープアライブの時間間隔の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>leased keepalive interval</b> <i>interval</i> [ <i>count</i> ] <b>no leased keepalive interval</b> [ <i>interval</i> [ <i>count</i> ]]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>interval</i> ... キープアライブパケットを送出する時間間隔(1..65535 秒)</li> <li>• <i>count</i> ... この回数連続して応答がなければ相手側のルータをダウンしたと判定する(3..100)</li> </ul>
[ 説明 ]	LCP ECHO によるキープアライブパケットを送出する時間間隔とダウン検出を判定する回数を設定する。
[ ノート ]	<p>複数 WAN ポートモデルでは PP 毎のコマンドである。</p> <p>一度 LCP ECHO Request に対するリプライが返ってこないのを検出したら、その後の監視タイマは 1 秒に短縮される。</p>
[ デフォルト値 ]	<i>interval</i> = 30 <i>count</i> = 6

### 11.6.12 専用線ダウン検出時の動作の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>leased keepalive down</b> <i>action</i> <b>no leased keepalive down</b> [ <i>action</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>action</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>silent</b> ... 何もしない</li> <li>◦ <b>reset</b> ... ルータを再起動する</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	キープアライブによって専用線ダウンを検出した時のルータの動作を設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>silent</b>

## 11.7 PAP 関連の設定

### 11.7.1 パラメータ pap-restart の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp pap restart</b> <i>time</i> <b>no ppp pap restart</b> [ <i>time</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>time</i> ... ミリ秒(20..10000)</li> </ul>
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP,PAP] authenticate-request の再送時間を設定する。
[ デフォルト値 ]	3000

### 11.7.2 パラメータ pap-max-authreq の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp pap maxauthreq</b> <i>count</i> <b>no ppp pap maxauthreq</b> [ <i>count</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>count</i> ... 回数(1..10)</li> </ul>
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP,PAP] authenticate-request の送信回数を設定する。
[ デフォルト値 ]	10

## 11.8 CHAP 関連の設定

### 11.8.1 パラメータ chap-restart の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp chap restart</b> <i>time</i> <b>no ppp chap restart</b> [ <i>time</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>time</i> ... ミリ秒(20..10000)
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP,CHAP] challenge の再送時間を設定する。
[ デフォルト値 ]	3000

### 11.8.2 パラメータ chap-max-challenge の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp chap maxchallenge</b> <i>count</i> <b>no ppp chap maxchallenge</b> [ <i>count</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>count</i> ... 回数(1..10)
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP,CHAP] challenge の送信回数を設定する。
[ デフォルト値 ]	10

## 11.9 IPCP 関連の設定

### 11.9.1 Van Jacobson Compressed TCP/IP 使用の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp ipcp vjc</b> <i>compression</i> <b>no ppp ipcp vjc</b> [ <i>compression</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>compression</i> ◦ <b>on</b> ... 使用する ◦ <b>off</b> ... 使用しない
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP,IPCP] Van Jacobson Compressed TCP/IP を使用するかどうかを設定する。
[ ノート ]	<b>on</b> を設定していても相手に拒否された時は用いない。
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

### 11.9.2 PP 側 IP アドレスのネゴシエーションの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp ipcp ipaddress</b> <i>negotiation</i> <b>no ppp ipcp ipaddress</b> [ <i>negotiation</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>negotiation</i> ◦ <b>on</b> ... ネゴシエーションする ◦ <b>off</b> ... ネゴシエーションしない
[ 説明 ]	選択されている相手について PP 側 IP アドレスのネゴシエーションをするかどうかを設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

### 11.9.3 パラメータ ipcp-restart の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp ipcp restart <i>time</i></b> <b>no ppp ipcp restart [<i>time</i>]</b>
[ パラメータ ]	• <i>time</i> ... ミリ秒(20..10000)
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP,IPCP]の configure-request、 terminate-request の再送時間を設定する。
[ デフォルト値 ]	3000

### 11.9.4 パラメータ ipcp-max-terminate の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp ipcp maxterminate <i>count</i></b> <b>no ppp ipcp maxterminate [<i>count</i>]</b>
[ パラメータ ]	• <i>count</i> ... 回数(1..10)
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP,IPCP]の terminate-request の送信回数を設定する。
[ デフォルト値 ]	2

### 11.9.5 パラメータ ipcp-max-configure の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp ipcp maxconfigure <i>count</i></b> <b>no ppp ipcp maxconfigure [<i>count</i>]</b>
[ パラメータ ]	• <i>count</i> ... 回数(1..10)
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP,IPCP]の configure-request の送信回数を設定する。
[ デフォルト値 ]	10

### 11.9.6 パラメータ ipcp-max-failure の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp ipcp maxfailure <i>count</i></b> <b>no ppp ipcp maxfailure [<i>count</i>]</b>
[ パラメータ ]	• <i>count</i> ... 回数(1..10)
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP,IPCP]の configure-nak の送信回数を設定する。
[ デフォルト値 ]	10

### 11.9.7 IPCP の MS 拡張オプションを使うか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp ipcp msex</b> <i>msex</i> <b>no ppp ipcp msex</b> [ <i>msex</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>msex</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... 使用する</li> <li>◦ <b>off</b> ... 使用しない</li> </ul>
[ 説明 ]	選択されている相手について、[PPP,IPCP]の MS 拡張オプションを使うか否かを設定する。  IPCP の Microsoft 拡張オプションを使うように設定すると、DNS サーバの IP アドレスと WINS (Windows Internet Name Service)サーバの IP アドレスを、接続した相手である Windows マシンに渡すことができる。渡すための DNS サーバや WINS サーバの IP アドレスはそれぞれ、 <b>dns server</b> コマンドおよび <b>wins server</b> コマンドで設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

### 11.9.8 WINS サーバの IP アドレスの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>wins server</b> <i>SERVER1</i> [ <i>SERVER2</i> ] <b>no wins server</b> [ <i>SERVER1</i> [ <i>SERVER2</i> ]]
[ パラメータ ]	• <i>SERVER1</i> 、 <i>SERVER2</i> ... <i>ip_address</i> (xxx.xxx.xxx.xxx (xxx は 10 進数))
[ 説明 ]	WINS (Windows Internet Name Service)サーバの IP アドレスを設定する。
[ ノート ]	IPCP の MS 拡張オプションおよび DHCP でクライアントに渡すための WINS サーバの IP アドレスを設定する。ルータはこのサーバに対し WINS クライアントとしての動作は一切行わない。
[ デフォルト値 ]	WINS サーバは設定されていない。

## 11.10 IPXCP 関連の設定

### 11.10.1 パラメータ ipxcp-restart の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp ipxcp restart</b> <i>time</i> <b>no ppp ipxcp restart</b> [ <i>time</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>time</i> ... ミリ秒(20..10000)
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP、IPXCP]の configure-request、terminate-request の再送時間を設定する。
[ デフォルト値 ]	3000

### 11.10.2 パラメータ ipxcp-max-terminate の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp ipxcp maxterminate</b> <i>count</i> <b>no ppp ipxcp maxterminate</b> [ <i>count</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>count</i> ... 回数(1..10)
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP、IPXCP]の terminate-request の送信回数を設定する。
[ デフォルト値 ]	2

### 11.10.3 パラメータ ipxcp-max-configure の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp ipxcp maxconfigure</b> <i>count</i> <b>no ppp ipxcp maxconfigure</b> [ <i>count</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>count</i> ... 回数(1..10)
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP、IPXCP]の configure-request の送信回数を設定する。
[ デフォルト値 ]	10

### 11.10.4 パラメータ ipxcp-max-failure の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp ipxcp maxfailure</b> <i>count</i> <b>no ppp ipxcp maxfailure</b> [ <i>count</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>count</i> ... 回数(1..10)
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP、IPXCP]の configure-nak の送信回数を設定する。
[ デフォルト値 ]	10

## 11.11 BCP 関連の設定

### 11.11.1 LAN Identification 使用の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp bcp lanid</b> <i>lan_id</i> <b>no ppp bcp lanid</b> [ <i>lan_id</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>lan_id</i> ◦ 0x1 .. 0xFFFFFFFFfe ◦ <b>off</b> ... LAN-Identification を使用しない
[ 説明 ]	LAN-Identification の値を設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

### 11.11.2 Tinygram compression 使用の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp bcp tinycomp</b> <i>compression</i> <b>no ppp bcp tinycomp</b> [ <i>compression</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>compression</i> ◦ <b>on</b> ... 使用する ◦ <b>off</b> ... 使用しない
[ 説明 ]	Tinygram compression を使用するか否かを設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>on</b>

### 11.11.3 パラメータ bcp-restart の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp bcp restart</b> <i>time</i> <b>no ppp bcp restart</b> [ <i>time</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>time</i> ... ミリ秒(20..10000)
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP, BCP]の configure-request、 terminate-request の再送時間を設定する。
[ デフォルト値 ]	3000

### 11.11.4 パラメータ bcp-max-terminate の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp bcp maxterminate</b> <i>count</i> <b>no ppp bcp maxterminate</b> [ <i>count</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>count</i> ... 回数(1..10)
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP, BCP]の terminate-request の送信回数を設定する。
[ デフォルト値 ]	2

### 11.11.5 パラメータ bcp-max-configure の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp bcp maxconfigure</b> <i>count</i> <b>no ppp bcp maxconfigure</b> [ <i>count</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>count</i> ... 回数(1..10)
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP, BCP]の configure-request の送信回数を設定する。
[ デフォルト値 ]	10

### 11.11.6 パラメータ bcp-max-failure の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp bcp maxfailure</b> <i>count</i> <b>no ppp bcp maxfailure</b> [ <i>count</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>count</i> ... 回数(1..10)
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP, BCP]の configure-nak の送信回数を設定する。
[ デフォルト値 ]	10

## 11.12 MSCBCP 関連の設定

### 11.12.1 パラメータ mscbcpr-restart の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp mscbcpr restart <i>time</i></b> <b>no ppp mscbcpr restart [<i>time</i>]</b>
[ パラメータ ]	• <i>time</i> ... ミリ秒(20..10000)
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP, MSCBCP]の request/Response の再送時間を設定する。
[ デフォルト値 ]	1000

### 11.12.2 パラメータ mscbcpr-maxretry の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp mscbcpr maxretry <i>count</i></b> <b>no ppp mscbcpr maxretry [<i>count</i>]</b>
[ パラメータ ]	• <i>count</i> ... 回数(1..30)
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP, MSCBCP]の request/Response の再送回数を設定する。
[ デフォルト値 ]	30

## 11.13 CCP 関連の設定

### 11.13.1 全パケットの圧縮タイプの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp ccp type <i>type</i></b> <b>no ppp ccp type [<i>type</i>]</b>
[ パラメータ ]	• <i>type</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>stac</b> ... Stac LZS で圧縮する</li> <li>◦ <b>cstac</b> ... Stac LZS で圧縮する ( 接続相手が Cisco ルータでかつ <b>stac</b> ではうまく動作しない場合 )</li> <li>◦ <b>none</b> ... 圧縮しない</li> </ul>
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP,CCP]圧縮方式を選択する。
[ ノート ]	Van Jacobson Compressed TCP/IP との併用も可能である。 接続相手が Cisco ルータの場合には <b>stac</b> の設定では、データ転送中に頻繁に CCP のリセットが発生して、データ転送速度が遅くなることがある。そのような場合には、設定を <b>cstac</b> に変更すると状況が改善することがある。
[ デフォルト値 ]	<b>stac</b>

### 11.13.2 パラメータ ccp-restart の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp ccp restart <i>time</i></b> <b>no ppp ccp restart [<i>time</i>]</b>
[ パラメータ ]	• <i>time</i> ... ミリ秒(20..10000)
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP, CCP]の configure-request、 terminate-request の再送時間を設定する。
[ デフォルト値 ]	3000

### 11.13.3 パラメータ ccp-max-terminate の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp ccp maxterminate</b> <i>count</i> <b>no ppp ccp maxterminate</b> [ <i>count</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>count</i> ... 回数(1..10)
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP, CCP]の terminate-request の送信回数を設定する。
[ デフォルト値 ]	2

### 11.13.4 パラメータ ccp-max-configure の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp ccp maxconfigure</b> <i>count</i> <b>no ppp ccp maxconfigure</b> [ <i>count</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>count</i> ... 回数(1..10)
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP, CCP]の configure-request の送信回数を設定する。
[ デフォルト値 ]	10

### 11.13.5 パラメータ ccp-max-failure の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp ccp maxfailure</b> <i>count</i> <b>no ppp ccp maxfailure</b> [ <i>count</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>count</i> ... 回数(1..10)
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP, CCP]の configure-nak の送信回数を設定する。
[ デフォルト値 ]	10

## 11.14 MP 関連の設定

### 11.14.1 MP を使用するか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp mp use</b> <i>use</i> <b>no ppp mp use</b> [ <i>use</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>use</i> ◦ <b>on</b> ... 使用する ◦ <b>off</b> ... 使用しない
[ 説明 ]	選択されている相手について MP を使用するか否かを選択する。
[ ノート ]	<b>on</b> に設定していても、LCP の段階で相手とのネゴシエーションが成立しなければ MP を使わずに通信する。
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

### 11.14.2 MP の制御方法の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp mp control</b> <i>type</i> <b>no ppp mp control</b> [ <i>type</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>type</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>arrive</b> ... 自分が 1B 目の着信側の時に MP を制御する</li> <li>◦ <b>both</b> ... 自分が 1B 目の発信着信いずれの場合でも MP を制御する</li> <li>◦ <b>call</b> ... 自分が 1B 目の発信側の時に MP を制御する</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	選択されている相手について MP を制御して 2B 目の発信 / 切断を行う場合を設定する。通常は default のように自分が 1B 目の発信側の時だけ制御するようにしておく。
[ デフォルト値 ]	<b>call</b>

### 11.14.3 MP のための負荷閾値の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp mp load threshold</b> <i>call_load call_count disc_load disc_count</i> <b>no ppp mp load threshold</b> [ <i>call_load call_count disc_load disc_count</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>call_load</i> ... 発信負荷閾値 %(1..100)</li> <li>• <i>call_count</i> ... 回数(1..100)</li> <li>• <i>disc_load</i> ... 切断負荷閾値 %(0..50)</li> <li>• <i>disc_count</i> ... 回数(1..100)</li> </ul>
[ 説明 ]	<p>選択されている相手について[PPP, MP]の 2B 目を発信したり切断したりする時のデータ転送負荷の閾値を設定する。</p> <p>負荷は回線速度に対する % で評価し、送受信で大きい方の値を採用する。<i>call_load</i> を超える負荷が <i>call_count</i> 回繰り返されたら 2B 目の発信を行う。逆に <i>disc_load</i> を下回る負荷が <i>disc_count</i> 回繰り返されたら 2B 目を切断する。</p>
[ デフォルト値 ]	<i>call_load</i> = 70 <i>call_count</i> = 1 <i>disc_load</i> = 30 <i>disc_count</i> = 2

### 11.14.4 MP の最大リンク数の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp mp maxlink</b> <i>number</i> <b>no ppp mp maxlink</b> [ <i>number</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>number</i> ... リンク数
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP, MP]の最大リンク数を設定する。リンク数の最大値は、使用モデルで使用できる ISDN Bch の数までとなる。
[ デフォルト値 ]	2

### 11.14.5 MP の最小リンク数の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp mp minlink</b> <i>number</i> <b>no ppp mp minlink</b> [ <i>number</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>number</i> ... リンク数
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP,MP] の最小リンク数を設定する。
[ デフォルト値 ]	1

### 11.14.6 MPのための負荷計測間隔の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp mp timer</b> <i>time</i> <b>no ppp mp timer</b> [ <i>time</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>time</i> ... 秒数(1..21474836)
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP, MP]のための負荷計測間隔を設定する。 単位は秒。負荷計測だけでなく、すべてのMPの動作はこのコマンドで設定した間隔で行われる。
[ デフォルト値 ]	10

### 11.14.7 MPのパケットを分割するか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp mp divide</b> <i>divide</i> <b>no ppp mp divide</b> [ <i>divide</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>divide</i> ◦ <b>on</b> ... 分割する ◦ <b>off</b> ... 分割しない
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP, MP]に対して、MPパケットの送信時にパケットを分割するか否かを設定する。
[ ノート ]	64バイト以下のパケットはこのコマンドの設定に関わらず分割されない。
[ デフォルト値 ]	<b>on</b>

## 11.15 BACP 関連の設定

### 11.15.1 パラメータ bacp-restart の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp bacp restart</b> <i>time</i> <b>no ppp bacp restart</b> [ <i>time</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>time</i> ... ミリ秒(20..10000)
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP, BACP]のconfigure-request、terminate-requestの再送時間を設定する。
[ デフォルト値 ]	3000

### 11.15.2 パラメータ bacp-max-terminate の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp bacp maxterminate</b> <i>count</i> <b>no ppp bacp maxterminate</b> [ <i>count</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>count</i> ... 回数(1..10)
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP, BACP]のterminate-requestの送信回数を設定する。
[ デフォルト値 ]	2

### 11.15.3 パラメータ bacp-max-configure の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp bacp maxconfigure</b> <i>count</i> <b>no ppp bacp maxconfigure</b> [ <i>count</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>count</i> ... 回数(1..10)
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP, BACP] の configure-request の送信回数を設定する。
[ デフォルト値 ]	10

### 11.15.4 パラメータ bacp-max-failure の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp bacp maxfailure</b> <i>count</i> <b>no ppp bacp maxfailure</b> [ <i>count</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>count</i> ... 回数(1..10)
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP, BACP] の configure-nak を送る回数を設定する。
[ デフォルト値 ]	10

### 11.15.5 パラメータ bap-restart の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp bap restart</b> <i>time</i> <b>no ppp bap restart</b> [ <i>time</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>time</i> ... ミリ秒(20..10000)
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP, BAP] の configure-request、 terminate-request の再送時間を設定する。
[ デフォルト値 ]	1000

### 11.15.6 パラメータ bap-max-retry の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ppp bap maxretry</b> <i>count</i> <b>no ppp bap maxretry</b> [ <i>count</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>count</i> ... 再送回数(1..30)
[ 説明 ]	選択されている相手について[PPP, BAP] の最大再送回数を設定する。
[ デフォルト値 ]	30

## 12. DHCP の設定

本機はDHCP<sup>1</sup>機能として、DHCPサーバ機能とDHCPリレーエージェント機能を実装しています。DHCPクライアント機能はWindows 98やWindows NT、Macintosh等で実装されており、これらと本機のDHCPサーバ機能、DHCPリレーエージェント機能を組み合わせることによりDHCPクライアントの基本的なネットワーク環境の自動設定を実現します。

ルータがDHCPサーバとして機能するかDHCPリレーエージェントとして機能するか、どちらとしても機能させないかは `dhcp service` コマンドにより設定します。現在どのようになっているかは `show dhcp` コマンドにより知ることができます。

DHCPサーバ機能は、DHCPクライアントからのコンフィギュレーション要求を受けてIPアドレスの割り当て(リース)や、ネットマスク、DNSサーバの情報等を提供します。

割り当てるIPアドレスの範囲とリース期間は `dhcp scope` コマンドにより設定されたものが使用されます。IPアドレスの範囲は複数の設定が可能であり、それぞれの範囲をDHCPスコープ番号で管理します。DHCPクライアントからの設定要求があるとDHCPサーバはDHCPスコープの中で未割り当てのIPアドレスを自動的に通知します。なお、特定のDHCPクライアントに特定のIPアドレスを固定的にリースする場合には、`dhcp scope` コマンドで定義したスコープ番号を用いて `dhcp scope bind` コマンドで予約します。予約の解除は `no dhcp scope bind` コマンドで行います。IPアドレスのリース期間には時間指定と無期限の両方が可能であり、これは `dhcp scope` コマンドの `expire` 及び `maxexpire` キーワードのパラメータで指定します。リース状況は `show status dhcp` コマンドにより知ることができます。DHCPクライアントに通知するDNSサーバのIPアドレス情報は、`dns server` コマンドで設定されたものを通知します。

DHCPリレーエージェント機能は、ローカルセグメントのDHCPクライアントからの要求を、あらかじめ設定されたリモートのネットワークセグメントにあるDHCPサーバへ転送します。リモートセグメントのDHCPサーバは `dhcp relay server` コマンドで設定します。DHCPサーバが複数ある場合には、`dhcp relay select` コマンドにより選択方式を指定することができます。

---

<sup>1</sup> DHCP: Dynamic Host Configuration Protocol; RFC1541

### 12.1 DHCP の動作の設定

[ 入力形式 ]	<code>dhcp service type</code> <code>no dhcp service [type]</code>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>type</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <code>server...</code> DHCPサーバとして機能させる</li> <li>◦ <code>relay ...</code> DHCPリレーエージェントとして機能させる</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	DHCPに関する機能を設定する。
[ ノート ]	DHCPリレーエージェント機能使用時には、NAT機能を使用することはできない。
[ デフォルト値 ]	DHCPサービスは機能しない

## 12.2 DHCP スコープの定義

[ 入力形式 ]	<b>dhcp scope</b> <i>N IP-IP/mask</i> [ <b>except</b> <i>ex_ip ...</i> ] [ <b>gateway</b> <i>gw_ip</i> ] [ <b>expire</b> <i>time</i> ] [ <b>maxexpire</b> <i>time</i> ] <b>no dhcp scope</b> <i>N [IP-IP/mask [except ex_ip ...] [gateway gw_ip] [expire time] [maxexpire time]]</i>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>N ...</i> スコープ番号 (1..65535)</li> <li>• <i>IP-IP ...</i> 対象となるネットワークで割り当てる IP アドレスの範囲</li> <li>• <i>mask ...</i> ネットマスク長</li> <li>• <i>ex_ip ... ip_address</i> 指定範囲の中で除外する IP アドレス (空白で区切って複数指定可能)</li> <li>• <i>gw_ip ... ip_address</i> 対象ネットワークのゲートウェイの IP アドレス</li> <li>• <i>time ...</i> 時間 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 分 (1..21474836)</li> <li>◦ 時間: 分</li> <li>◦ <b>infinity ...</b> 無期限リース</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	DHCP サーバとして割り当てる IP アドレスのスコープを設定する。 除外 IP アドレスは複数指定できる。リース期間としては無期限を指定できるほか、DHCP クライアントから要求があった場合の許容最大リース期間を指定できる。
[ ノート ]	ひとつのネットワークについて複数の DHCP スコープを設定することはできない。複数の DHCP スコープで同一の IP アドレスを含めることはできない。IP アドレス範囲にネットワークアドレス、ブロードキャストアドレスを含む場合、割り当て可能アドレスから除外される。  DHCP リレーエージェントを経由しない DHCP クライアントに対して <b>gateway</b> キーワードによる設定パラメータが省略されている場合にはルータ自身の IP アドレスを通知する。  DHCP スコープを上書きした場合、以前のリース情報および予約情報は消去される。
[ デフォルト値 ]	<b>expire time</b> = 72:00 <b>maxexpire time</b> = 72:00

## 12.3 DHCP 予約アドレスの設定

[ 入力形式 ]	<b>dhcp scope bind</b> <i>scope_num ip_address mac_address</i> <b>no dhcp scope bind</b> <i>scope_num ip_address [mac_address]</i>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>scope_num ...</i> スコープ番号(1..65535)</li> <li>• <i>ip_address ...</i> 予約する IP アドレス</li> <li>• <i>mac_address ...</i> XX:XX:XX:XX:XX:XX (XX は 16 進数)予約 DHCP クライアントの MAC アドレス</li> </ul>
[ 説明 ]	IP アドレスをリースする DHCP クライアントを固定的に設定する。 bind された IP アドレスは、たとえ DHCP スコープ中に他に割り当て可能な IP アドレスがなくなった場合でも、その対応する MAC アドレス以外のホストには割り当てられない。
[ ノート ]	IP アドレスは、 <i>scope_num</i> パラメータで指定された DHCP スコープ内にあるものでなければならない。ひとつの DHCP スコープ内では、ひとつの MAC アドレスに複数の IP アドレスを設定することはできない。  他の DHCP クライアントにリース中の IP アドレスを予約設定した場合、リース終了後にその IP アドレスの割り当てが行われる。  <b>dhcp scope</b> コマンドを実行した場合、関連する予約はすべて消去される。

## 12.4 DHCP オプションの設定

[ 入力形式 ]	<b>dhcp scope option</b> <i>scope_num option=value</i> <b>no dhcp scope option</b> <i>scope_num [option=value]</i>																												
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>scope_num</i> ... スコープ番号(1..65535)</li> <li>• <i>option</i> ... オプション番号(1..49,64..76,128..254) またはニーモニック</li> </ul> <p>主なニーモニック</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="text-align: left;"><b>router</b></td><td style="text-align: right;">3</td></tr> <tr><td style="text-align: left;"><b>dns</b></td><td style="text-align: right;">6</td></tr> <tr><td style="text-align: left;"><b>hostname</b></td><td style="text-align: right;">12</td></tr> <tr><td style="text-align: left;"><b>domain</b></td><td style="text-align: right;">15</td></tr> <tr><td style="text-align: left;"><b>wins_server</b></td><td style="text-align: right;">44</td></tr> </table> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>value</i> ... オプション値</li> </ul> <p>値としては以下の種類があり、どれが使えるかはオプション番号で決まる。例えば、'router', 'dns', 'wins server' は IP アドレスの配列であり、'hostname', 'domain' は文字列である。</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="text-align: left;">1 オクテット整数</td><td style="text-align: right;">0..255</td></tr> <tr><td style="text-align: left;">2 オクテット整数</td><td style="text-align: right;">0..65535</td></tr> <tr><td style="text-align: left;">2 オクテット整数の配列</td><td style="text-align: right;">2 オクテット整数をコンマ(,) で並べたもの</td></tr> <tr><td style="text-align: left;">4 オクテット整数</td><td style="text-align: right;">0..4294967295</td></tr> <tr><td style="text-align: left;">IP アドレス</td><td style="text-align: right;">IP アドレス</td></tr> <tr><td style="text-align: left;">IP アドレスの配列</td><td style="text-align: right;">IP アドレスをコンマ(,) で並べたもの</td></tr> <tr><td style="text-align: left;">文字列</td><td style="text-align: right;">文字列</td></tr> <tr><td style="text-align: left;">スイッチ</td><td style="text-align: right;">"on", "off", "1", "0" のいずれか</td></tr> <tr><td style="text-align: left;">バイナリ</td><td style="text-align: right;">2 桁 16 進数をコンマ(,) で並べたもの</td></tr> </table>	<b>router</b>	3	<b>dns</b>	6	<b>hostname</b>	12	<b>domain</b>	15	<b>wins_server</b>	44	1 オクテット整数	0..255	2 オクテット整数	0..65535	2 オクテット整数の配列	2 オクテット整数をコンマ(,) で並べたもの	4 オクテット整数	0..4294967295	IP アドレス	IP アドレス	IP アドレスの配列	IP アドレスをコンマ(,) で並べたもの	文字列	文字列	スイッチ	"on", "off", "1", "0" のいずれか	バイナリ	2 桁 16 進数をコンマ(,) で並べたもの
<b>router</b>	3																												
<b>dns</b>	6																												
<b>hostname</b>	12																												
<b>domain</b>	15																												
<b>wins_server</b>	44																												
1 オクテット整数	0..255																												
2 オクテット整数	0..65535																												
2 オクテット整数の配列	2 オクテット整数をコンマ(,) で並べたもの																												
4 オクテット整数	0..4294967295																												
IP アドレス	IP アドレス																												
IP アドレスの配列	IP アドレスをコンマ(,) で並べたもの																												
文字列	文字列																												
スイッチ	"on", "off", "1", "0" のいずれか																												
バイナリ	2 桁 16 進数をコンマ(,) で並べたもの																												
[ 説明 ]	<p>スコープに対して送信する DHCP オプションを設定する。<b>dns server</b> コマンドや <b>wins server</b> コマンドなどでも暗黙のうちに DHCP オプションを送信していたが、それを明示的に指定できる。また、暗黙の DHCP オプションではスコープでオプションの値を変更することはできないが、このコマンドを使えばそれも可能になる。</p>																												
[ ノート ]	<p><b>no dhcp scope</b> コマンドでスコープが削除されるとオプションの設定もすべて消える。</p>																												

## 12.5 リースする IP アドレスの重複をチェックするか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>dhcp duplicate check</b> <i>CHECK1 CHECK2</i>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>CHECK1</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... LAN 内を対象とするチェックを行う</li> <li>◦ <b>off</b> ... LAN 内を対象とするチェックを行わない</li> </ul> </li> <li>• <i>CHECK2</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... LAN 外 (DHCP リレーエージェント経由)を対象とするチェックを行う</li> <li>◦ <b>off</b> ... LAN 外 (DHCP リレーエージェント経由)を対象とするチェックを行わない</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	DHCP サーバとして機能するとき、IP アドレスを DHCP クライアントにリースする直前に、その IP アドレスを使っているホストが他にいないことをチェックするか否かを設定する。
[ ノート ]	LAN 内のスコープに対しては arp を、DHCP リレーエージェント経由のスコープに対しては ping を使ってチェックする。
[ デフォルト値 ]	<i>CHECK1</i> ... <b>on</b> <i>CHECK2</i> ... <b>on</b>

## 12.6 DHCP サーバの指定の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>dhcp relay server</b> <i>host1</i> [ <i>host2</i> [ <i>host3</i> [ <i>host4</i> ]]]
	<b>no dhcp relay server</b> [ <i>host1</i> [ <i>host2</i> [ <i>host3</i> [ <i>host4</i> ]]]]
[ パラメータ ]	• <i>host1</i> ... <i>host4</i> ... DHCP サーバの IP アドレス
[ 説明 ]	DHCP BOOTREQUEST パケットを中継するサーバを最大 4 つまで設定する。 サーバが複数指定された場合は、BOOTREQUEST パケットを複製してすべてのサーバに中継するか、あるいは一つだけサーバを選択して中継するかは <b>dhcp relay select</b> コマンドの設定で決定される。

## 12.7 DHCP サーバの選択方法の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>dhcp relay select</b> <i>type</i>
	<b>no dhcp relay select</b> [ <i>type</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>type</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>hash</b> ... Hash 関数を利用して一つだけサーバを選択する</li> <li>◦ <b>all</b> ... すべてのサーバを選択する</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	<b>dhcp relay server</b> コマンドで設定された複数のサーバの取り扱いを設定する。 <b>hash</b> が指定された時は、Hash 関数を利用して一つだけサーバが選択されてパケットが中継される。この Hash 関数は、DHCP メッセージの <i>chaddr</i> フィールドを引数とするので、同一の DHCP クライアントに対しては常に同じサーバが選択されるはずである。 <b>all</b> が指定された時は、パケットはすべてのサーバに対し複製中継される。
[ デフォルト値 ]	<b>hash</b>

## 12.8 DHCP BOOTREQUEST パケットの中継基準の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>dhcp relay threshold</b> <i>time</i> <b>no dhcp relay threshold</b> [ <i>time</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>time</i> ... 秒数 (0..65535)
[ 説明 ]	DHCP BOOTREQUEST パケットの <i>secs</i> フィールドとこのコマンドによる秒数を比較し、設定値より小さな <i>secs</i> フィールドを持つ DHCP BOOTREQUEST パケットはサーバに中継しないようにする。 これにより、同一 LAN 上に別の DHCP サーバがあるにも関わらず遠隔地の DHCP サーバにパケットを中継してしまうのを避けることができる。
[ デフォルト値 ]	0

## 13. SNMP の設定

### 13.1 読み出し専用のコミュニティ名の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>snmp community read-only</b> <i>name</i> <b>no snmp community read-only</b> [ <i>name</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>name</i> ... SNMP によるアクセスモードが読み出し専用であるコミュニティ名
[ 説明 ]	SNMP によるアクセスモードが読み出し専用であるコミュニティ名を設定する。名称は 1 文字以上 16 文字以内。
[ デフォルト値 ]	<b>public</b>

### 13.2 読み書き可能なコミュニティ名の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>snmp community read-write</b> <i>name</i> <b>no snmp community read-write</b> [ <i>name</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>name</i> ... SNMP によるアクセスモードが読み書き可能であるコミュニティ名
[ 説明 ]	SNMP によるアクセスモードが読み書き可能であるコミュニティ名を設定する。名称は 1 文字以上 16 文字以内。
[ デフォルト値 ]	<b>private</b>

### 13.3 認証失敗時 (authenticationFailure) にトラップを送信するか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>snmp enableauthentraps</b> <i>send</i> <b>no snmp enableauthentraps</b> [ <i>send</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>send</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... 送信する</li> <li>◦ <b>off</b> ... 送信しない</li> </ul>
[ 説明 ]	MIB 変数 <code>snmpEnableAuthenTraps</code> を設定する。 これを <b>off</b> にすると、誤ったコミュニティ名を持つパケットを受信した時にトラップを送信しない。SNMP トラップは <b>snmp trap host</b> コマンドで指定されたホストに対して送信される。
[ デフォルト値 ]	<b>on</b>

### 13.4 SNMP によるアクセスを許可するホストの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>snmp host</b> <i>host</i> <b>no snmp host</b> [ <i>host</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>host</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <i>ip_address</i> ... SNMP によるアクセスを許可するホストの IP アドレス</li> <li>◦ <b>any</b> ... すべてのホストから SNMP によりアクセスできる</li> <li>◦ <b>none</b> ... すべてのホストから SNMP によりアクセスできない</li> </ul>
[ 説明 ]	SNMP によるアクセスを許可するホストを設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>none</b>

## 13.5 sysContact の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>snmp syscontact</b> <i>name</i> <b>no snmp syscontact</b> [ <i>name</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>name</i> ... sysContact として登録する名称
[ 説明 ]	MIB 変数 sysContact を設定する。255 文字以内の文字列が設定できる。空白を含ませるためには、パラメータ全体をダブルクォート(")、もしくはシングルクォート(')で囲む。  sysContact は一般的に、管理者の名前や連絡先を記入しておく変数である。
[ デフォルト値 ]	sysContact は設定されていない。

## 13.6 sysLocation の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>snmp syslocation</b> <i>name</i> <b>no snmp syslocation</b> [ <i>name</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>name</i> ... sysLocation として登録する名称
[ 説明 ]	MIB 変数 sysLocation を設定する。255 文字以内の文字列が設定できる。空白を含ませるためには、パラメータ全体をダブルクォート(")、もしくはシングルクォート(')で囲む。  sysLocation は一般的に、機器の設置場所を記入しておく変数である。
[ デフォルト値 ]	sysLocation は設定されていない。

## 13.7 sysName の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>snmp sysname</b> <i>name</i> <b>no snmp sysname</b> [ <i>name</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>name</i> ... sysName として登録する名称
[ 説明 ]	MIB 変数 sysName を設定する。255 文字以内の文字列が設定できる。空白を含ませるためには、パラメータ全体をダブルクォート(")、もしくはシングルクォート(')で囲む。  sysName は一般的に、機器の名称を記入しておく変数である。
[ デフォルト値 ]	sysName は設定されていない。

## 13.8 SNMP トラップのコミュニティ名の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>snmp trap community</b> <i>name</i> <b>no snmp trap community</b> [ <i>name</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>name</i> ... 送信トラップのコミュニティ名
[ 説明 ]	トラップを送信する際のコミュニティ名を設定する。名称は 1 文字以上 16 文字以内。
[ デフォルト値 ]	<b>public</b>

## 13.9 SNMP トラップの送信先の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>snmp trap host</b> <i>host</i> <b>no snmp trap host</b> [ <i>host</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>host</i> ◦ <i>ip_address</i> ... SNMP トラップを送信する先のホストの IP アドレス
[ 説明 ]	SNMP トラップを送信する先のホストを設定する。
[ デフォルト値 ]	SNMP トラップを送信しない

## 14. ICMP の設定

### 14.1 ICMP Echo Reply を送信するか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ip icmp echo-reply send</b> <i>send</i> <b>no ip icmp echo-reply send</b> [ <i>send</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>send</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... 送信する</li> <li>◦ <b>off</b> ... 送信しない</li> </ul>
[ 説明 ]	ICMP Echo を受信した時に、ICMP Echo Reply を返すか否かを設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>on</b>

### 14.2 ICMP Mask Reply を送信するか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ip icmp mask-reply send</b> <i>send</i> <b>no ip icmp mask-reply send</b> [ <i>send</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>send</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... 送信する</li> <li>◦ <b>off</b> ... 送信しない</li> </ul>
[ 説明 ]	ICMP Mask Request を受信した時に、ICMP Mask Reply を返すか否かを設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>on</b>

### 14.3 ICMP Parameter Problem を送信するか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ip icmp parameter-problem send</b> <i>send</i> <b>no ip icmp parameter-problem send</b> [ <i>send</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>send</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... 送信する</li> <li>◦ <b>off</b> ... 送信しない</li> </ul>
[ 説明 ]	受信した IP パケットの IP オプションにエラーを検出した時に、ICMP Parameter Problem を送信するか否かを設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>on</b>

### 14.4 ICMP Redirect を送信するか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ip icmp redirect send</b> <i>send</i> <b>no ip icmp redirect send</b> [ <i>send</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>send</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... 送信する</li> <li>◦ <b>off</b> ... 送信しない</li> </ul>
[ 説明 ]	他のゲートウェイ宛の IP パケットを受信して、そのパケットを適切なゲートウェイに回送した時に、同時にパケットの送信元に対して ICMP Redirect を送信するか否かを設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>on</b>

## 14.5 ICMP Redirect 受信時の処理の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ip icmp redirect receive</b> <i>action</i> <b>no ip icmp redirect receive</b> [ <i>action</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>action</i> <ul style="list-style-type: none"><li>◦ <b>on</b> ... 処理する</li><li>◦ <b>off</b> ... 無視する</li></ul>
[ 説明 ]	ICMP Redirect を受信した場合に、それを処理して自分の経路テーブルに反映させるか、あるいは無視するかを設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

## 14.6 ICMP Time Exceeded を送信するか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ip icmp time-exceeded send</b> <i>send</i> <b>no ip icmp time-exceeded send</b> [ <i>send</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>send</i> <ul style="list-style-type: none"><li>◦ <b>on</b> ... 送信する</li><li>◦ <b>off</b> ... 送信しない</li></ul>
[ 説明 ]	受信した IP パケットの TTL が 0 になってしまったため、そのパケットを破棄した時に、同時にパケットの送信元に対して ICMP Time Exceeded を送信するか否かを設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>on</b>

## 14.7 ICMP Timestamp Reply を送信するか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ip icmp timestamp-reply send</b> <i>send</i> <b>no ip icmp timestamp-reply send</b> [ <i>send</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>send</i> <ul style="list-style-type: none"><li>◦ <b>on</b> ... 送信する</li><li>◦ <b>off</b> ... 送信しない</li></ul>
[ 説明 ]	ICMP Timestamp を受信した時に、ICMP Timestamp Reply を返すか否かを設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>on</b>

## 14.8 ICMP Destination Unreachable を送信するか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ip icmp unreachable send</b> <i>send</i> <b>no ip icmp unreachable send</b> [ <i>send</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>send</i> <ul style="list-style-type: none"><li>◦ <b>on</b> ... 送信する</li><li>◦ <b>off</b> ... 送信しない</li></ul>
[ 説明 ]	経路テーブルに宛先が見つからない場合や、あるいは ARP が解決できなくて IP パケットを破棄することになった時に、同時にパケットの送信元に対して ICMP Destination Unreachable を送信するか否かを設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>on</b>

## 14.9 受信した ICMP のログを記録するか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ip icmp log</b> <i>log</i> <b>no ip icmp log</b> [ <i>log</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>log</i> <ul style="list-style-type: none"><li>◦ <b>on</b> ... 記録する</li><li>◦ <b>off</b> ... 記録しない</li></ul>
[ 説明 ]	受信した ICMP を debug タイプのログに記録するか否かを設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>on</b>

## 15. RADIUS の設定

### 15.1 RADIUS による認証を使用するか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>radius auth</b> <i>auth</i> <b>no radius auth</b> [ <i>auth</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>auth</i> <ul style="list-style-type: none"><li>◦ <b>on</b> ... 使用する</li><li>◦ <b>off</b> ... 使用しない</li></ul>
[ 説明 ]	<b>anonymous</b> に対して何らかの認証を要求する設定の時に、相手から受け取ったユーザネーム(PAP であれば UserID、CHAP であれば NAME)が、自分で持つユーザネーム ( <b>pp auth username</b> コマンドで指定)の中に含まれていない場合には RADIUS サーバに問い合わせるか否かを設定する。
[ ノート ]	RADIUS による認証と RADIUS によるアカウントは独立して使用できる。 サポートしているアトリビュートについては、WWW サイトのドキュメント < <a href="http://www.rtpro.yamaha.co.jp">http://www.rtpro.yamaha.co.jp</a> > を参照すること。
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

### 15.2 RADIUS によるアカウントを使用するか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>radius account</b> <i>account</i> <b>no radius account</b> [ <i>account</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>account</i> <ul style="list-style-type: none"><li>◦ <b>on</b> ... 使用する</li><li>◦ <b>off</b> ... 使用しない</li></ul>
[ 説明 ]	RADIUS によるアカウントを使用するか否かを設定する。
[ ノート ]	RADIUS による認証と RADIUS によるアカウントは独立して使用できる。 サポートしているアトリビュートについては、WWW サイトのドキュメント < <a href="http://www.rtpro.yamaha.co.jp">http://www.rtpro.yamaha.co.jp</a> > を参照すること。
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

### 15.3 RADIUS サーバの指定

---

[ 入力形式 ]	<b>radius server</b> <i>IP1</i> [ <i>IP2</i> ] <b>no radius server</b> [ <i>IP1</i> [ <i>IP2</i> ]]
[ パラメータ ]	• <i>IP1</i> ... RADIUS サーバ (正)の IP アドレス • <i>IP2</i> ... RADIUS サーバ (副)の IP アドレス
[ 説明 ]	RADIUS サーバを設定する。2 つまで指定でき、最初のサーバから返事をもらえないときは、2 番目のサーバに問い合わせを行う。  RADIUS には認証とアカウントの 2 つの機能があり、それぞれのサーバは <b>radius auth server</b> / <b>radius account server</b> コマンドで個別に設定できる。 <b>radius server</b> コマンドでの設定は、これら個別の設定が行われていない時に有効となり、認証、アカウントいずれでも用いられる。

## 15.4 RADIUS 認証サーバの指定

---

[ 入力形式 ]	<b>radius auth server</b> <i>IP1</i> [ <i>IP2</i> ] <b>no radius auth server</b> [ <i>IP1</i> [ <i>IP2</i> ]]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"><li>• <i>IP1</i> ... RADIUS 認証サーバ (正)の IP アドレス</li><li>• <i>IP2</i> ... RADIUS 認証サーバ (副)の IP アドレス</li></ul>
[ 説明 ]	RADIUS 認証サーバを設定する。2 つまで指定でき、最初のサーバから返事をもらえないときは、2 番目のサーバに問い合わせを行う。
[ ノート ]	このコマンドで RADIUS 認証サーバの IP アドレスが指定されていない時は、 <b>radius server</b> コマンドで指定した IP アドレスを認証サーバとして用いる。

## 15.5 RADIUS アカウントサーバの指定

---

[ 入力形式 ]	<b>radius account server</b> <i>IP1</i> [ <i>IP2</i> ] <b>no radius account server</b> [ <i>IP1</i> [ <i>IP2</i> ]]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"><li>• <i>IP1</i> ... RADIUS アカウントサーバ (正)の IP アドレス</li><li>• <i>IP2</i> ... RADIUS アカウントサーバ (副)の IP アドレス</li></ul>
[ 説明 ]	RADIUS アカウントサーバを設定する。2 つまで指定でき、最初のサーバから返事をもらえないときは、2 番目のサーバに問い合わせを行う。
[ ノート ]	このコマンドで RADIUS アカウントサーバの IP アドレスが指定されていない時は、 <b>radius server</b> コマンドで指定した IP アドレスを認証サーバとして用いる。

## 15.6 RADIUS 認証サーバの UDP ポートの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>radius auth port</b> <i>port_number</i> <b>no radius auth port</b> [ <i>port_number</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"><li>• <i>port_number</i>... UDP ポート番号</li></ul>
[ 説明 ]	RADIUS 認証サーバの UDP ポート番号を設定する。
[ ノート ]	新しい RFC ではポート番号として 1812 を使うことになっている。
[ デフォルト値 ]	1645

## 15.7 RADIUS アカウントサーバの UDP ポートの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>radius account port</b> <i>port_number</i> <b>no radius account port</b> [ <i>port_number</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"><li>• <i>port_number</i>... UDP ポート番号</li></ul>
[ 説明 ]	RADIUS アカウントサーバの UDP ポート番号を設定する。
[ ノート ]	新しい RFC ではポート番号として 1813 を使うことになっている。
[ デフォルト値 ]	1646

## 15.8 RADIUS シークレットの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>radius secret</b> <i>secret</i> <b>no radius secret</b> [ <i>secret</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>secret</i> ... シークレット文字列
[ 説明 ]	RADIUS シークレットを設定する。

## 15.9 RADIUS 再送信パラメータの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>radius retry</b> <i>count time</i> <b>no radius retry</b> [ <i>count time</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>count</i> ... 再送回数(1..10) • <i>time</i> ... ミリ秒 (20..10000)
[ 説明 ]	RADIUS パケットの再送回数とその時間間隔を設定する。
[ デフォルト値 ]	<i>count</i> = 4 <i>time</i> = 3000

## 16. NAT 機能

NAT 機能は、ルータが転送する IP パケットの始点/終点 IP アドレスや、TCP/UDP のポート番号を変換することにより、アドレス体系の異なる IP ネットワークを接続することができる機能である。

NAT 機能を用いると、プライベートアドレス空間とグローバルアドレス空間との間でデータを転送したり、1 つのグローバル IP アドレスに複数のホストを対応させたりすることができる。

ヤマハ RT シリーズでは、始点/終点 IP アドレスの変換だけを行うことを NAT と呼び、TCP/UDP のポート番号の変換を伴うものを IP マスカレードと呼んでいる。

アドレス変換規則を表す記述を NAT ディスクリプタと呼ぶ。それぞれの NAT ディスクリプタには、アドレス変換の対象とすべきアドレス空間が定義される。アドレス空間の記述には、**nat descriptor address inner**、**nat descriptor address outer** コマンドを用いる。前者は NAT 処理の内側 (INNER) のアドレス空間を、後者は NAT 処理の外側 (OUTER) のアドレス空間を定義するコマンドである。原則的に、これら 2 つのコマンドを対で設定することにより、変換前のアドレスと変換後のアドレスとの対応づけが定義される。

NAT ディスクリプタはインタフェースに対して適用される。インタフェースに接続された先のネットワークが NAT 処理の外側であり、インタフェースから本機を経由して他のインタフェースから繋がるネットワークが NAT 処理の内側ということになる。

NAT ディスクリプタは動作タイプ属性を持つ。IP マスカレードやアドレスの静的割当てなどの機能を利用するときには、該当する動作タイプを選択する必要がある。

### 16.1 インタフェースへの NAT ディスクリプタ適用の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ip interface nat descriptor</b> <i>nat_descriptor_list</i> <b>no ip interface nat descriptor</b> [ <i>nat_descriptor_list</i> ]
[ パラメータ ]	. <i>interface</i> ... LAN インタフェース名、または、 <b>pp</b> 、 <b>tunnel</b> • <i>nat_descriptor_list</i> ◦ 空白で区切られた NAT ディスクリプタ番号(1..21474836)の並び(16 個以内)
[ 説明 ]	インタフェースを通過するパケットに対して、リストに定義された順番で NAT ディスクリプタによって定義された NAT 変換を順番に処理する。
[ ノート ]	インタフェースが LAN である場合、NAT ディスクリプタの OUTER アドレスに関しては、同一 LAN の ARP 要求に対して ARP 応答する。

## 16.2 NAT ディスクリプタの動作タイプの設定

[ 入力形式 ]	<b>nat descriptor type</b> <i>nat_descriptor type</i> <b>no nat descriptor type</b> [ <i>nat_descriptor type</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>nat_descriptor</i> ... NAT ディスクリプタ番号 (1..21474836)</li> <li>• <i>type</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>none</b> ... NAT 変換機能を利用しない</li> <li>◦ <b>nat</b> ... 動的 NAT 変換と静的 NAT 変換を利用</li> <li>◦ <b>masquerade</b> ... 静的 NAT 変換と IP マスカレード変換</li> <li>◦ <b>nat-masquerade</b> ... 動的 NAT 変換と静的 NAT 変換と IP マスカレード変換</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	NAT 変換の動作タイプを指定する。
[ ノート ]	<b>nat-masquerade</b> は、動的 NAT 変換できなかったパケットを IP マスカレード変換で救う。例えば、外側アドレスが 16 個利用可能の場合は先勝ちで 15 個 NAT 変換され、残りは IP マスカレード変換される。
[ デフォルト値 ]	<b>none</b>

## 16.3 NAT 処理の外側 IP アドレスの設定

[ 入力形式 ]	<b>nat descriptor address outer</b> <i>nat_descriptor outer_ipaddress_list</i> <b>no nat descriptor address outer</b> <i>nat_descriptor</i> [ <i>outer_ipaddress_list</i> ]																								
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>nat_descriptor</i> ... NAT ディスクリプタ番号 (1..21474836)</li> <li>• <i>outer_ipaddress_list</i>... NAT 対象の外側 IP アドレス範囲のリストまたはニーモニック <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 1 個の IP アドレスまたは間に - をはさんだ IP アドレス (範囲指定)、及びこれらを任意に並べたもの</li> <li>◦ <b>ipcp</b> ... PPP の IPCP の IP-Address オプションにより接続先から通知される IP アドレス</li> <li>◦ <b>primary</b> ... <b>ip interface address</b> コマンドで設定されている IP アドレス</li> <li>◦ <b>secondary</b> ... <b>ip interface secondary address</b> コマンドで設定されている IP アドレス</li> </ul> </li> </ul>																								
[ 説明 ]	動的 NAT 処理の対象である外側の IP アドレスの範囲を指定する。IP マスカレードでは、先頭の 1 個の外側の IP アドレスが使用される。																								
[ ノート ]	<p>ニーモニックをリストにすることはできない。</p> <p>適用されるインタフェースにより使用できるパラメータが異なる。</p> <table style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th></th> <th colspan="3" style="text-align: center; border-bottom: 1px solid black;">適用インタフェース</th> </tr> <tr> <th></th> <th style="text-align: center; border-bottom: 1px solid black;">LAN</th> <th style="text-align: center; border-bottom: 1px solid black;">PP</th> <th style="text-align: center; border-bottom: 1px solid black;">トンネル</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><b>ipcp</b></td> <td style="text-align: center;">×</td> <td></td> <td style="text-align: center;">×</td> </tr> <tr> <td><b>primary</b></td> <td></td> <td style="text-align: center;">×</td> <td style="text-align: center;">×</td> </tr> <tr> <td><b>secondary</b></td> <td></td> <td style="text-align: center;">×</td> <td style="text-align: center;">×</td> </tr> <tr> <td>IP アドレス</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		適用インタフェース				LAN	PP	トンネル	<b>ipcp</b>	×		×	<b>primary</b>		×	×	<b>secondary</b>		×	×	IP アドレス			
	適用インタフェース																								
	LAN	PP	トンネル																						
<b>ipcp</b>	×		×																						
<b>primary</b>		×	×																						
<b>secondary</b>		×	×																						
IP アドレス																									
[ デフォルト値 ]	<b>ipcp</b>																								

## 16.4 NAT 処理の内側 IP アドレスの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>nat descriptor address inner</b> <i>nat_descriptor inner_ipaddress_list</i> <b>no nat descriptor address inner</b> <i>nat_descriptor [inner_ipaddress_list]</i>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>nat_descriptor</i> ... NAT ディスクリプタ番号(1..21474836)</li> <li>• <i>inner_ipaddress_list</i>... NAT 対象の内側 IP アドレス範囲のリストまたはニーモニック <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 1 個の IP アドレスまたは間に - をはさんだ IP アドレス(範囲指定)、及びこれらを任意に並べたもの</li> <li>◦ <b>auto</b> ... 全て</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	NAT/IP マスカレード処理の対象である内側の IP アドレスの範囲を指定する。
[ デフォルト値 ]	<b>auto</b>

## 16.5 静的 NAT エントリの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>nat descriptor static</b> <i>nat_descriptor id outer_ip=inner_ip [count]</i> <b>no nat descriptor static</b> <i>nat_descriptor id [outer_ip=inner_ip [count]]</i>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>nat_descriptor</i> ... NAT ディスクリプタ番号(1..21474836)</li> <li>• <i>id</i> ... 静的 NAT エントリの識別情報(1..21474836)</li> <li>• <i>outer_ip</i> ... 外側 IP アドレス(1 個)</li> <li>• <i>inner_ip</i> ... 内側 IP アドレス(1 個)</li> <li>• <i>count</i> ... 連続設定する個数(省略時は 1)</li> </ul>
[ 説明 ]	NAT 変換で固定割り付けする IP アドレスの組み合わせを指定する。個数を同時に指定すると指定されたアドレスを始点とした範囲指定とする。
[ ノート ]	<p>外側アドレスが NAT 処理対象として設定されているアドレスである必要は無い。</p> <p>静的 NAT のみを使用する場合には、<b>nat descriptor address outer</b> コマンドと <b>nat descriptor address inner</b> コマンドの設定に注意する必要がある。デフォルト値がそれぞれ <b>ipcp</b> と <b>auto</b> であるので、例えば何らかの IP アドレスをダミーで設定しておくことで動的動作しないようにする。</p>

## 16.6 IP マスカレード使用時に rlogin,rcp と ssh を使用するか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>nat descriptor masquerade rlogin</b> <i>nat_descriptor use</i> <b>no nat descriptor masquerade rlogin</b> <i>nat_descriptor [use]</i>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>nat_descriptor</i> ... NAT ディスクリプタ番号(1..21474836)</li> <li>• <i>use</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... 使用する</li> <li>◦ <b>off</b> ... 使用しない</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	IP マスカレード使用時に rlogin、rcp、ssh の使用を許可するか否かを設定する。
[ ノート ]	<b>on</b> にすると、rlogin、rcp と ssh のトラフィックに対してはポート番号を変換しなくなる。また <b>on</b> の場合に rsh は使用できない。
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

## 16.7 静的 IP マスカレードエントリの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>nat descriptor masquerade static</b> <i>nat_descriptor id inner_ip protocol port</i> <b>no nat descriptor masquerade static</b> <i>nat_descriptor id [inner_ip protocol port]</i>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>nat_descriptor</i> ... NAT ディスクリプタ番号(1..21474836)</li> <li>• <i>id</i> ... 静的 IP マスカレードエントリの識別情報(1 以上の数値)</li> <li>• <i>inner_ip</i> ... 内側 IP アドレス(1 個)</li> <li>• <i>protocol</i> ... 対象プロトコル <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>tcp</b> ... TCP プロトコル</li> <li>◦ <b>udp</b> ... UDP プロトコル</li> </ul> </li> <li>• <i>port</i> ... 固定するポート番号 (ニーモニック) または、ポート番号の範囲指定</li> </ul>
[ 説明 ]	IP マスカレードによる通信でポート番号変換を行わないようにポートを固定する。

## 16.8 NAT の IP アドレスマップの消去タイマの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>nat descriptor timer</b> <i>nat_descriptor time</i> <b>nat descriptor timer</b> <i>nat_descriptor [time]</i>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>nat_descriptor</i> ... NAT ディスクリプタ番号(1..21474836)</li> <li>• <i>time</i> ... 消去タイマの秒数(30..21474836)</li> </ul>
[ 説明 ]	動的に生成された NAT 管理テーブルから自動的に消去されるまでの時間を設定する。
[ デフォルト値 ]	900

## 16.9 動的 NAT ディスクリプタのアドレスマップの表示

---

[ 入力形式 ]	<b>show nat descriptor address</b> [ <i>nat_descriptor</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>nat_descriptor</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ NAT ディスクリプタ番号(1..21474836)</li> <li>◦ <b>all</b> ... すべての NAT ディスクリプタ番号</li> </ul> </li> <li>• <i>nat_descriptor</i> を省略した場合にはすべての NAT ディスクリプタ番号について表示する</li> </ul>
[ 説明 ]	動的な NAT ディスクリプタのアドレスマップを表示する。

## 16.10 動作中の NAT ディスクリプタの適用リストの表示

---

[ 入力形式 ]	<b>show nat descriptor interface bind</b>
[ パラメータ ]	なし
[ 説明 ]	NAT ディスクリプタと適用インタフェースのリストを表示する。

## 16.11 LAN インタフェースの NAT ディスクリプタのアドレスマップの表示

---

[ 入力形式 ]	<b>show nat descriptor interface address</b> <i>interface</i> [ <i>number</i> ]
[ パラメータ ]	. <i>interface</i> ... LAN インタフェース名、 <b>pp</b> 、 <b>tunnel</b> . <i>number</i> ... <b>pp</b> 、 <b>tunnel</b> の場合の相手先番号
[ 説明 ]	インタフェースに適用されている NAT ディスクリプタのアドレスマップを表示する。

## 16.12 NAT アドレステーブルのクリア

---

[ 入力形式 ]	<b>clear nat descriptor dynamic</b> <i>nat_descriptor</i>
[ パラメータ ]	• <i>nat_descriptor</i> <ul style="list-style-type: none"><li>◦ NAT ディスクリプタ番号(1..21474836)</li><li>◦ all ... すべての NAT ディスクリプタ番号</li></ul>
[ 説明 ]	NAT アドレステーブルをクリアする。
[ ノート ]	通信中にアドレス管理テーブルをクリアした場合、通信が一時的に不安定になる可能性がある。

## 16.13 インタフェースの NAT アドレステーブルのクリア

---

[ 入力形式 ]	<b>clear nat descriptor interface dynamic</b> <i>interface</i> [ <i>number</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>interface</i> ... LAN インタフェース名、 <b>pp</b> 、 <b>tunnel</b> • <i>number</i> ... <b>pp</b> 、 <b>tunnel</b> の場合の相手先番号
[ 説明 ]	インタフェースに適用されている NAT アドレステーブルをクリアする。

## 17. DNS の設定

本機は、DNS (Domain Name Service)機能として名前解決とリカーシブサーバ機能を持ちます。ネームサーバとなることはできません。

名前解決の機能としては、**ping** や **traceroute**、**rdate**、**ntpdate**、**telnet** コマンドなどの IP アドレスパラメータの代わりに名前を指定したり、SYSLOG などの表示機能において IP アドレスを名前で表示したりすることができます。

リカーシブサーバ機能は、DNS サーバとクライアントの間に入って、DNS パケットの中継を行います。本機宛にクライアントから届いた DNS 問い合わせパケットを **dns server** コマンドで設定された DNS サーバに中継します。DNS サーバからの回答は本機宛に届くので、それをクライアントに転送します。最大 256 件のキャッシュを持ち、キャッシュにあるデータに関しては DNS サーバに問い合わせることなく返事を返すため、DNS によるトラフィックを削減する効果があります。キャッシュは、DNS サーバからデータを得た時にデータに記されていた時間だけ保持されます。

DNS の機能を使用するためには、**dns server** コマンドを設定しておく必要があります。また、この設定は DHCP サーバ機能において、DHCP クライアントの設定情報にも使用されます。

### 17.1 DNS サーバの IP アドレスの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>dns server</b> <i>ip_address</i> [ <i>ip_address</i> ...] <b>no dns server</b> [ <i>ip_address</i> ...]
[ パラメータ ]	• <i>ip_address</i> ◦ DNS サーバの IP アドレス (空白で区切って最大 4ヶ所まで設定可能)
[ 説明 ]	DNS サーバの IP アドレスを指定する。 この IP アドレスはルータが DHCP サーバとして機能する場合に DHCP クライアントに通知するためや、IPCP の MS 拡張オプションで相手に通知するためにも使用される。
[ デフォルト値 ]	DNS サーバは設定されていない。

### 17.2 DNS サーバを通知してもらう相手先情報番号の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>dns server pp</b> <i>peer_number</i> <b>no dns server pp</b> [ <i>peer_number</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>peer_number</i> ◦ DNS サーバを通知してもらう相手先情報番号
[ 説明 ]	DNS サーバを通知してもらう相手先情報番号を設定する。このコマンドで相手先情報番号が設定されていると、DNS での名前解決を行うときに、まずこの相手先に発信して、そこで PPP の IPCP MS 拡張機能で通知された DNS サーバに対して問い合わせを行う。相手先に接続できなかつたり、接続できても DNS サーバの通知がなかった場合には名前解決は行われない。 <b>dns server</b> コマンドで DNS サーバが明示的に指定されている場合には、そちらの設定が優先される。 <b>dns server</b> コマンドに指定したサーバから返事がない場合には、相手先への接続と DNS サーバの通知取得が行われる。
[ ノート ]	この機能を使用する場合には、 <b>dns server pp</b> コマンドで指定された相手先情報に、 <b>pppipcp msxt on</b> の設定が必要である。
[ デフォルト値 ]	DNS サーバを通知してもらう相手先は設定されていない。

### 17.3 DNS ドメイン名の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>dns domain</b> <i>domain_name</i> <b>no dns domain</b> [ <i>domain_name</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>domain_name</i> ...DNS ドメインを表す文字列
[ 説明 ]	ルータが所属する DNS ドメインを設定する。 名前解決に失敗した場合、このドメイン名を補完して再度解決を試みる。 ルータが DHCP サーバとして機能する場合、設定したドメイン名は DHCP クライアントに通知するためにも使用される。ルータのあるネットワーク及びそれが含むサブネットワークの DHCP クライアントに対して通知する。

### 17.4 プライベートアドレスに対する問い合わせを処理するか否かの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>dns private address spoof</b> <i>spoof</i> <b>no dns private address spoof</b> [ <i>spoof</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>spoof</i> ◦ <b>on</b> ... 処理する ◦ <b>off</b> ... 処理しない
[ 説明 ]	<b>on</b> の場合、DNS リカーシブサーバ機能で、プライベートアドレスの PTR レコードに対する問い合わせに対し、上位サーバに問い合わせを転送することなく、自分でその問い合わせに対し “NXDomain”、すなわち「そのようなレコードはない」というエラーを返す。
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

### 17.5 DHCP/IPCP MS 拡張で DNS サーバを通知する順序の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>dns notice order</b> <i>protocol server</i> [ <i>server</i> ] <b>no dns notice order</b> <i>protocol</i> [ <i>server</i> [ <i>server</i> ]]
[ パラメータ ]	• <i>protocol</i> ◦ <b>dhcp</b> ... DHCP による通知 ◦ <b>msex</b> ... IPCP MS 拡張による通知 • <i>server</i> ◦ <b>none</b> ... 一切通知しない ◦ <b>me</b> ... 本機自身 ◦ <b>server</b> ... dns server コマンドに設定したサーバ群
[ 説明 ]	DHCP や IPCP MS 拡張では DNS サーバを複数通知できるが、それをどのような順序で通知するかを設定する。 <b>none</b> を設定すれば、他の設定に関わらず DNS サーバの通知を行わなくなる。 <b>me</b> は本機自身の DNS リカーシブサーバ機能を使うことを通知する。 <b>server</b> では、 <b>dnsserver</b> コマンドに設定したサーバ群を通知することになる。IPCP MS 拡張では通知できるサーバの数が最大 2 に限定されているので、後ろに <b>me</b> が続く時は先頭の 1 つだけと本機自身を、 <b>server</b> 単独で設定されている時には先頭の 2 つだけを通知する。
[ デフォルト値 ]	<b>dhcp me server</b> <b>msex me server</b>

## 17.6 SYSLOG 表示で DNS により名前解決するか否かの設定

[ 入力形式 ]	<b>dns syslog resolv</b> <i>resolv</i> <b>no dns syslog resolv</b> [ <i>resolv</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>resolv</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... 解決する</li> <li>◦ <b>off</b> ... 解決しない</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	SYSLOG 表示で DNS により名前解決するか否かを設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>off</b>

## 17.7 静的 DNS レコードの登録

[ 入力形式 ]	<b>ip host</b> <i>fqdn value</i> <b>dns static</b> <i>type name value</i> <b>no ip host</b> <i>fqdn</i> [ <i>value</i> ] <b>no dns static</b> <i>type name</i> [ <i>value</i> ]																								
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>type</i> ... 名前のタイプ <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>a</b> ... ホストの IP アドレス</li> <li>◦ <b>ptr</b> ... IP アドレスの逆引き用のポインタ</li> <li>◦ <b>mx</b> ... メールサーバ</li> <li>◦ <b>ns</b> ... ネームサーバ</li> <li>◦ <b>cname</b> ... 別名</li> </ul> </li> <li>• <i>name, value</i> ... <i>type</i> パラメータによって以下のように意味が異なる <table border="1" style="margin-left: 20px; border-collapse: collapse; width: 100%;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left;"><i>type</i></th> <th style="text-align: left;"><i>パラメータ</i></th> <th style="text-align: left;"><i>name</i></th> <th style="text-align: left;"><i>value</i></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><b>a</b></td> <td></td> <td>FQDN</td> <td>IP アドレス</td> </tr> <tr> <td><b>ptr</b></td> <td></td> <td>IP アドレス</td> <td>FQDN</td> </tr> <tr> <td><b>mx</b></td> <td></td> <td>FQDN</td> <td>FQDN</td> </tr> <tr> <td><b>ns</b></td> <td></td> <td>FQDN</td> <td>FQDN</td> </tr> <tr> <td><b>cname</b></td> <td></td> <td>FQDN</td> <td>FQDN</td> </tr> </tbody> </table> </li> <li>• <i>fqdn</i> ... ドメイン名を含んだホスト名</li> </ul>	<i>type</i>	<i>パラメータ</i>	<i>name</i>	<i>value</i>	<b>a</b>		FQDN	IP アドレス	<b>ptr</b>		IP アドレス	FQDN	<b>mx</b>		FQDN	FQDN	<b>ns</b>		FQDN	FQDN	<b>cname</b>		FQDN	FQDN
<i>type</i>	<i>パラメータ</i>	<i>name</i>	<i>value</i>																						
<b>a</b>		FQDN	IP アドレス																						
<b>ptr</b>		IP アドレス	FQDN																						
<b>mx</b>		FQDN	FQDN																						
<b>ns</b>		FQDN	FQDN																						
<b>cname</b>		FQDN	FQDN																						
[ 説明 ]	<p>静的な DNS レコードを定義する。</p> <p><b>ip host</b> コマンドは、<b>dns static</b> コマンドで <b>a</b> と <b>ptr</b> を両方設定することを簡略化したものである。</p>																								
[ ノート ]	<p>問い合わせに対して返される DNS レコードは以下のような特徴を持つ。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• TTL フィールドには 1 がセットされる</li> <li>• Answer セクションに回答となる DNS レコードが 1 つセットされるだけで、Authority/Additional セクションには DNS レコードがセットされない</li> <li>• MX レコードの preference フィールドは 0 にセットされる</li> </ul>																								
[ 設定例 ]	<pre># ip host pc1.rtpro.yamaha.co.jp 133.176.200.1 # dns static ptr 133.176.200.2 pc2.yamaha.co.jp # dns static cname mail.yamaha.co.jp mail2.yamaha.co.jp</pre>																								

## 18. 優先制御 / 帯域制御

優先制御と帯域制御の機能は、インタフェースに入力されたパケットの順序を入れ換えて別のインタフェースに出力します。これらの機能を使用しない場合には、パケットは入力した順番に処理されます。

優先制御は、クラス分けしたキューに優先順位をつけ、まず高位のキューを出力し、そのキューが空になると次の順位のキューのパケットを出力する、という処理を行います。

帯域制御は、クラス分けしたキューをラウンドロビン方式で監視しますが、監視頻度に差を与えてキューごとに利用できる帯域に差をつけます。

クラスは、`queue class filter` コマンドにより、パケットのフィルタリングと同様な定義でパケットを分類します。クラスは 1 から 16 までの番号で識別します。優先制御では 1 から 4 までのクラスが、帯域制御では 1 から 16 までのクラスが使用できます。クラスは番号が大きいほど優先順位が高くなります。

パケットの処理アルゴリズムは、`queue interface type` コマンドにより、優先制御、帯域制御、単純 FIFO の中から選択します。これはインタフェースごとに選択することができます。

### 18.1 インタフェース速度の設定

[ 入力形式 ]	<code>speed interface speed</code> <code>no speed interface [speed]</code>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>interface ...</code> LAN インタフェース名、もしくは <code>pp</code></li> <li>• <code>speed ...</code> インタフェース速度(bit/s)</li> </ul>
[ 説明 ]	指定したインタフェースに対して、インタフェースの速度を設定する。帯域制御のためのパラメータ計算に用いられるもので、実際の速度を設定できるわけではない。物理的な速度と一致しているのが望ましい。MP により動的に回線速度が変動する場合などは、最低限の速度に設定しておく。
[ ノート ]	<code>speed</code> パラメータの後ろに 'k' または 'M' をつけると、それぞれ kbit/s、Mbit/s として扱われる。
[ デフォルト値 ]	0

### 18.2 クラス分けのためのフィルタ設定

[ 入力形式 ]	<code>queue class filter num class ip src_addr [dest_addr [proto [src_port [dest_port]]]]</code> <code>queue class filter num class ipx src_net [src_node [dst_net [dst_node [type [src_socket [dst_socket]]]]]]</code> <code>queue class filter num class bridge src_mac [dst_mac [offset byte_list]]</code> <code>no queue class filter num class [protocol ...]</code>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>num ...</code> クラスフィルタの識別番号(1..100)</li> <li>• <code>class ...</code> クラス(1..16)</li> </ul> <hr/> <b>IP フィルタ</b> <hr/> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>src_addr ...</code> IP パケットの始点 IP アドレス <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ xxx.xxx.xxx.xxx xxx、xxx は <ul style="list-style-type: none"> <li>▷ 10 進数</li> <li>▷ * (ネットマスクの対応するビットが 8 ビットとも 0 と同じ)</li> </ul> </li> <li>◦ * (すべての IP アドレスに対応)</li> </ul> </li> </ul>

• *dest\_addr* ... IP パケットの終点 IP アドレス (*src\_address* と同じ形式)。省略した時は一つの \* と同じ。

• *proto* ... フィルタリングするパケットの種類

- プロトコルを表す 10 進数
- プロトコルを表すニーモニック

icmp	1
tcp	6
udp	17

- 上項目のカンマで区切った並び(5 個以内)
- \* (すべてのプロトコル)
- **established**

省略した時は \* と同じ。

• *src\_port* ... UDP、TCP のソースポート番号

- ポート番号を表す 10 進数
- ポート番号を表すニーモニック(一部)

ニーモニック	ポート番号
ftp	20,21
ftpdata	20
telnet	23
smtp	25
domain	53
gopher	70
finger	79
www	80
pop3	110
sunrpc	111
ident	113
ntp	123
nntp	119
snmp	161
syslog	514
printer	515
talk	517
route	520
uucp	540

- 間に - をはさんだ 2 つの上項目、- を前につけた上項目、- を後ろにつけた上項目、これらは範囲を指定する。

- 上項目のカンマで区切った並び(10 個以内)

- \* (すべてのポート)

省略した時は \* と同じ。

• *dest\_port* ... UDP、TCP のデスティネーションポート番号

## IPX フィルタ

---

- *src\_net* ... 始点 IPX ネットワーク番号

- 0:0:0:1 ... FF:FF:FF:FE(2 桁以内の 16 進数以外に '\*' も指定可)
- \* (すべての IPX ネットワーク番号)

- *src\_node* ... 始点 IPX ノード番号

- 0:0:0:0:1 ... FF:FF:FF:FF:FE(2 桁以内の 16 進数以外に '\*' も指定可)
- \*(すべての IPX ノード番号)
- 省略した時は一個の \* と同じ

- *dst\_net* ... 終点 IPX ネットワーク番号 *src\_net* と同じ形式。

- *dst\_node* ... 終点 IPX ノード番号 *src\_node* と同じ形式。

- *type* ...IPX パケットタイプ

- 10 進数(0..255)
- 16 進数(0x0..0xFF)
- ニーモニク文字列

unknown	0
rip	1
sap	4
spx	5
ncp	17
netbios	20

◦ 間に - をはさんだ 2 つの上項目、- を前につけた上項目、- を後ろにつけた上項目、これらは範囲を指定する。

◦ 上項目のカンマで区切った並び(5 個以内)

◦ \* (すべての IPX パケットタイプ)

省略した時は一個の \* と同じ

- *src\_socket* ... 始点ソケット番号

- 10 進数(0..65535)
- 0x を先頭に持つ 4 桁以内の 16 進数
- プロトコルを表すニーモニク

ncp	0x0451
sap	0x0452
rip	0x0453
netbios	0x0455
diag	0x0456
serialization	0x0457

◦ 間に - をはさんだ 2 つの上項目、- を前につけた上項目、- を後ろにつけた上項目、これらは範囲を指定する。

◦ 上項目のカンマで区切った並び(5 個以内)

◦ \* (すべてのソケット番号)

省略した時は一個の \* と同じ

- *dst\_socket* ... 終点ソケット番号 *src\_socket* と同じ形式。

## ブリッジフィルタ

- *src\_mac* ... 始点 MAC アドレス
  - X:XX:XX:XX:XX:XX、XX は
    - ▷ 16 進数
    - ▷ \*
  - \*(すべての MAC アドレスに対応)
- *dst\_mac* ... 終点 MAC アドレス *src\_mac* と同じ形式。省略した時は一つの \* と同じ
- *offset* ... オフセットを表す 10 進数 (イーサネットフレームの始点 MAC アドレスの直後  
を 0 とするバイト数)
- *byte list*
  - バイト列
    - ▷ XX(XX は 2 桁の 16 進数)
    - ▷ 上項目のカンマで区切った並び(16 個以内)
  - \*(すべてのバイト表現)

[ 説明 ]

クラス分けのためのフィルタを設定する。

パケットフィルタに該当したパケットは、指定したクラスに分類される。このコマンドで設定したフィルタを使用するかどうか、あるいはどのような順番で適用するかは、各インタフェースにおける **queue interface class filter list** コマンドで設定する。

## 18.3 キューイングアルゴリズムタイプの選択

[ 入力形式 ]

**queue interface type type**

**no queue interface type [type]**

[ パラメータ ]

- *interface* ... LAN インタフェース名、もしくは **pp**

- *type*

- **fifo**... 優先制御 / 帯域制御なし(FIFO)

- **priority** ... 優先制御キューイング

- **cbq** ... 帯域制御キューイング

[ 説明 ]

指定したインタフェースに対して、キューイングアルゴリズムタイプを選択する。

[ デフォルト値 ]

**fifo**

## 18.4 デフォルトクラスの設定

[ 入力形式 ]

**queue interface default class class**

**no queue interface default class [class]**

[ パラメータ ]

- *interface* ... LAN インタフェース名、もしくは **pp**

- *class* ... クラス(1..16)

[ 説明 ]

インタフェースに対して、フィルタにマッチしないパケットをどのクラスに分類するかを指定する。

[ デフォルト値 ]

2

## 18.5 クラス分けフィルタの適用

[ 入力形式 ]	<b>queue interface class filter list</b> <i>filter_list</i> <b>no queue interface class filter list</b> [ <i>filter_list</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>interface</i> ... LAN インタフェース名、もしくは <b>pp</b></li> <li>• <i>filter_list</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 空白で区切られたクラスフィルタの並び</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	指定した LAN インタフェースまたは選択されている PP に対して、 <b>queue class filter</b> コマンドで設定したフィルタを適用する順番を設定する。フィルタにマッチしなかったパケットは、 <b>queue interface default class</b> コマンドで指定したデフォルトクラスに分類される。

## 18.6 クラスの属性の設定

[ 入力形式 ]	<b>queue interface class property class bandwidth=bandwidth</b> [ <b>parent=parent</b> ] [ <b>borrow=borrow</b> ] [ <b>maxburst=maxburst</b> ] [ <b>minburst=minburst</b> ] [ <b>packetsize=packetsize</b> ] <b>no queue interface class property class</b> [ <b>bandwidth=bandwidth ...</b> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>interface</i> ... LAN インタフェース名、もしくは <b>pp</b></li> <li>• <i>class</i> ... クラス(1..16)</li> <li>• <i>bandwidth</i>... クラスに割り当てる帯域(bit/s) 数値の後ろに 'k'、'M' をつけるとそれぞれ kbit/s、Mbit/s として扱われる。また、数値の後ろに '%' をつけると、回線全体の帯域に帯するパーセンテージとなる。</li> <li>• <i>parent</i> ... 親クラスの番号(0 ~ 16)</li> <li>• <i>borrow</i> ... 帯域が足りなくなった時に親クラスから帯域を借りるか否か <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... 借りる</li> <li>◦ <b>off</b> ... 借りない</li> </ul> </li> <li>• <i>maxburst</i> ... 連続送信できる最大パケット数(1..10000)</li> <li>• <i>minburst</i> ... 安定送信中に連続送信できる最大パケット数(1..10000)</li> <li>• <i>packetsize</i> ... クラスで流れるパケットの平均パケット長(1..10000)</li> </ul>
[ 説明 ]	指定したクラスの属性を設定する。
[ ノート ]	<p><b>bandwidth</b> 属性は必ず指定されなければならない。回線全体の帯域は、<b>speed interface</b> コマンドで設定される。クラスに割り当てる帯域は、親クラス以下の値でなければいけない。</p> <p>クラス番号 0 はルートクラスを表す。ルートクラスは仮想的なクラスで、常に 100% の帯域を持ち、デフォルトでは他のクラスの親クラスになっている。ルートクラスに直接パケットを割り振ることはできず、その帯域は他のクラスに貸し出すためにだけ割り当てられている。</p> <p>帯域が足りなくなった時に、親クラスから帯域を借りてくる(<b>borrow=on</b>)と設定すると、このクラスの最大速度は親クラスの最大速度まで増えることができる。通常は 100% の帯域を持つルートクラスを親クラスとするので、クラスの帯域は回線速度一杯に広がる。この場合、<b>bandwidth</b> の設定は、回線が混雑している時に他のクラスとどの程度の割り合いで帯域をわけかの目安として使われる。</p> <p>帯域を借りてこない設定(<b>borrow=off</b>)だと、このクラスの最大速度は <b>bandwidth</b> の値になり、それ以上の帯域を使わなくなる。特定のトラフィックの帯域を制限したい場合に有効である。</p>

このコマンドが設定されていないクラスには、100%の帯域が割り振られている。そのため、優先制御の設定をする場合には最低限でも対象としているクラスと、デフォルトクラスの2つに関してこのコマンドを設定しなくてはならない。デフォルトクラスの設定を忘れると、デフォルトクラスに100%の帯域が割り振られるため、対象とするクラスは常にデフォルトクラスより狭い帯域を割り当てられることになる。

[ デフォルト値 ]

```
parent = 0
borrow = on
maxburst = 20
minburst = maxburst / 10
packetize = 512
```

## 18.7 クラス毎のキュー長の設定

---

[ 入力形式 ]            **queue interface length** *len1* [*len2* ... *len16*]  
                           **no queue interface length** [*len1* [*len2* ... *len16*]]

[ パラメータ ]            • *len1* ~ *len16* ... クラス1からクラス16のキュー長

[ 説明 ]                    インタフェースに対して、指定したクラスのキューに入ることのできるパケットの個数を指定する。設定を省略したクラスに関しては、最後に指定されたキュー長が残りのクラスにも適用される。

[ デフォルト値 ]            LAN インタフェース  
                                   RT300i は 200、その他の YAMAHA リモートルータは 40  
                                   PP は全機種共通で 20

## 19. スケジュール

### 19.1 スケジュールの設定

[ 入力形式 ]            **schedule at** *id* [*date*] *time* \* *command*...

**schedule at** *id* [*date*] *time* **pp** *peer\_number* *command*...

**schedule at** *id* [*date*] *time* **tunnel** *tunnel\_number* *command*...

[ パラメータ ]            **no scudule at** *id* [[*date*] ... ]

- *id* ... スケジュール番号
- *date* ... 日付 (省略可)

- 月 / 日

- 省略した時は \*/\* とみなす

月の指定例	意味
1,2	1月と2月
2-	2月から12月まで
2-7	2月から7月まで
-7	1月から7月まで
*	毎月

日の指定例	意味
1	1日のみ
1,2	1日と2日
2-	2日から月末まで
2-7	2日から7日まで
-7	1日から7日まで
mon	月曜日のみ
sat,sun	土曜日と日曜日
mon-fri	月曜日から金曜日
-fri	日曜日から金曜日
*	毎日

- *time* ... 時刻

- 時(0..23 または \*): 分(0..59 または \*)

- **startup** ... 起動時

- *peer number*

- 相手先情報番号

- **anonymous**

- **leased**

- *tunnel\_number* ... トンネルインタフェースの番号

- *command* ... 実行するコマンド(制限あり)

- [ 説明 ] *time* で指定した時刻に *command* で指定されたコマンドを実行する。
- 2、3番目の形式で指定された時には、それぞれあらかじめ指定された相手先 / トンネル番号での、**pp select / tunnel select** コマンドが発行済みであるように動作する。
- schedule at** コマンドは複数指定でき、同じ時刻に指定されたものは *id* の小さな順に実行される。
- 以下のコマンドは指定できない。
- administrator**、**administrator password**、**cold start**、**console** で始まるコマンド、**date**、**help**、**login password**、**login timer**、**ping**、**line type**、**quit**、**remote setup**、**save**、**show** で始まるコマンド、**time**、**timezone**、**traceroute**
- [ ノート ] 入力時、*command* パラメータに対して TAB キーによるコマンド補完は行いが、シンタックスエラーなどは実行時まで検出されない。**schedule at** コマンドにより指定されたコマンドを実行する時には、何を実行しようとしたかを INFO タイプの SYSLOG に出力する。
- date* に数字と曜日を混在させて指定はできない。
- startup** を指定したスケジュールはルータ起動時に実行される。電源を入れたらすぐ発信したい時などに便利。
- [ 設定例 ]
1. ウィークデイの 8:00 ~ 17:00 だけ接続を許可する
 

```
# schedule at 1 */mon-fri 8:00 pp 1 isdn auto connect on
# schedule at 2 */mon-fri 17:00 pp 1 isdn auto connect off
# schedule at 3 */mon-fri 17:05 * disconnect 1
```
  2. 毎時 0 分から 15 分間だけ接続を許可する
 

```
# schedule at 1 *:00 pp 1 isdn auto connect on
# schedule at 2 *:15 pp 1 isdn auto connect off
# schedule at 3 *:15 * disconnect 1
```
  3. 今度の元旦にルーティングを切替える
 

```
# schedule at 1 1/1 0:0 * ip route NETWORK gateway pp 2
```

## 20. 操作

### 20.1 相手先情報番号の選択

---

[ 入力形式 ]	<b>pp select</b> <i>peer_number</i>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>peer_number</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 相手先情報番号</li> <li>◦ <b>none</b> ... 相手を選択しない</li> <li>◦ <b>anonymous</b> ... ISDN 番号が不明である相手の設定</li> <li>◦ <b>leased</b> ... 専用線の設定 (1BRI モデルのみ)</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	<p>設定や表示の対象となる相手先情報番号を選択する。以降プロンプトには、<b>console prompt</b> コマンドで設定した文字列と相手先情報番号が続けて表示される。</p> <p><b>none</b> を指定すると、プロンプトに相手先情報番号を表示しない。</p>
[ ノート ]	この操作コマンドは一般ユーザでも実行できる。

### 20.2 設定に関する操作

#### 20.2.1 管理ユーザへの移行

---

[ 入力形式 ]	<b>administrator</b>
[ パラメータ ]	なし
[ 説明 ]	<p>このコマンドを発行してからでないと、ルータの設定は変更できない。また操作コマンドも実行できない。</p> <p>コマンド入力後、管理パスワードを入力しなければならない。</p>

#### 20.2.2 終了

---

[ 入力形式 ]	<b>quit</b> <b>quit</b> <i>save</i> <b>exit</b> <b>exit</b> <i>save</i>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>save</i> ... 管理ユーザから抜ける時に <i>save</i> を指定すると、設定内容を不揮発性メモリに保存して終了する</li> </ul>
[ 説明 ]	<p>ルータへのログインを終了、または管理ユーザから抜ける。</p> <p>設定を変更して保存せずに管理ユーザから抜けようとする、新しい設定内容を保存するか否かを問い合わせる。</p>

### 20.2.3 設定内容の保存

---

[ 入力形式 ]	<b>save</b> (RT300i 以外) <b>save [filename [comment]]</b> (RT300i のみ)
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>filename</i> ... 設定を保存するファイル名 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 0 ~ 9 ... 内蔵 Flash ROM の設定ファイル 0 ~ 9</li> <li>◦ ext0:FILENAME ... PCMCIA Flash ATA カードの設定ファイル</li> </ul> </li> <li>• <i>comment</i> ... 設定ファイルのコメント</li> </ul>
[ 説明 ]	<p>現在の設定内容を不揮発性メモリに保存する。</p> <p>本機では設定を保存するファイルを指定することができる。ファイルの指定を省略すると、起動時に使用した設定ファイルに保存する。</p>

### 20.2.4 設定ファイルの一覧

---

[ 入力形式 ]	<b>show config list</b>
[ パラメータ ]	なし
[ 説明 ]	<p>内蔵 Flash ROM に保存されている設定ファイルの一覧を表示する。</p> <p>RT300i でのみ動作するコマンドである。</p>

### 20.2.5 設定の初期化

---

[ 入力形式 ]	<b>cold start</b>
[ パラメータ ]	なし
[ 説明 ]	<p>工場出荷時の設定に戻し、再起動する。</p> <p>コマンド実行時に管理パスワードを入力する必要がある。</p>
[ ノート ]	本機では、内蔵 Flash ROM の設定ファイルがすべて削除される。

### 20.2.6 遠隔地のルータの設定

---

[ 入力形式 ]	<b>remote setup wan_interface [isdn_number[/sub_address]]</b> <b>remote setup interface dlcil=dlci</b>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>wan_interface</i> ... BRI、PRI インタフェース名</li> <li>• <i>isdn_number</i> ... ISDN 番号</li> <li>• <i>sub_address</i> ... ISDN サブアドレス(0x21 から 0x7e の ASCII 文字)</li> <li>• <i>dlci</i> ... フレームリレーの DLCI 番号</li> </ul>
[ 説明 ]	<p>指定したインタフェースを利用して、遠隔地のルータの設定をする。インタフェースには BRI、PRI とも利用でき、また、ISDN、専用線、フレームリレーいずれの場合でも設定できる。</p>
[ ノート ]	遠隔地のルータが RTA50i もしくは RTA52i の場合、それにあらかじめパスワードが設定されていないと遠隔から <b>remote setup</b> コマンドを使って設定することはできない。

## 20.2.7 遠隔地のルータからの設定に対する制限

---

[ 入力形式 ]	<b>remote setup accept</b> <i>isdn_number</i> [/ <i>sub_address</i> ] <b>remote setup accept any</b> <b>remote setup accept none</b>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>isdn_number</i> ... ISDN 番号</li> <li>• <i>sub_address</i> ... ISDN サブアドレス(0x21 から 0x7e の ASCII 文字)</li> <li>• <i>isdn_number_list</i> ... ISDN 番号だけまたは ISDN 番号とサブアドレスを空白で区切った並び</li> <li>• <b>any</b> ... すべての遠隔地のルータからの設定を許可する</li> <li>• <b>none</b> ... すべての遠隔地のルータからの設定を拒否する</li> </ul>
[ 説明 ]	自分のルータの設定を許可する相手先を設定する。
[ デフォルト値 ]	<b>any</b>

## 20.3 動的情報のクリア操作

### 20.3.1 ARP テーブルのクリア

---

[ 入力形式 ]	<b>clear arp</b>
[ パラメータ ]	なし
[ 説明 ]	ARP テーブルをクリアする。

### 20.3.2 IP の動的経路情報のクリア

---

[ 入力形式 ]	<b>clear ip dynamic routing</b>
[ パラメータ ]	なし
[ 説明 ]	動的に設定された IP の経路情報をクリアする。

### 20.3.3 IPX の動的経路情報のクリア

---

[ 入力形式 ]	<b>clear ipx dynamic routing</b>
[ パラメータ ]	なし
[ 説明 ]	動的に設定された IPX の経路情報をクリアする。

### 20.3.4 IPX の動的 SAP 情報のクリア

---

[ 入力形式 ]	<b>clear ipx dynamic sap</b>
[ パラメータ ]	なし
[ 説明 ]	IPX SAP テーブル中、動的に得られた SAP 情報をクリアする。

### 20.3.5 ブリッジのラーニング情報のクリア

---

[ 入力形式 ]	<b>clear bridge learning</b>
[ パラメータ ]	なし
[ 説明 ]	動的に受け取ったブリッジのラーニング情報をすべて消去する。
[ ノート ]	<b>bridge interface learning add</b> コマンドで設定したものは消去されない。

### 20.3.6 ログのクリア

---

[ 入力形式 ]	<b>clear log</b>
[ パラメータ ]	なし
[ 説明 ]	ログをクリアする。

### 20.3.7 アカウムのクリア

---

[ 入力形式 ]	<b>clear account</b> <b>clear account</b> <i>wan_interface</i> <b>clear account pp</b> [ <i>peer_number</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>wan_interface</i> ... BRI、PRI インタフェース名 • <i>peer_number</i> ... 相手先情報番号、省略時は現在選択している相手先
[ 説明 ]	指定したインタフェース (1 番目の書式ではすべての合計)に関するアカウントをクリアする。

### 20.3.8 InARP のクリア

---

[ 入力形式 ]	<b>clear inarp</b> [ <i>peer_number</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>peer_number</i> ... 相手先情報番号、省略時は現在選択している相手先
[ 説明 ]	InARP で得られた相手 IP アドレスをクリアし、InARP が <b>on</b> なら再度 InARP を開始する。

### 20.3.9 DNS キャッシュのクリア

---

[ 入力形式 ]	<b>clear dns cache</b>
[ パラメータ ]	なし
[ 説明 ]	DNS リカーシブサーバで持っているキャッシュをクリアする。

### 20.3.10 PRI のステータス情報のクリア

---

[ 入力形式 ]	<b>clear pri status</b> <i>pri</i>
[ パラメータ ]	• <i>pri</i> ...PRI 番号(1)
[ 説明 ]	PRI のステータス情報をクリアする。

## 20.4 その他の操作

### 20.4.1 相手先の使用許可の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>pp enable peer_number</b>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>peer_number</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 相手先情報番号</li> <li>◦ <b>anonymous</b></li> <li>◦ <b>leased</b> (1BRI モデルのみ)</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	<p>相手先を使用できる状態にする。</p> <p>工場出荷時、すべての相手先は <b>disable</b> 状態なので、使用する時は必ずこのコマンドで <b>enable</b> 状態にしなければならない。</p>

### 20.4.2 相手先の使用不許可の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>pp disable peer_number</b>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>peer_number</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 相手先情報番号</li> <li>◦ <b>anonymous</b></li> <li>◦ <b>leased</b> (1BRI モデルのみ)</li> <li>◦ <b>all</b></li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	<p>相手先を使用できない状態にする。</p> <p>相手先の設定を行う時は <b>disable</b> 状態であることが望ましい。</p>

### 20.4.3 再起動

---

[ 入力形式 ]	<b>restart</b>
[ パラメータ ]	なし
[ 説明 ]	ルータを再起動する。

### 20.4.4 インタフェースの再起動

---

[ 入力形式 ]	<b>interface reset interface</b>
[ パラメータ ]	• <i>interface ...</i> 物理インタフェース名
[ 説明 ]	<p>指定したインタフェースを再起動する。</p> <p>LAN インタフェースでは、オートネゴシエーションする設定になっていればオートネゴシエーション手順が起動される。</p> <p>BRI、PRI では、回線種別を <b>line type</b> コマンドで変更したら、このコマンドでインタフェースを再起動する必要がある。</p>
[ ノート ]	<p><b>line type</b>、<b>pp bind</b> 経路情報など全ての設定を整えた後に実行する。対象とする BRI が bind されているすべての pp の通信を停止した状態で、また専用線から変更する場合には回線を抜いた状態で実行すること。</p>

### 20.4.5 発信

---

[ 入力形式 ]	<b>connect</b> <i>peer_number</i>
[ パラメータ ]	• <i>peer_number</i> ... 発信相手の相手先情報番号
[ 説明 ]	手動で 発信する。

### 20.4.6 切断

---

[ 入力形式 ]	<b>disconnect</b> <i>peer_number</i>
[ パラメータ ]	• <i>peer_number</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 切断する相手先情報番号</li> <li>◦ <b>all</b> ... すべて</li> <li>◦ <b>anonymous</b> ... anonymous のすべて</li> <li>◦ <b>anonymous1..anonymous16</b> ... 指定した anonymous</li> </ul>
[ 説明 ]	手動で切断する。

### 20.4.7 ping

---

[ 入力形式 ]	<b>ping</b> <i>host</i> [ <i>count</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>host</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ ip address ... ping をかけるホストの IP アドレス(xxx.xxx.xxx.xxx (xxx は 10 進数))</li> <li>◦ ping をかけるホストの名称</li> </ul>
	• <i>count</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 実行回数 (1..21474836)</li> <li>◦ <b>infinity</b>... [Ctrl]+[C] を入力するまで繰り返す</li> </ul>
[ 説明 ]	ICMP Echo を指定したホストに送出し、ICMP Echo Reply が送られてくるのを待つ。送られてきたら、その旨表示する。コマンドが終了すると簡単な統計情報を表示する。 <i>count</i> パラメータを省略すると、相手からの応答があったかどうかだけを表示する。

### 20.4.8 traceroute

---

[ 入力形式 ]	<b>traceroute</b> <i>host</i> [ <b>noresolv</b> ]
[ パラメータ ]	• <i>host</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <i>ip_address</i> ... traceroute をかけるホストの IP アドレス(xxx.xxx.xxx.xxx (xxx は 10 進数))</li> <li>◦ traceroute をかけるホストの名称</li> </ul>
[ 説明 ]	指定したホストまでの経路を調べて表示する。キーワード <b>noresolv</b> を指定した場合には、DNS による解決を行わない。

## 20.4.9 リモートホストによる時計の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>rdate host [syslog]</b>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>host</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ ip_address ... リモートホストの IP アドレス(xxx.xxx.xxx.xxx (xxx は 10 進数))</li> <li>◦ ホストの名称</li> </ul> </li> <li>• <b>syslog</b> ... 出力結果を SYSLOG へ出力することを表すキーワード</li> </ul>
[ 説明 ]	ルータの時計を、パラメータで指定したホストの時間に合わせる。
[ ノート ]	<p>YAMAHA リモートルータシリーズ及び、多くの UNIX コンピュータをリモートホストに指定できる。</p> <p><b>syslog</b> キーワードを指定した場合には、コマンドの出力結果を INFO レベルの SYSLOG へ出力する。</p>

## 20.4.10 NTP による時計の設定

---

[ 入力形式 ]	<b>ntpdate ntp server [syslog]</b>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>ntp_server</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ ip_address ... NTP サーバの IP アドレス(xxx.xxx.xxx.xxx (xxx は 10 進数))</li> <li>◦ NTP サーバの名称</li> </ul> </li> <li>• <b>syslog</b> ... 出力結果を SYSLOG へ出力することを表すキーワード</li> </ul>
[ 説明 ]	NTP を利用してルータの時計を設定する。
[ ノート ]	<p>インターネットに接続している時には、<b>rdate</b> コマンドを使用した場合よりも精密な時計合わせが可能になる。NTP サーバとしてはできるだけ近くのを指定した方が良い。利用可能な NTP サーバについてはプロバイダに問い合わせること。</p> <p>本機自身は NTP サーバとはなれない。</p> <p><b>syslog</b> キーワードを指定した場合には、コマンドの出力結果を INFO レベルの SYSLOG へ出力する。</p>

## 20.4.11 telnet

[ 入力形式 ]	<b>telnet</b> <i>host</i> [ <i>port</i> [ <i>mode</i> [ <i>negotiation</i> [ <i>abort</i> ]]]]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>host</i> ... TELNET をかける相手のホスト名、もしくは IP アドレス</li> <li>• <i>port</i> ... 使用するポート番号 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 10 進数</li> <li>◦ ポート番号の二ーモニック</li> <li>◦ 省略時は 23 (TELNET)</li> </ul> </li> <li>• <i>mode</i> ... telnet 通信(送信)の動作モード <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>character</b> ... 文字単位で通信する</li> <li>◦ <b>line</b> ... 行単位で通信する</li> <li>◦ <b>auto</b> ... port パラメータの設定値により character/line を選択</li> <li>◦ 省略時は <b>auto</b></li> </ul> </li> <li>• <i>negotiation</i> ... telnet オプションのネゴシエーションの選択 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <b>on</b> ... ネゴシエーションする</li> <li>◦ <b>off</b> ... ネゴシエーションしない</li> <li>◦ <b>auto</b> ... port パラメータの設定値により on/off を選択</li> <li>◦ 省略時は <b>auto</b></li> </ul> </li> <li>• <i>abort</i> ... TELNET クライアントを強制的に終了させるためのアボートキー <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 10 進数の ASCII コード</li> <li>◦ 省略時は 29(^)</li> </ul> </li> </ul>
[ 説明 ]	TELNET クライアントを実行する。
[ ノート ]	<p><b>character</b> モードは、通常の TELNET サーバなどへの接続のための透過的な通信を行う。</p> <p><b>line</b> モードは、入力行を編集して行単位の通信を行う。行編集の終了は、改行コード (CR:0x0d または LF:0x0a) の入力で判断する。</p> <p>ポート番号による機能自動選択について。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. telnet 通信の動作モードの自動選択 <p style="margin-left: 20px;"><i>port</i> 番号が 23 の場合は文字単位モードとなり、そうでない場合は行単位モードとなる。</p> </li> <li>2. telnet オプションのネゴシエーションの自動選択 <p style="margin-left: 20px;"><i>port</i> 番号が 23 の場合はネゴシエーションし、そうでない場合はネゴシエーションしない。</p> </li> </ol>
[ デフォルト値 ]	<p><i>port</i> = 23</p> <p><i>mode</i> = <b>auto</b></p> <p><i>negotiation</i> = <b>auto</b></p> <p><i>abort</i> = 29</p>

## 21. 設定の表示

### 21.1 機器設定の表示

#### 21.1.1 機器設定の表示

---

[ 入力形式 ]	<b>show environment</b>
[ パラメータ ]	なし
[ 説明 ]	以下の項目が表示される。 <ul style="list-style-type: none"><li>• システムのリビジョン</li><li>• CPU、メモリの使用量(%)</li><li>• 動作しているファームウェアファイルと起動時に使用した設定ファイルの名前 (RT300i のみ)</li><li>• 起動時刻、現在時刻、起動してから現在までの経過時間</li><li>• セキュリティクラス</li><li>• 電源、ファン、内部温度の状態 (RT300i のみ)</li></ul>

#### 21.1.2 すべての設定内容の表示

---

[ 入力形式 ]	<b>show config</b> <b>less config</b>
[ パラメータ ]	なし
[ 説明 ]	設定されたすべての設定内容を表示する。

#### 21.1.3 指定した PP の設定内容の表示

---

[ 入力形式 ]	<b>show config pp</b> [ <i>peer_number</i> ] <b>less config pp</b> [ <i>peer_number</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>peer number</i> <ul style="list-style-type: none"><li>◦ 相手先情報番号</li><li>◦ <b>anonymous</b></li><li>◦ <b>leased</b></li></ul> • <i>peer_number</i> を省略した時は選択されている相手について表示する
[ 説明 ]	<b>show config</b> 、 <b>less config</b> コマンドの表示の中から、指定した相手先情報番号に関するものだけを表示する。

## 22. 状態の表示

### 22.1 ARP テーブルの表示

---

[ 入力形式 ]	<b>show arp</b>
[ パラメータ ]	なし
[ 説明 ]	ARP テーブルを表示する。

### 22.2 インタフェースの状態の表示

---

[ 入力形式 ]	<b>show status interface</b>
[ パラメータ ]	• <i>interface ...</i> LAN、BRI、PRI のインタフェース名
[ 説明 ]	インタフェースの状態を表示する。

### 22.3 各相手先の状態の表示

---

[ 入力形式 ]	<b>show status pp</b> [ <i>peer_number</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>peer_number</i> <ul style="list-style-type: none"><li>◦ 相手先情報番号</li><li>◦ <b>anonymous</b></li><li>◦ <b>leased</b> (1BRI モデルのみ)</li></ul>
[ 説明 ]	• <i>peer_number</i> を省略した時は選択されている相手について表示する 各相手先の接続中または最後に接続された時の状態を表示する。 <ul style="list-style-type: none"><li>• 現在接続されているか否か</li><li>• 直前の呼の状態</li><li>• 接続 (切断) した日時</li><li>• 回線の種類</li><li>• 通信時間</li><li>• 切断理由</li><li>• 通信料金</li><li>• 相手とこちらの PP 側 IP アドレス</li><li>• 正常に送信したパケットの数</li><li>• 送信エラーの数と内分け</li><li>• 正常に受信したパケットの数</li><li>• 受信エラーの数と内分け</li><li>• PPP の状態</li><li>• CCP の状態</li><li>• その他</li></ul>

## 22.4 DHCP サーバの状態の表示

---

[ 入力形式 ]	<b>show status dhcp</b>
[ パラメータ ]	なし
[ 説明 ]	<p>各 DHCP スコープのリース状況を表示する。以下の項目が表示される。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• DHCP スコープのリース状態</li> <li>• DHCP スコープ番号</li> <li>• ネットワークアドレス</li> <li>• 割り当て中 IP アドレス</li> <li>• 割り当て中クライアント MAC アドレス</li> <li>• リース残時間</li> <li>• 予約済(未使用)IP アドレス</li> <li>• DHCP スコープの全 IP アドレス数</li> <li>• 除外 IP アドレス数</li> <li>• 割り当て中 IP アドレス数</li> <li>• 利用可能アドレス数(うち予約済 IP アドレス数)</li> </ul>

## 22.5 IP の経路情報テーブルの表示

---

[ 入力形式 ]	<b>show ip route</b> [ <i>destination</i> ]
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>destination</i> ... 相手先 IP アドレス</li> <li>• 省略した時は経路情報テーブル全体を表示する。</li> </ul>
[ 説明 ]	<p>IP の経路情報テーブルまたは相手先 IP アドレスへのゲートウェイを表示する。          ネットマスクは設定時の表現に関わらず連続するビット数で表現される。          フレームリレーの場合は DLCI の値が表示される。</p>

## 22.6 IPX の経路情報テーブルの表示

---

[ 入力形式 ]	<b>show ipx route</b>
[ パラメータ ]	なし
[ 説明 ]	<p>IPX の経路情報テーブルを表示する。          フレームリレーの場合は DLCI の値が表示される。</p>

## 22.7 SAP テーブルの表示

---

[ 入力形式 ]	<b>show ipx sap</b>
[ パラメータ ]	なし
[ 説明 ]	IPX SAP テーブルを表示する。 非 ASCII 文字は 8 進数で表示される。

## 22.8 IPXWAN の状態の表示

---

[ 入力形式 ]	<b>show ipx ipxwan</b> [ <i>peer_number</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>peer_number</i> <ul style="list-style-type: none"><li>◦ 相手先情報番号</li><li>◦ anonymous</li><li>◦ leased</li></ul> • <i>peer_number</i> を省略した時は選択されている相手先について表示する。
[ 説明 ]	IPXWAN の状態を表示する。
[ ノート ]	複数 WAN ポートモデルでは <b>leased</b> を指定することはできない。

## 22.9 ブリッジのラーニング情報の表示

---

[ 入力形式 ]	<b>show bridge learning</b>
[ パラメータ ]	なし
[ 説明 ]	ブリッジの MAC アドレスのラーニング情報を表示する。 フレームリレーの場合は DLCI の値が表示される。

## 22.10 RIP で得られた経路情報の表示

---

[ 入力形式 ]	<b>show ip rip table</b>
[ パラメータ ]	なし
[ 説明 ]	RIP で得られた経路情報を表示する。

## 22.11 IPsec の SA の表示

---

[ 入力形式 ]	<b>show ipsec sa</b> [ <i>id</i> ]
[ パラメータ ]	• <i>id</i> ... SA の識別子
[ 説明 ]	IPsec の SA の状態を表示する。 <i>id</i> で与えられた識別子を持つ SA の情報を表示する。 <i>id</i> を指定していない時は、すべての SA を表示する。

## 23. ログイン

### 23.1 ログの表示

---

[ 入力形式 ]	<b>show log</b> <b>less log</b>
[ パラメータ ]	なし
[ 説明 ]	<p>パワーオンからのログを表示する。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• パワーオンの日時</li> <li>• 不揮発性メモリに設定を保存した日時</li> <li>• 設定のためのログインの記録</li> <li>• 接続した日時、発着</li> <li>• 回線の種類</li> <li>• 接続失敗の原因</li> <li>• 切断した日時、接続時間、ISDN 料金</li> </ul>

### 23.2 アカウントの表示

---

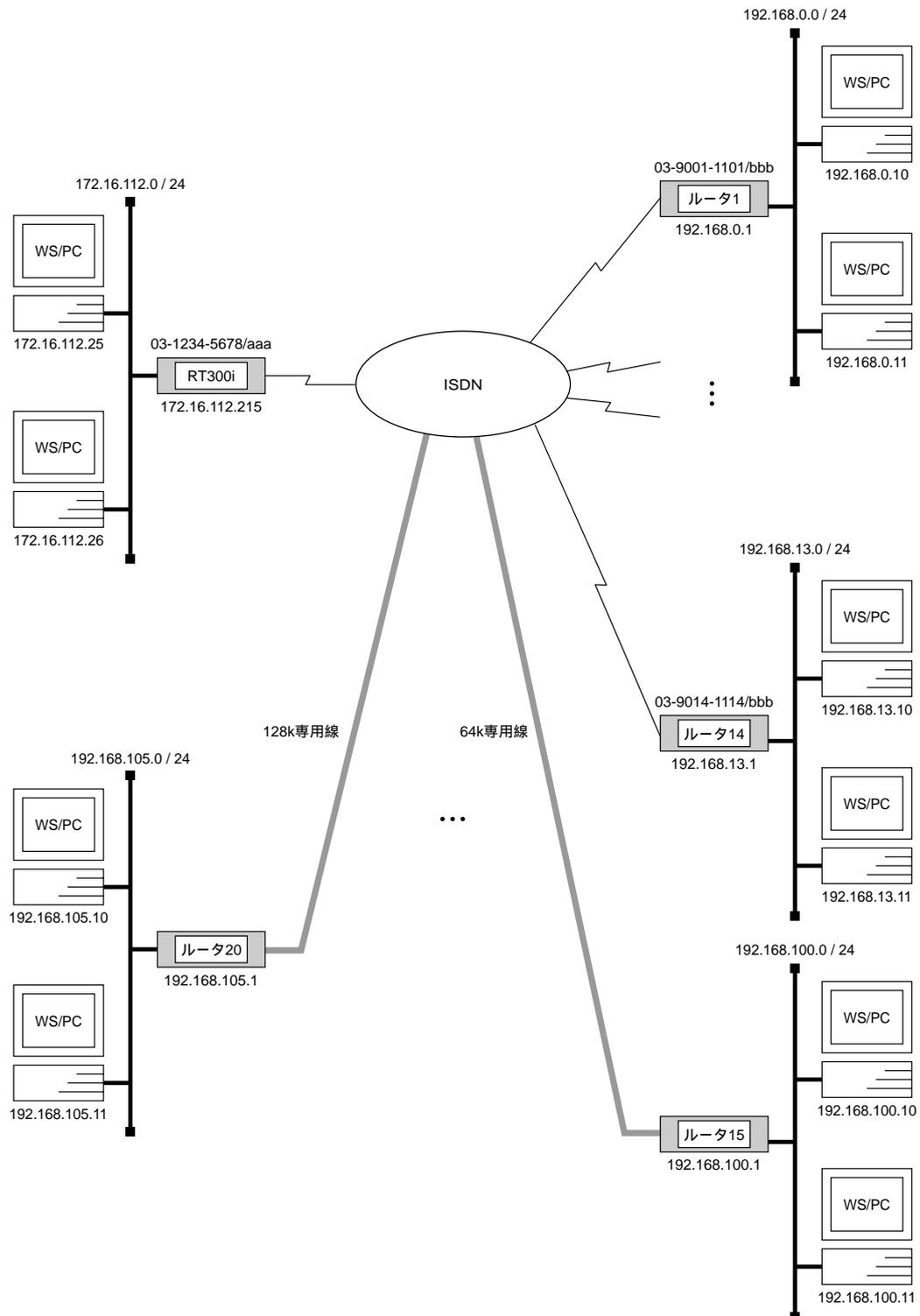
[ 入力形式 ]	<b>show account</b> <b>show account interface</b> <b>show account pp [peer_number]</b>
[ パラメータ ]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>interface ...</i> BRI、PRI インタフェース名</li> <li>• <i>peer_number</i> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 相手先情報番号</li> <li>◦ <b>anonymous</b></li> <li>◦ <b>leased</b> (1BRI モデルのみ)</li> </ul> </li> </ul> <p><i>peer number</i> を省略した時は選択されている相手について表示する</p>
[ 説明 ]	<p>以下の項目が表示される。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 発信回数</li> <li>• 着信回数</li> <li>• ISDN 料金の総計</li> </ul>
[ ノート ]	<p>電源 OFF や再起動により、それまでの課金情報がクリアされる。</p> <p>課金額は通信の切断時に NTT から ISDN で通知される料金情報を集計しているため、割引サービスなどを利用している場合には、最終的に NTT から請求される料金とは異なる場合がある。また、NTT 以外の通信事業者を利用して通信した場合には料金情報は通知されないため、アカウントとしても集計されない。</p>

## 24. 設定例

本章で示す設定例は、本機のハードウェアインストール終了後の設定を簡潔に説明したものです。インストールの方法、注意事項は別冊の取扱説明書を参照してください。また、コマンドの詳細は前節を参照してください。

### 24.1 ISDN 回線と専用線で 20ヶ所の LAN を接続

[構成図]



## [構成例]

ルータ	ネットワークアドレス	回線種別	ISDN 番号	ISDN サブアドレス
RT300i	172.16.112.0/24	ISDN/ 64k 専用線 / 128k 専用線	03-123-4567	aaa
ルータ 1	192.168.0.0/24	ISDN	03-9001-1101	bbb
ルータ 2	192.168.1.0/24	ISDN	03-9002-1102	bbb
ルータ 3	192.168.2.0/24	ISDN	03-9003-1103	bbb
ルータ 4	192.168.3.0/24	ISDN	03-9004-1104	bbb
ルータ 5	192.168.4.0/24	ISDN	03-9005-1105	bbb
ルータ 6	192.168.5.0/24	ISDN	03-9006-1106	bbb
ルータ 7	192.168.6.0/24	ISDN	03-9007-1107	bbb
ルータ 8	192.168.7.0/24	ISDN	03-9008-1108	bbb
ルータ 9	192.168.8.0/24	ISDN	03-9009-1109	bbb
ルータ 10	192.168.9.0/24	ISDN	03-9010-1110	bbb
ルータ 11	192.168.10.0/24	ISDN	03-9011-1111	bbb
ルータ 12	192.168.11.0/24	ISDN	03-9012-1112	bbb
ルータ 13	192.168.12.0/24	ISDN	03-9013-1113	bbb
ルータ 14	192.168.13.0/24	ISDN	03-9014-1114	bbb
ルータ 15	192.168.100.0/24	64k 専用線		
ルータ 16	192.168.101.0/24	64k 専用線		
ルータ 17	192.168.102.0/24	64k 専用線		
ルータ 18	192.168.103.0/24	64k 専用線		
ルータ 19	192.168.104.0/24	128k 専用線		
ルータ 20	192.168.105.0/24	128k 専用線		

## [RT300i の設定手順]

```
# line type bri2.8 164
# line type bri3.1 164
# line type bri3.2 164
# line type bri3.3 164
# line type bri3.4 1128
# line type bri3.5 1128
# isdn local address bri2.1 03-1234-5678/aaa
# isdn local address bri2.2 03-1234-5678/aaa
# isdn local address bri2.3 03-1234-5678/aaa
# isdn local address bri2.4 03-1234-5678/aaa
# isdn local address bri2.5 03-1234-5678/aaa
# isdn local address bri2.6 03-1234-5678/aaa
# isdn local address bri2.7 03-1234-5678/aaa
# ip lan1 address 172.16.112.215/24
# rip use on
# ip route 192.168.0.0/24 gateway pp 1
# ip route 192.168.1.0/24 gateway pp 2
# ip route 192.168.2.0/24 gateway pp 3
# ip route 192.168.3.0/24 gateway pp 4
# ip route 192.168.4.0/24 gateway pp 5
# ip route 192.168.5.0/24 gateway pp 6
# ip route 192.168.6.0/24 gateway pp 7
# ip route 192.168.7.0/24 gateway pp 8
# ip route 192.168.8.0/24 gateway pp 9
# ip route 192.168.9.0/24 gateway pp 10
# ip route 192.168.10.0/24 gateway pp 11
# ip route 192.168.11.0/24 gateway pp 12
# ip route 192.168.12.0/24 gateway pp 13
# ip route 192.168.13.0/24 gateway pp 14
# ip route 192.168.100.0/24 gateway pp 15
# ip route 192.168.101.0/24 gateway pp 16
# ip route 192.168.102.0/24 gateway pp 17
# ip route 192.168.103.0/24 gateway pp 18
# ip route 192.168.104.0/24 gateway pp 19
# ip route 192.168.105.0/24 gateway pp 20
# pp select 1
pp1# pp bind bri2.1 bri2.2 bri2.3 bri2.4 bri2.5 bri2.6 bri2.7
pp1# isdn remote address call 03-9001-1101/bbb
pp1# pp enable 1
pp1# pp select 2
pp2# pp bind bri2.1 bri2.2 bri2.3 bri2.4 bri2.5 bri2.6 bri2.7
pp2# isdn remote address call 03-9002-1102/bbb
pp2# pp enable 2
pp2# pp select 3
pp3# pp bind bri2.1 bri2.2 bri2.3 bri2.4 bri2.5 bri2.6 bri2.7
pp3# isdn remote address call 03-9003-1103/bbb
pp3# pp enable 3
pp3# pp select 4
```

```
pp4# pp bind bri2.1 bri2.2 bri2.3 bri2.4 bri2.5 bri2.6 bri2.7
pp4# isdn remote address call 03-9004-1104/bbb
pp4# pp enable 4
pp4# pp select 5
pp5# pp bind bri2.1 bri2.2 bri2.3 bri2.4 bri2.5 bri2.6 bri2.7
pp5# isdn remote address call 03-9005-1105/bbb
pp5# pp enable 5
pp5# pp select 6
pp6# pp bind bri2.1 bri2.2 bri2.3 bri2.4 bri2.5 bri2.6 bri2.7
pp6# isdn remote address call 03-9006-1106/bbb
pp6# pp enable 6
pp6# pp select 7
pp7# pp bind bri2.1 bri2.2 bri2.3 bri2.4 bri2.5 bri2.6 bri2.7
pp7# isdn remote address call 03-9007-1107/bbb
pp7# pp enable 7
pp7# pp select 8
pp8# pp bind bri2.1 bri2.2 bri2.3 bri2.4 bri2.5 bri2.6 bri2.7
pp8# isdn remote address call 03-9008-1108/bbb
pp8# pp enable 8
pp8# pp select 9
pp9# pp bind bri2.1 bri2.2 bri2.3 bri2.4 bri2.5 bri2.6 bri2.7
pp9# isdn remote address call 03-9009-1109/bbb
pp9# pp enable 9
pp9# pp select 10
pp10# pp bind bri2.1 bri2.2 bri2.3 bri2.4 bri2.5 bri2.6 bri2.7
pp10# isdn remote address call 03-9010-1110/bbb
pp10# pp enable 10
pp10# pp select 11
pp11# pp bind bri2.1 bri2.2 bri2.3 bri2.4 bri2.5 bri2.6 bri2.7
pp11# isdn remote address call 03-9011-1111/bbb
pp11# pp enable 11
pp11# pp select 12
pp12# pp bind bri2.1 bri2.2 bri2.3 bri2.4 bri2.5 bri2.6 bri2.7
pp12# isdn remote address call 03-9012-1112/bbb
pp12# pp enable 12
pp12# pp select 13
pp13# pp bind bri2.1 bri2.2 bri2.3 bri2.4 bri2.5 bri2.6 bri2.7
pp13# isdn remote address call 03-9013-1113/bbb
pp13# pp enable 13
pp13# pp select 14
pp14# pp bind bri2.1 bri2.2 bri2.3 bri2.4 bri2.5 bri2.6 bri2.7
pp14# isdn remote address call 03-9014-1114/bbb
pp14# pp enable 14
pp14# pp select 15
pp15# pp bind bri2.8
pp15# pp enable 15
pp15# pp select 16
```

```
pp16# pp bind bri3.1
pp16# pp enable 16
pp16# pp select 17
pp17# pp bind bri3.2
pp17# pp enable 17
pp17# pp select 18
pp18# pp bind bri3.3
pp18# pp enable 18
pp18# pp select 19
pp19# pp bind bri3.4
pp19# pp enable 19
pp19# pp select 20
pp20# pp bind bri3.5
pp20# pp enable 20
pp20# save
pp20# interface reset bri2.8
pp20# interface reset bri3.1
pp20# interface reset bri3.2
pp20# interface reset bri3.3
pp20# interface reset bri3.4
pp20# interface reset bri3.5
```

## [解説]

本機の設置されている LAN と 14カ所の LAN を ISDN 回線、6カ所の LAN を専用線で接続します。本機側の ISDN 番号は代表番号を用います。

本機の拡張スロット 1 に装着された BRI 拡張モジュール (YBA-8BRI-ST) の 1 から 7 ポートは ISDN 回線、8 ポート目は 64k 専用線、拡張スロット 2 に装着された BRI 拡張モジュール (YBA-8BRI-ST) の 1、2、3 ポートは 64k 専用線、4、5 ポートは 128k 専用線を用います。

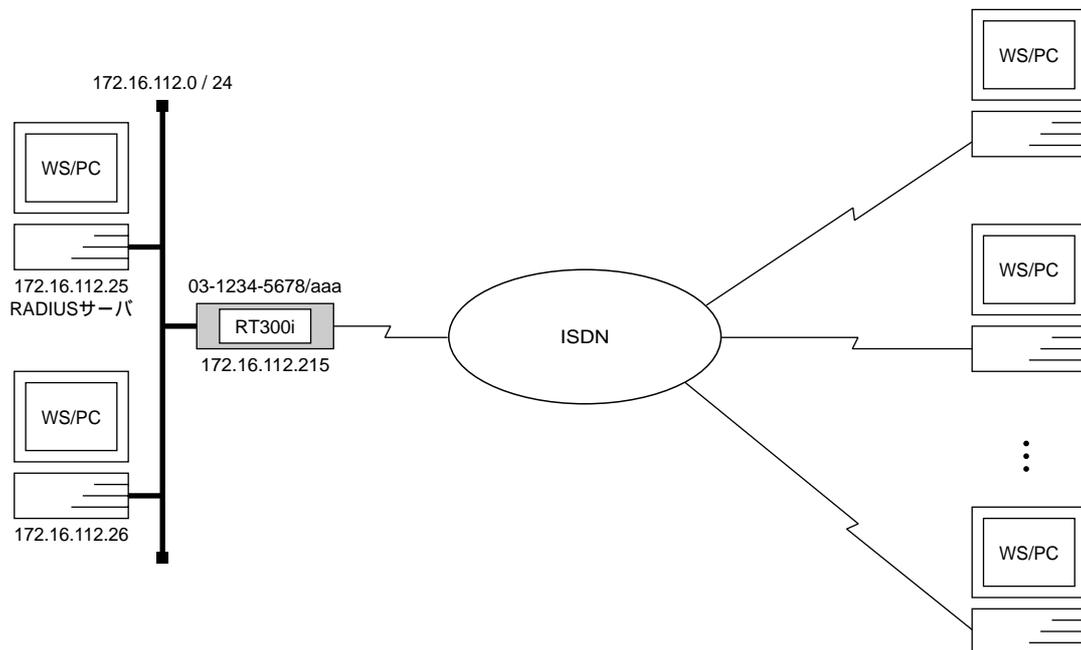
拡張スロット 2 に装着された BRI 拡張モジュールの残り 3 ポートは使用しません。

LAN 側の経路情報には rip を用い、回線側の経路情報はコマンドで設定します。(スタティックルーティング)

1. **line type** コマンドを使って回線種別を設定します。設定していないポートはデフォルトの isdn のままです。
2. **isdn local address** コマンドを使って本機の ISDN 番号を設定します。ISDN 番号には代表番号を用いていますので、すべての BRI に同じ番号を設定しています。aaa はサブアドレスです。
3. **ip lan1 address** コマンドを使って LAN 側の IP アドレスとネットマスクを設定します。
4. **rip use** コマンドを使って rip を有効にします。
5. **ip route** コマンドを使って接続先の LAN への経路情報を設定します。
6. **pp select** コマンドを使って相手先情報番号を選択します。
7. **pp bind** コマンドを使って選択した相手先情報番号に BRI ポートをバインドします。
8. **isdn remote address** コマンドを使って選択した相手先の ISDN 番号を設定します。相手先のサブアドレスはすべて bbb です。専用線の場合にはこのコマンドは不要です。
9. **pp enable** コマンドを使って PP 側のインタフェースを有効にします。このコマンドの実行直後にインタフェースは有効になります。
10. **save** コマンドを使って設定を内蔵の不揮発性メモリに書き込みます。
11. **interface reset** コマンドを使って回線種別の変更されたポートをリセットします。個々のポートをリセットする代わりに **restart** コマンドを使って、ルータを再起動させても回線種別は切り替わります。

## 24.2 PRI モジュールを用いたダイヤルアップ接続(RADIUS による認証)

[構成図]



[RT300i の設定手順]

```
# line type pri1 isdn
# isdn local address pri1 03-1234-5678/aaa
# ip lan1 address 172.16.112.215/24
# radius auth on
# radius server 172.16.112.25
# radius secret himitsu
# pp select anonymous
anonymous# pp bind pri1
anonymous# pp auth request chap
anonymous# pp enable anonymous
anonymous# save
anonymous# interface reset pri1
```

## [解説]

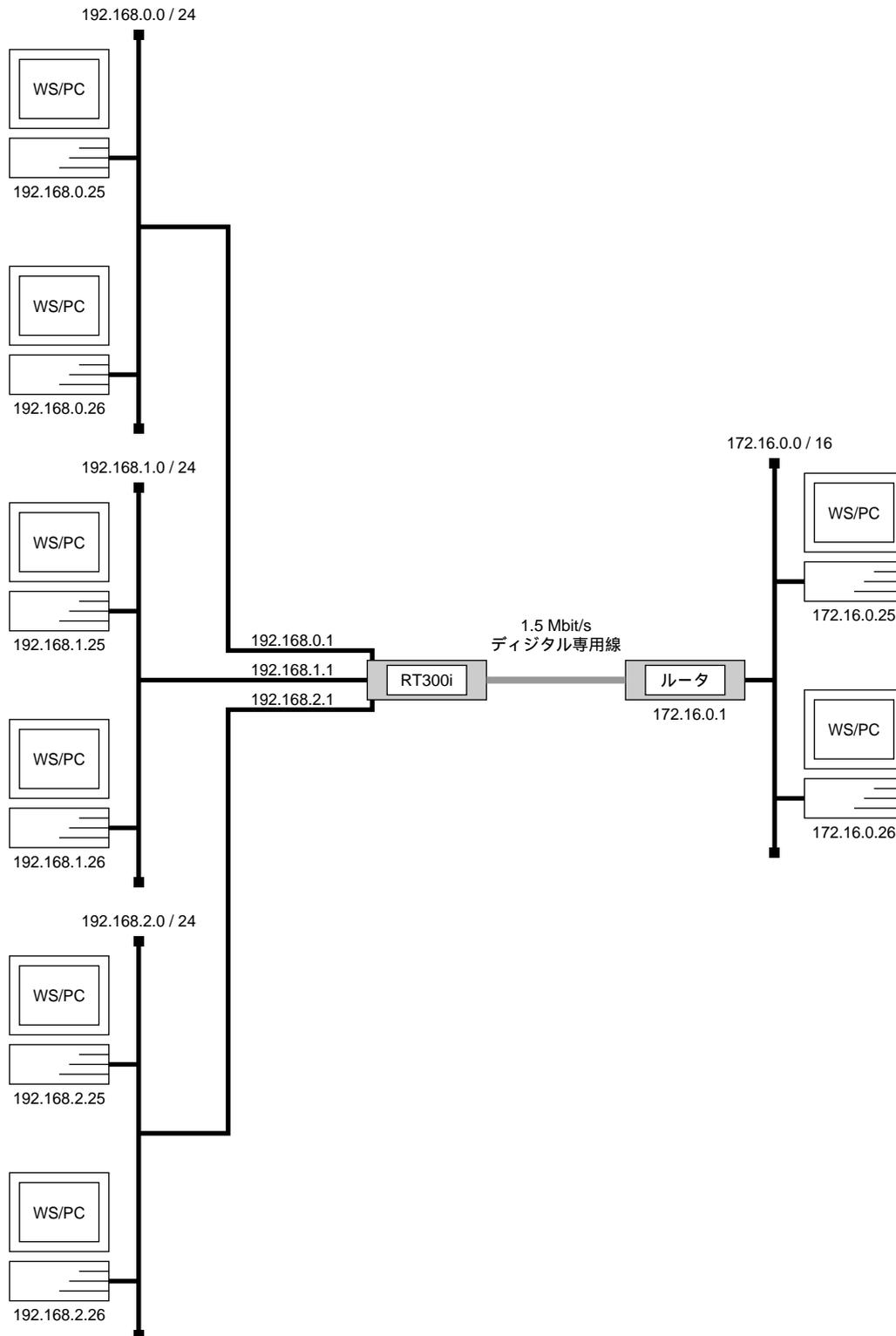
本機の拡張スロット1に装着した多重化対応のPRI拡張モジュール(YBA-1PRI-M)とINS ネット1500を用いて、不特定のTAやPHS 端末などからのダイヤルアップ接続を受けます。

ユーザの認証、端末側のIPアドレスの管理などはRADIUSサーバで行います。

1. **line type** コマンドを使って pri1 の回線種別を isdn に設定します。
2. **isdn local address** コマンドを使って本機の ISDN 番号を設定します。aaa はサブアドレスです。
3. **ip lan1 address** コマンドを使って LAN 側の IP アドレスとネットマスクを設定します。
4. **radius auth** コマンドを使って anonymous のユーザの情報を RADIUS サーバに問い合わせるようにします。
5. **radius server** コマンドを使って RADIUS サーバの IP アドレスを指定します。
6. **radius secret** コマンドを使って RADIUS シークレットを設定します。
6. **pp select** コマンドを使って相手先に anonymous を選択します。
7. **pp bind** コマンドを使って選択した相手先情報番号に PRI ポートをバインドします。
8. **pp auth request** コマンドを使って PPP の認証に CHAP を使用するよう設定します。
9. **pp enable** コマンドを使って PP 側のインタフェースを有効にします。このコマンドの実行直後にインタフェースは有効になります。
10. **save** コマンドを使って設定を内蔵の不揮発性メモリに書き込みます。
11. **interface reset** コマンドを使って回線種別の変更されたポートをリセットします。**restart** コマンドを使って、ルータを再起動させても回線種別は切り替わりません。

## 24.3 3つのLANと遠隔地のLANを1.5Mbit/sデジタル専用線で接続

[構成図]



[RT300i の設定手順]

```
# pri leased channel 1/1 1 24
# ip lan1 address 192.168.0.1/24
# ip lan2 address 192.168.1.1/24
# ip lan3 address 192.168.2.1/24
# ip route 172.16.0.0/16 gateway pp 1
# pp select 1
pp1# pp bind pri1/1
pp1# pp enable 1
pp1# save
pp1# interface reset pri1
```

[解説]

2 枚の LAN 拡張モジュール (YBA-1ETH-TX) と PRI 拡張モジュール (YBA-1PRI-N) を装着し、3 つのローカルセグメントと遠隔地の LAN を接続します。

1. **pri leased channel** コマンドを使って PRI の情報チャンネルとタイムスロットを設定します。
2. **ip lan1 address**、**ip lan2 address** コマンド、**ip lan3 address** コマンドを使って、メインボード、本機の拡張スロットに装着されたモジュール上の LAN の IP アドレスを設定します。
3. **ip route** コマンドを使って遠隔地の LAN への経路情報を設定します。
4. **pp select** コマンドを使って相手先情報番号を選択します。
5. **pp bind** コマンドを使って選択した相手先情報番号に PRI 情報チャンネルをバインドします。
6. **pp enable** コマンドを使って PP 側のインタフェースを有効にします。
7. **save** コマンドを使って設定を内蔵の不揮発性メモリに書き込みます。
8. **interface reset** コマンドを使って PRI の情報チャンネルとタイムスロットの設定を有効にします。**restart** コマンドを使って、ルータを再起動させても PRI の情報チャンネルとタイムスロットの設定は有効になります。